Industrialisation et Continuous Delivery

Jenkins

GÉRER SES SOURCES ET LES LIER À SON INTÉGRATION CONTINUE AVEC L'UN DES OUTILS LES PLUS POPULAIRES

* le monde est tel ou



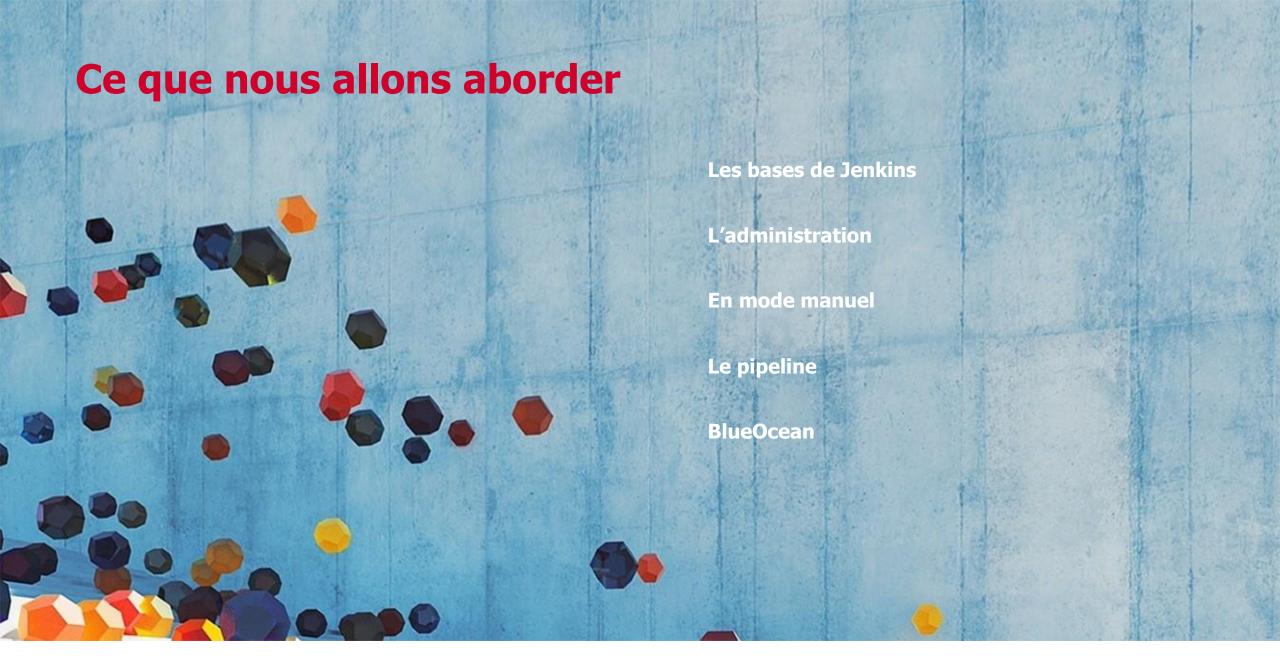
Vos intervenants



Benoit POIRIERArchitecte Solution
Sopra Steria
benoit.poirier@soprasteria.com



Fabrice ROULANDExpert Technique
Sopra Steria
fabrice.rouland@soprasteria.com



Les bases de Jenkins



C'est quoi Jenkins

L'outils phare de la chaine CI/CD

- Un serveur d'automatisation open-source
- Extensible grâce à des centaines de plugins
- Distribué : Il peut répartir les taches sur plusieurs esclaves
- Il peut prendre en charge de nombreux types de taches : build, test, packaging, déploiement
- Il est principalement utilisé pour l'automatisation de chaines d'intégration continue, livraison continue, mais pas seulement





Jenkins

Utilisé par les plus grands

























Jenkins dans le Cloud

CloudBees, la version destinée aux entreprises

Une version destinée aux entreprises.

De nombreux plugins et connecteurs aux principales plateformes Cloud permettent d'élargir les possibilités de Jenkins.

D'ici 2020, CloudBees prévoit de fournir en mode SaaS sa plateforme de gestion de la distribution des logiciels, de même que Jenkins X, solution CI/CD open source pour les applications cloud sur Kubernetes.



