

Trabajo Práctico 3

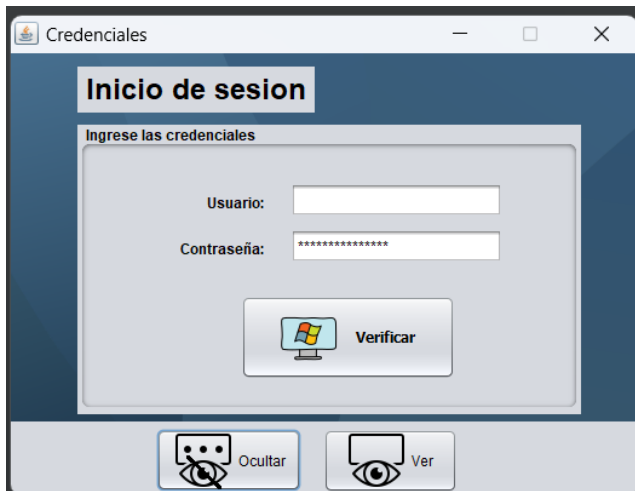
Armar grupo de no más de 4 integrantes para resolver el siguiente ejercicio. Utilizar GitHub, subir proyecto a repositorio y agregue compañeros como colaboradores. Al entregar la tarea, detalle: apellido, nombre y nro de documento de todos los integrantes del equipo.

Ejercicio 1: Crea una aplicación GUI en Java que simule un formulario de login. La interfaz debe contener los siguientes elementos:

- Un campo de texto (*TextField*) para que el usuario pueda ingresar su mail.
- Un campo de texto (*PasswordField*) para que el usuario pueda ingresar su password.
- Un botón (*Button*) con el texto "Registrar".

Cuando el usuario haga clic en el botón "Registrar", la aplicación debe mostrar un diálogo emergente (*OptionPane*) con un mensaje de bienvenida si el mail es igual a alumno@ulp.edu.ar y el password es igual a "12345678", caso contrario el mensaje debe decir "Usuario y/o contraseña incorrectos".

Recuerda que debes utilizar la biblioteca de componentes gráficos de **Java (Swing)** para crear la interfaz y gestionar los eventos del botón. Usa *JPanel* para agrupar las cajas de texto y botón.



Coloca título al JFrame, alineación al Center (Properties-> Code)

El botón Ocultar coloca en el *PasswordField* el `setEchoChar('*')`, el de Ver lo coloca con `setEchoChar((char)0)`. Con el 0 indicas que quieres ver el *PasswordField* como si fuera un *TextField*

Sube el Proyecto a GitHub y envía el link a través de la tarea.

Ejercicio 2:

Crea una aplicación GUI en Java que simule un convertidor de unidades de temperatura. La interfaz debe contener los siguientes elementos:

- Un campo de texto (*TextField*) para que el usuario pueda ingresar la temperatura en grados Celsius.
- Un botón (*Button*) con el texto "Convertir".

Cuando el usuario ingrese la temperatura en grados Celsius y haga clic en el botón "Convertir", la aplicación debe realizar la conversión de Celsius a Fahrenheit y mostrar el resultado en un cuadro de diálogo emergente.

La fórmula para convertir de grados Celsius a Fahrenheit es: $Fahrenheit = Celsius * 9/5 + 32$. Recuerda utilizar la biblioteca de componentes gráficos de Java (Swing) para crear la interfaz y gestionar el evento del botón.

