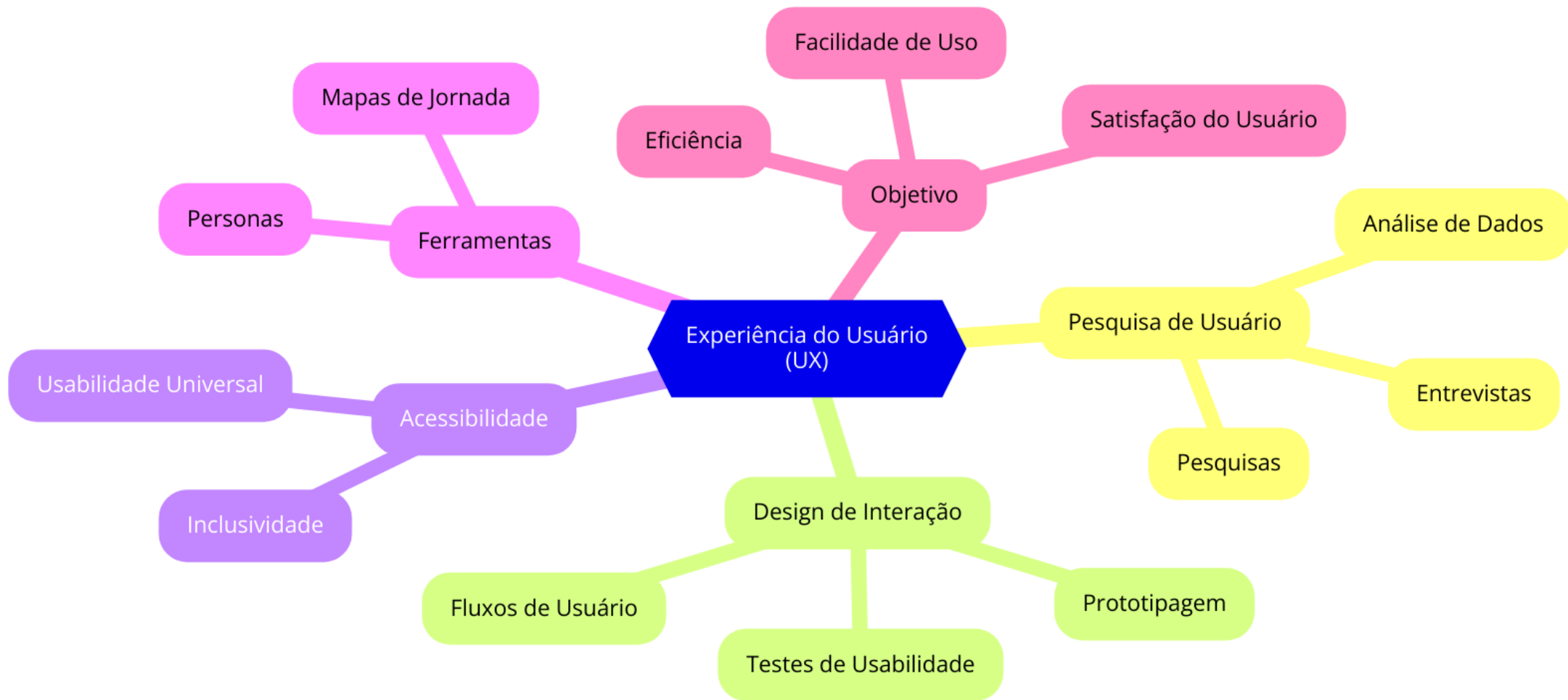


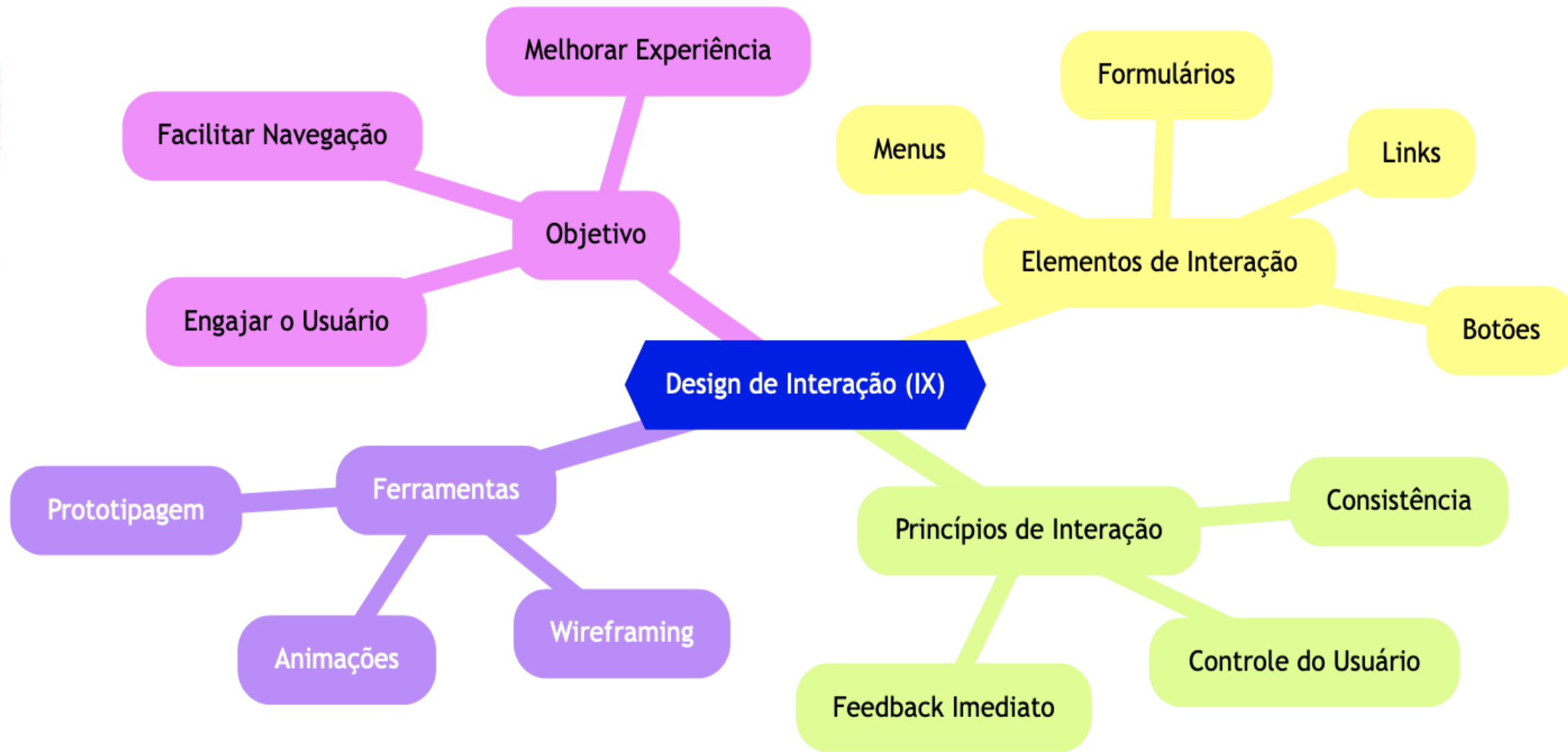
Desenvolvimento Front-End

Figma – Construção de Design



UI (User Interface) e UX (User Experience) são dois conceitos fundamentais no design de produtos digitais, como websites, aplicativos móveis e software.





O Figma é uma ferramenta de design de interface baseada na web, que permite a criação de designs de UI/UX de maneira colaborativa e em tempo real.

É amplamente utilizado por designers, desenvolvedores e equipes de produto para criar, prototipar e compartilhar designs de interfaces de usuário para aplicativos web, móveis e outros produtos digitais.

<https://www.figma.com/>

Nome da Funcionalidade do Figma	Descrição e Uso no Projeto
Frames	Definir a estrutura das páginas do site. Cada página (Dashboard, Catálogo, Detalhes do Livro, etc.) deve ser um frame separado.
Components	Criar componentes reutilizáveis para elementos como botões, formulários, cabeçalhos, ícones, e outros elementos repetitivos.
Instances	Usar instâncias dos componentes em diferentes partes do design para manter a consistência e facilitar atualizações.
Auto Layout	Utilizar o Auto Layout para criar layouts responsivos que se ajustam automaticamente ao conteúdo.
Constraints	Definir constraints para manter a posição e o tamanho dos elementos em diferentes tamanhos de tela.
Styles	Criar e aplicar estilos para cores, tipografia, efeitos, e grids para manter a consistência visual em todo o projeto.
Prototyping	Configurar interações e animações entre frames para simular a navegação do usuário e testar o fluxo do site.
Comments	Adicionar comentários diretamente no design para facilitar a colaboração e o feedback da equipe.
Version History	Utilizar o histórico de versões para rastrear alterações e reverter a versões anteriores do design, se necessário.
Components Variants	Criar variantes de componentes para gerenciar diferentes estados (por exemplo, botões ativos/inativos, diferentes estilos de cards).
Grids and Layouts	Configurar grids e layouts para garantir o alinhamento e a proporção adequados dos elementos na página.

