

```

1  {Ej 2 - (es el ej. 10 del Cap. 3) Ingresar tres letras y escribirlas ordenadas
   alfabéticamente.
2  Resolver este problema de dos formas diferentes utilizando:
3  estructuras de decisión independientes y estructuras de decisión anidadas. ¿Cuál es
   más eficiente? }
4  program letrasOrd;
5  var
6      let1, let2, let3: char;
7
8  begin
9      write('Ing. 3 letras: ');
10     readln(let1, let2, let3);
11     write('Resultado est. decision independientes: ');
12     // Existen 6 posibilidades de orden. Se especifica cada una
13     // abc acb bac bca cab cba
14     if(let1 < let2) and (let2 < let3) then
15         writeln(let1, let2, let3);
16     if(let1 < let3) and (let3 < let2) then
17         writeln(let1, let3, let2);
18     if(let2 < let1) and (let1 < let3) then
19         writeln(let2, let1, let3);
20     if(let2 < let3) and (let3 < let1) then
21         writeln(let2, let3, let1);
22     if(let3 < let1) and (let1 < let2) then
23         writeln(let3, let1, let2);
24     if(let3 < let2) and (let2 < let1) then
25         writeln(let3, let2, let1);
26
27     write('Resultado est. decision anidadas: ');
28     if let1 < let2 then // 123, 132 o 312
29         if let2 < let3 then
30             writeln(let1, let2, let3)
31         else // 132 o 312
32             if let1 < let3 then
33                 writeln(let1, let3, let2)
34             else // 312
35                 writeln(let3, let1, let2)
36     else // 213, 231 o 321
37         if let3 < let2 then
38             writeln(let3, let2, let1)
39         else // 213 o 231
40             if let1 < let3 then
41                 writeln(let2, let1, let3)
42             else // 231
43                 writeln(let2, let3, let1);
44     readln;
45 end.
46
47

```