A quoi ça sert

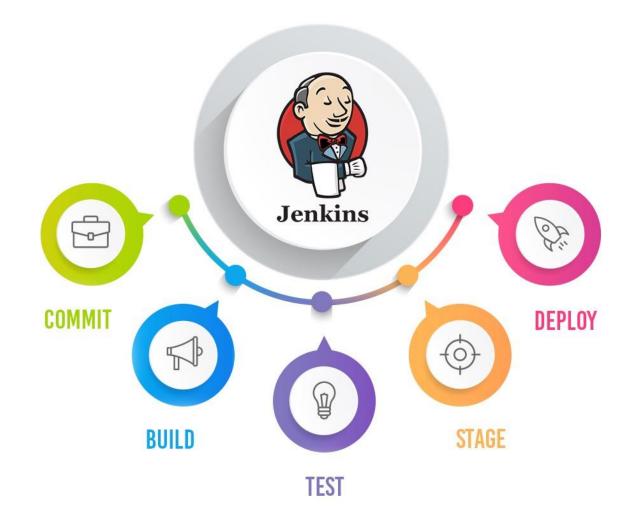
Jenkins au cœur de l'intégration continue

Automatisation des tâches de développement

- Lancement des tests
- Construction des releases
- Publication des tags, de la documentation, ...
- Déploiement de l'environnement de tests
- Déploiement en production
- Notification
- Reporting

Automatisation des tâches de maintenance

- Back up
- Mise à jour
- Log analysis

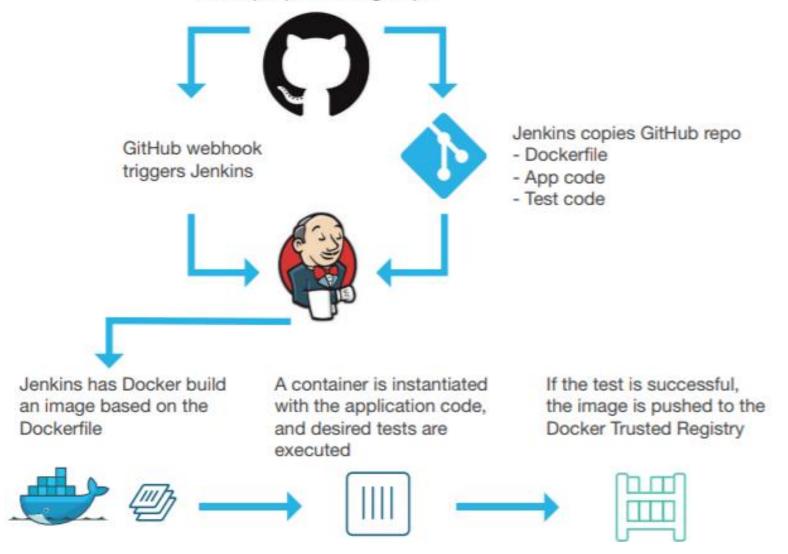




A quoi ça sert

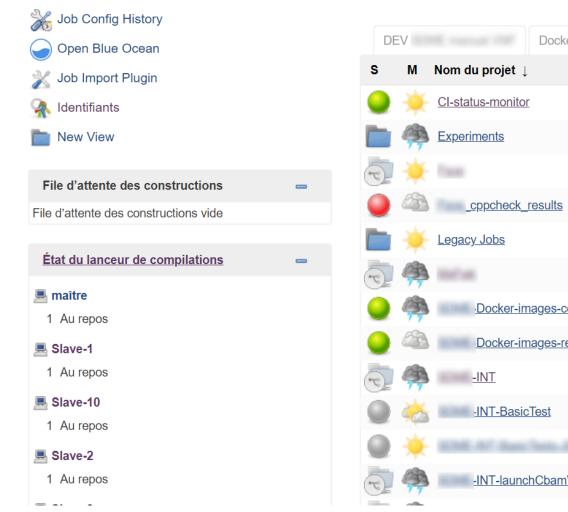
Jenkins au cœur de l'intégration continue et du déploiement via Docker

