

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Banana Duck Adventures

2. Qual é o objetivo do jogo?

regatar a princesa, derrotar inimigos, coletar itens poderosos

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Você jogará com o herói pato banana ,que tem q regatar a princesa pato banana das garras do vilão

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	pato banana(o original)	quack(salva princesas)
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	princesa pato banana(a princesa)	quack!(é salva pelo pato banana)
2	(vilão)	(sequestra a princesa)
3	(inimigos)	querem descascar o pato banana a todo custo
4		

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

o cenário em si será o caminho até o castelo do vilão, nesse caminho tenha um guaque,
que estará levando a princesa, ent vc vai ter q desviar deles pra chegar a princesa e salva-lá

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

a jogatina inteira será com o pato banana, um personagem BEM anormal, e diferente, com
bastante humor e dificuldade :D