Plugins	Usar plugins para melhorar a produtividade, como plugins de ícones, geradores de conteúdo e verificadores de acessibilidade.
Team Libraries	Compartilhar componentes, estilos e assets com a equipe através de bibliotecas de equipe para garantir a consistência em projetos colaborativos.
Interactive Components	Criar componentes interativos que mudam de estado ao serem clicados ou ao passar o mouse por cima, sem necessidade de múltiplos frames.
Design Systems	Desenvolver um sistema de design que inclui componentes, estilos, e padrões reutilizáveis para aumentar a eficiência e a consistência do design.
Export Options	Exportar designs em diferentes formatos (PNG, SVG, PDF) para desenvolvimento ou apresentações.
Collaboration Tools	Utilizar ferramentas de colaboração em tempo real para trabalhar com outros designers e stakeholders no mesmo projeto simultaneamente.
Handoff Features	Preparar o design para handoff aos desenvolvedores, fornecendo especificações, assets e anotações necessárias.
Prototype Presentation	Apresentar protótipos interativos a stakeholders para demonstrar a funcionalidade e o fluxo do site antes do desenvolvimento.

Projeto de Sistema de Gerenciamento de Biblioteca - MANGE BOOK

Elementos:

- Cabeçalho com o logotipo da biblioteca e um menu de navegação.
- Barra de pesquisa para encontrar livros rapidamente.
- Seções para notificações, livros em destaque e estatísticas de uso.
- Ícones de acesso rápido para adicionar novos livros, gerenciar usuários e ver relatórios.

•Funcionalidades:

- Visualização rápida do status de empréstimos, devoluções e reservas.
- Acesso a relatórios recentes e atividades recentes dos usuários.

Catálogo de Livros

•Elementos:

- Lista de livros com miniaturas de capas, títulos, autores e disponibilidade.
- Filtros e categorias para refinar a pesquisa (por autor, gênero, data de publicação, etc.).
- Botões para adicionar novos livros e editar informações existentes.

Página de Detalhes do Livro

•Elementos:

- Informações completas do livro: título, autor, descrição, ano de publicação, gênero, ISBN, número de cópias disponíveis.
 - Comentários e avaliações de usuários.
 - Histórico de empréstimos e devoluções.

•Funcionalidades:

- Opção de edição para bibliotecários.
- Botões para reservar ou emprestar o livro.

Gerenciamento de Usuários

•Elementos:

- Lista de usuários registrados com nome, ID, status (ativo/inativo), e histórico de empréstimos.
 - Formulário para adicionar ou editar informações do usuário.
 - Filtros para buscar usuários por nome, ID ou status.

•Funcionalidades:

- Acesso aos detalhes do usuário, incluindo contatos e atividades.
 - Opção de desativar ou reativar contas de usuários.

Relatórios e Estatísticas

•Elementos:

- Gráficos e tabelas mostrando estatísticas de uso: livros mais emprestados, usuários mais ativos, histórico de reservas.
- Seção para gerar relatórios personalizados (PDF, Excel, etc.).

•Funcionalidades:

- Opção de agendar relatórios automáticos.
- Exportação de dados para diferentes formatos.

Configurações

•Elementos:

- Opções para configurar parâmetros do sistema: horário de funcionamento, políticas de empréstimo, notificações.
- Gestão de permissões de usuário (admin, bibliotecário, visitante).

•Funcionalidades:

- Customização de temas e layouts.
- Backup e restauração de dados.

Estrutura do Projeto no Figma

- **Frames:** Cada uma das páginas e subpáginas deve ser organizada em frames distintos.
- **Componentes:** Criar componentes reutilizáveis para elementos como botões, formulários, cabeçalhos, etc.
- **Prototipagem:** Configurar interações e transições entre as páginas para simular a navegação do usuário.
- **Anotações:** Incluir anotações detalhadas para cada elemento e funcionalidade, explicando seu propósito e comportamento esperado.

Plugins:

1. Html to design:

- Função: Este plugin permite converter design criado no Figma para código HTML, facilitando a transição do design para o desenvolvimento web.

2. Mockup Studio Edge Conduction:

Função: Plugin utilizado para criar mockups de dispositivos, adicionando bordas estilizadas ao redor dos designs para simular como eles apareceriam em diferentes dispositivos.

3. WebP Exporter:

- Função: Este plugin permite exportar as imagens e designs do Figma no formato WebP, que é um formato de imagem mais eficiente em termos de compressão sem perda de qualidade.

4. Remover o BG:

- Função: Um plugin que remove automaticamente o fundo de imagens, deixando apenas o objeto principal. Muito útil para criar imagens transparentes rapidamente.

5. Photopea:

- Função: Plugin que integra o editor de imagens online Photopea diretamente no Figma, permitindo edição avançada de imagens, semelhante ao Photoshop, sem sair do Figma.

Referências de Estudo

<https://www.youtube.com/watch?v=69PngSL6XN4>