Developer pushes to git repo



A quoi ça ressemble

Jenkins au cœur de l'intégration continue



						Ajouter une descripti		
DE	.V	Docker		Tous Ex	xperiments +			
S	M	Nom du projet ↓	Dernier succès	Dernier échec	Dernière durée	Fav Robot Results		
	*	CI-status-monitor	5 h 53 mn - <u>#858</u>	5 j 18 h - <u>#834</u>	4.5 s	② ☆		
	*	<u>Experiments</u>	S. O.	S. O.	ND	☆ / passed 🧍		
7	*		1 mn 13 s - <u>log</u>	S. O.	4.9 s	🔊 🏠 / passed 🦍		
		<u>_cppcheck_results</u>	5 mo. 19 j - <u>#19</u>	2 mo. 11 j - <u>#21</u>	2.4 s	② ☆		
	*	Legacy Jobs	S. O.	S. O.	ND			
T	*		1 mn 13 s - <u>log</u>	S. O.	4.9 s	🔊 🏠 / passed 🛔		
	*	Docker-images-compilation-build	7 mo. 15 j - <u>#10</u>	7 mo. 15 j - <u>#9</u>	33 mn	② ☆		
		Docker-images-reference-build	1 mo. 12 j - <u>#156</u>	1 mo. 13 j - <u>#154</u>	1 mn 53 s	② ☆		
T	*	<u>-INT</u>	13 s - <u>log</u>	S. O.	0.91 s	🔊 🏠 / passed 🛔		
		INT-BasicTest	10 mo <u>#6</u>	11 mo <u>#4</u>	37 mn	🏠 17 / 17 passed 🧥		
	*		S. O.	S. O.	ND	② ☆		
T	4	-INT-launchCbamVnf-IPstatic	16 j - <u>log</u>	S. O.	2.6 s	🔊 🏠 / passed 🛔		
	-0							



Une interface de pilotage

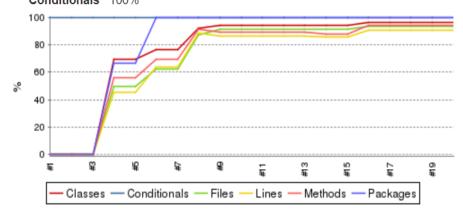
Jenkins au cœur de l'intégration continue

<u> #20</u>	19 sept. 2018 09:44	<u>■</u> <u>O</u> <u>ô</u>
#19	14 sept. 2018 18:04	<u> </u>
<u> #18</u>	13 sept. 2018 12:22	<u>■</u> <u>O</u> <u>ô</u>
<u> #17</u>	13 sept. 2018 10:25	$\underline{\P} \underline{\bigcirc} \underline{\Diamond}$
<u> #16</u>	12 sept. 2018 10:39	$\underline{\P} \underline{\bigcirc} \underline{\Diamond}$
<u> #15</u>	7 sept. 2018 12:35	$\underline{\P} \underline{\bigcirc} \underline{\Diamond}$
<u> </u>	7 cent 2018 10:05	



Code Coverage

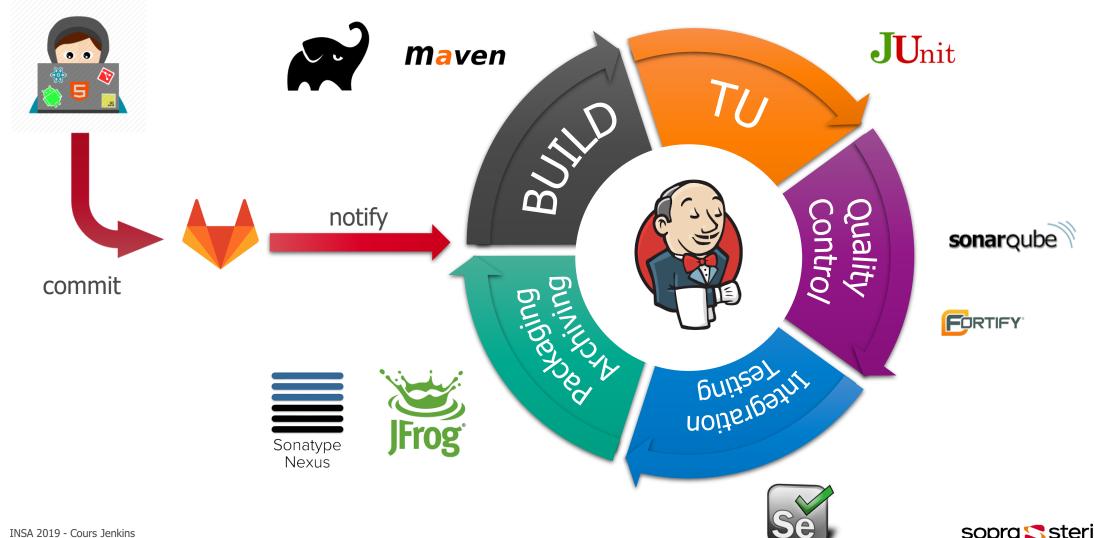
Packages 100% Files 94% Classes 96% Methods 95% Lines 91% Conditionals 100%





Les bases de Jenkins

Jenkins au cœur de l'intégration continue



02 L'administration

L'administration de Jenkins

Accueil

Avant de commencer l'utilisation de Jenkins, quelques taches d'administration sont nécessaires :

- Configuration des paramètres système (emplacement de JDK, ...)
- Configuration de la sécurité (accès aux fonctionnalités)
- Configuration des identités (accès à des repository externe)
- Configuration des outils (en général des plugins)
- Gestion des plugins (ajout, suppression des plugins parmi un catalogue trés riche)
- Information sur le système
- Affichage des logs
- Affichage de statistiques

Administrer Jenkins



Configurer le système

Configurer les paramètres généraux et les chemins de fichiers



Configurer la sécurité globale

Sécuriser Jenkins; définir qui est autorisé à accéder au système.



Configure Credentials

Configure the credential providers and types



Configuration globale des outils

Configurer les outils, leur localisation et les installeurs automatiques.



Recharger la configuration à partir du disque

Supprimer toutes les données en mémoire et recharger tout à partir du système de fichiers. Utile quand vous mo



Gestion des plugins

Ajouter, supprimer, activer ou désactiver des plugins qui peuvent étendre les fonctionnalités de Jenkins.

mises à jour disponibles



Informations sur le système

Affiche diverses informations relatives au système pour aider à la résolution de problêmes.



Logs systèmes

Le log système capture la sortie java.util.logging relative à Jenkins.



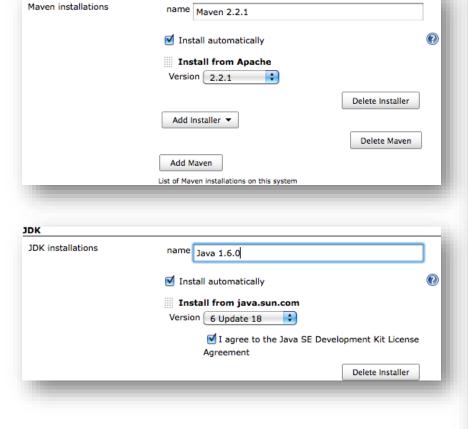
Statistiques d'utilisation

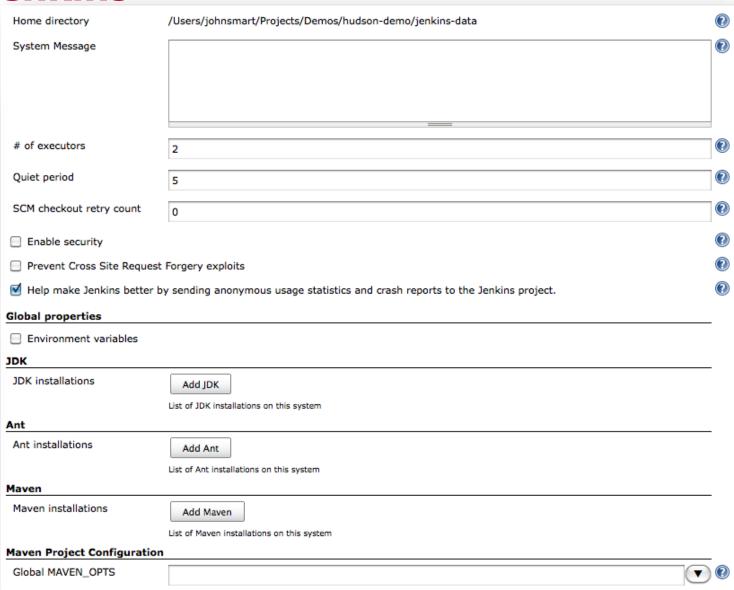
Vérifiez l'utilisation des ressources et décidez si vous avez besoin d'ordinateurs supplémentaires pour vos builds



L'administration de Jenkins

La configuration système





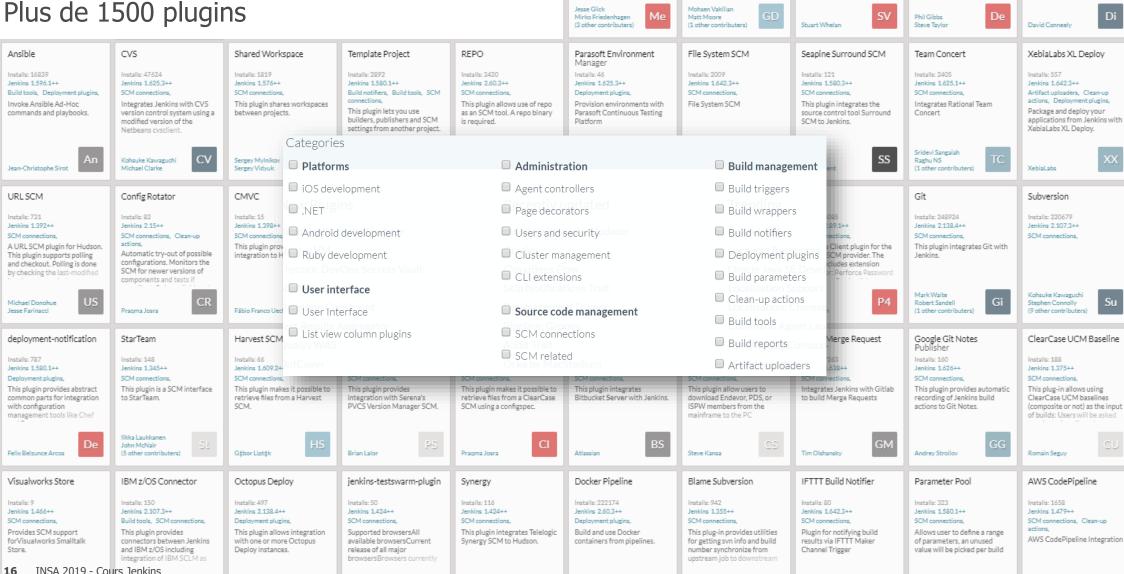
Maven

L'administration de Jenkins

Plus de 1500 plugins

Randy Coulman

Alexander Shcherbakov



Jean-Noël RIBETTE

Mercurial

Installs: 77273

Jenkins 2.138.4++

SCM connections,

This plugin integrates

Mercurial SCM with Jenkins. It

includes repository browsing

Google Deployment

This plugin provides a create

and delete Google Cloud

Platform resources using

Google Cloud Deployment

Manager Installs: 253

Jenkins 1.596.1++

Deployment plugins,

SourceGear Vault

Installs: 63

Jenkins 1.480++

SCM connections,

Unmesh Gundecha

Developer Guy

This plugin integrates

SourceGear Vault/Fortress

SCM to Jenkins. (Only limited

functionality is implemented

DeployHub

Jenkins 1.625.3++

Clean-up actions, Deployment

Allows DeployHub to track

builds against Components

and to optionally deploy an

Installs: 87

Dimensions

Installs: 173

Jenkins

Felipe Almeida

Jenkins 1.609.3++

Artifact uploaders, Build notifiers. Clean-up actions. SCM

This plugin integrates the

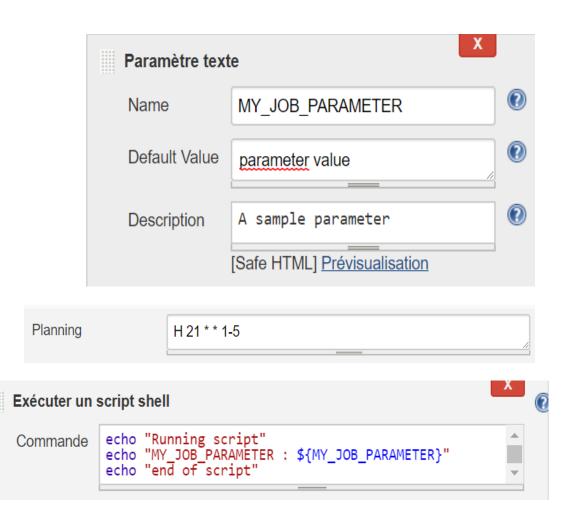
Dimensions CM SCM with

03 Création de job en mode manuel

Définition des taches

On peut définir chaque tache via l'UI de Jenkins

- Les paramètres d'entrée
- Les déclencheurs / La planification
- Les scripts
- Les actions à postériori (archivage, publication, résultats / graphiques, mailing, ...)





Les problèmes

- Plus le projet grossit, plus il devient :
 - Difficile à maintenir
 - Difficile à comprendre
 - Difficile à débuguer
- Il devient difficile de suivre les changements
- On ne peut pas vérifier les changements d'une taches sans la valider
- Que se passe t'il si plusieurs personnes procèdent à des modifications simultanément ?
- On ne peut pas rejouer une ancienne tache qui a été modifiée

04 Le pipeline

VOUS AVEZ DIT DES BRANCHES?



C'est quoi un pipeline

Les Pipelines Jenkins ont été introduits dans la version 2 de Jenkins.

Ces Pipelines permettent de décrire au sein d'un fichier Groovy l'ensemble des étapes qui seront utiles à la fabrication de votre logiciel.

L'avantage avec les Pipelines déployés via un Jenkinsfile est de pouvoir :

- configurer des jobs complexes facilement sans passer par les formulaires Jenkins
- placer cette configuration dans un repository partagé avec toute l'équipe souvent au niveau du code source

Des exemples de Pipelines sont mis à disposition sur l'espace GitHub Jenkins. Dans le répertoire « pipeline-examples » .

C'est quoi un pipeline

Il se caractérise par un fichier Jenkinsfile

Documentation

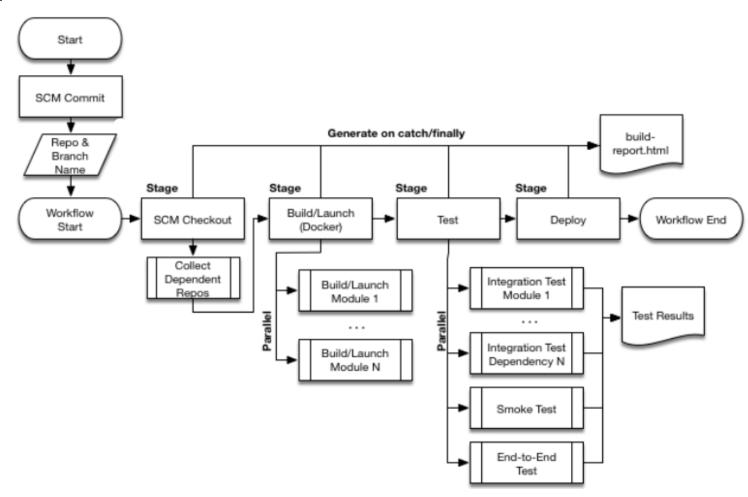
https://jenkins.io/doc/book/pipeline/syntax/

```
pipeline {
 agent {
                                                              pipeline: definition du pipeline
   label "windows"
 tools {
   maven 'Maven3.1.1
   idk 'java8'
                                                              agent : Label Jenkins et agents à lancer
 stages {
   stage ('Initialize') {
    steps {
                                                              tools : Outils necessaires au pipeline et
      bat "
        echo "PATH = %PATH%"
                                                              configurables dans l'administration des outils
        echo "M2 HOME = %M2 HOME%"
                                                              stages: Processus du pipeline
   stage ('Build') {
    steps {
        bat 'cd NumberGenerator & mvn install'
                                                              steps: Etapes du processus
     post {
      success {
       junit 'NumberGenerator/target/surefire-reports/*.xml'
                                                              post : Action à réaliser en cas de réussite /
                                                              echec de l'étape
```

C'est quoi un pipeline

Anatomie d'un pipeline







Agent

Permet de définir où exécuter le pipeline

- Via un esclave ou directement dans le host ?
- Via quel esclave (identifié par son label) ?
- Dans un conteneur Docker ?
 - Directement sous forme d'image
 - Avec la compilation d'un Dockerfile

```
agent any
agent {
       label "slave-with-
python2.7"
agent {
   docker {
       image: "python:2.7"
agent {dockerfile true}
```

Post

Permet de définir les actions de fin de pipeline

- **Archivage**
- Publication des résultats
- Envoi de mail
- • • •

Les actions peuvent dépendre de l'état du pipeline

- Always
 - Changed
- Fixed
- Regression

- Aborted
- Failure
- Success
- Unstable
- Cleanup

```
post {
   always {
       archive "build/*.exe"
       deleteDir()
   failure {
       echo "Failure"
   success {
       echo "Success"
   unstable {
       echo "Unstable"
```

Stages

Chaque Stage permet de définir :

- un groupe d'étapes (step) séquentiel
- un groupe d'étapes à exécuter en parallèle

Chaque Stage peut avoir :

- des condition d'exécution
- ses propres variables d'environnement
- ses propres agents

```
stages {
     stage("Stage-1") {
           steps {
                echo "Welcome in stage 1"
                sh "python script.py"
                sh "./script.sh"
     stage('Stage-2') {
           when {
                      branch "master"
           environment {
                      MY VARIABLE = "My-Value"
           parallel {
                stage("Sub-stage-1") {
                      steps {
                                 echo "sub stage 1"
                stage("Sub-stage-2") {
                      steps {
                                 echo "sub stage 2"
```

Steps

Une étape (step) permet de caractériser une action simple.

Chaque plugin Jenkins peut embarquer ses propres étapes.

Les étapes se déroulent séquentiellement au sein d'un stage.

Chaque étape peut avoir sa propre sortie de log.

Une liste complète des étapes est disponible ici :

https://jenkins.io/doc/pipeline/steps/

```
steps {
     addBadge icon: 'computer.png', text: env.NODE NAME
    echo "Welcome in stage 1"
    sh "python script.py"
    sh "./script.sh"
    zip zipFile: "compressed.zip", dir: "."
```

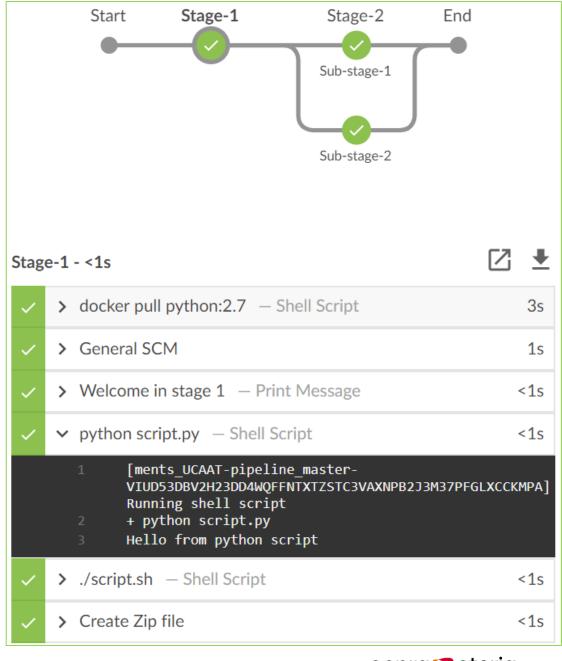
```
post {
    always {
         junit "build/testresults.xml"
         checkstyle pattern: 'build/checkstyle.xml'
         cobertura coberturaReportFile: 'build/coverage.xml'
         sloccountPublish pattern: 'build/sloccount.scc'
         archive "build/*.exe,build/*.rpm"
         deleteDir() // Delete workspace
```



Exemple de Jenkinsfile

```
stages {
     stage("Stage-1") {
            steps {
                  echo "Welcome in stage 1"
                  sh "python script.py"
                  sh "./script.sh"
                  zip zipFile: "compressed.zip", dir: "."
     stage('Stage-2') {
            when {
                        branch "master"
            environment {
                        MY VARIABLE = "My-Value"
            parallel {
                  stage("Sub-stage-1") {
                        steps {
                                    echo "sub stage 1"
                  stage("Sub-stage-2") {
                        steps {
                                    echo "sub stage 2"
```





Comment ça marche!

La création

- On crée un Jenkinsfile comme vu précédemment
- On commit ce Jenkinsfile dans un Git/SVN
- On ajoute les plugins et outils configurables via la configuration globale des outils

Création d'un traitement

A) Ajout d'un nouveau traitement ("job") de type Pipeline

Enter an item name

pipeline tuto

» Required field



Freestyle project

This is the central feature of Jenkins. Jenkins will build your project, comb something other than software build.



Maven project

Build a maven project. Jenkins takes advantage of your POM files and dr



Pipeline

Orchestrates long-running activities that can span multiple build slaves. S organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.



External Job

This type of job allows you to record the execution of a process run outsic use Jenkins as a dashboard of your existing automation system.



Multi-configuration project

Suitable for projects that need a large number of different configurations,



eates a container that stores nested items in it. Useful for grouping thin



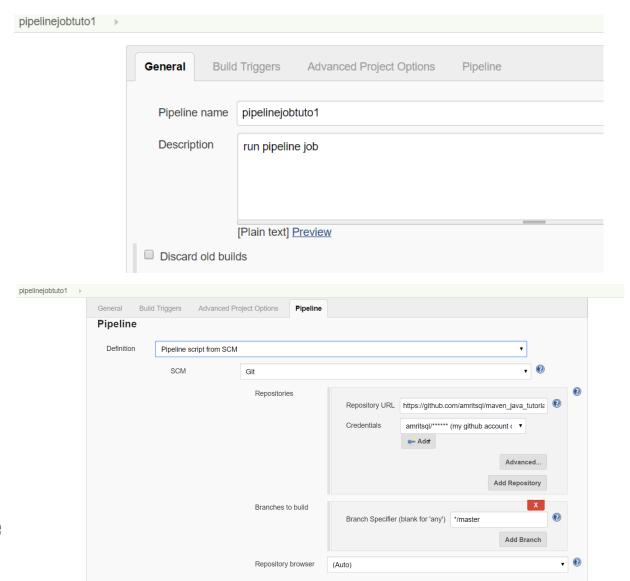
Comment ça marche

La création (suite)

- B) On renseigne un nom et une description
- C) Dans la section Pipeline : On sélectionne "pipeline script from scm" et on renseigne les informations de connexion au repository contenant le Jenkinsfile.

Jenkins pourra ainsi détecter tout changement sur les étapes du pipeline en scrutant les "Checkout" automatiquement.

D) On sélectionne le compte d'accès, la branche de travail où est stocké le Jenkinsfile, le chemin du Jenkinsfile.



Additional Behaviours Add ▼

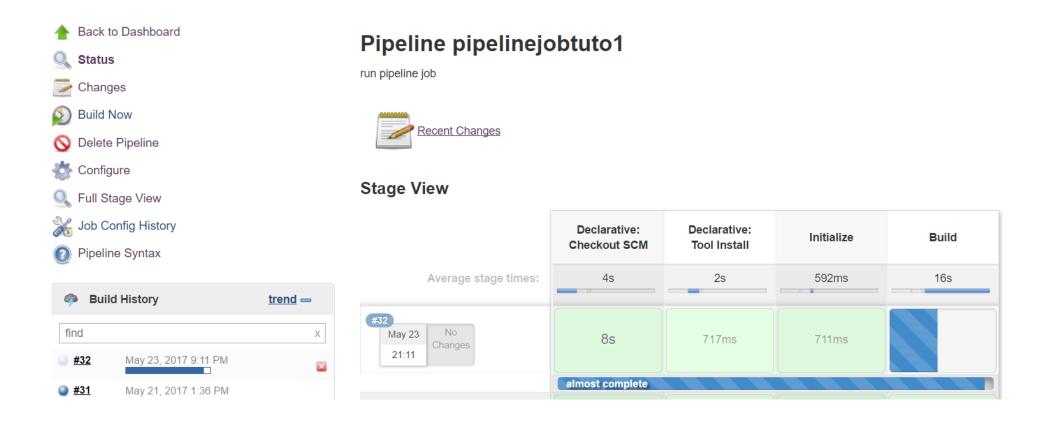
Jenkinsfile



Comment ça marche!

Le build

On lance le build via "Build now" et on voit la creation du build en temps reel.



Exemple de vue Jenkins

Les différentes build



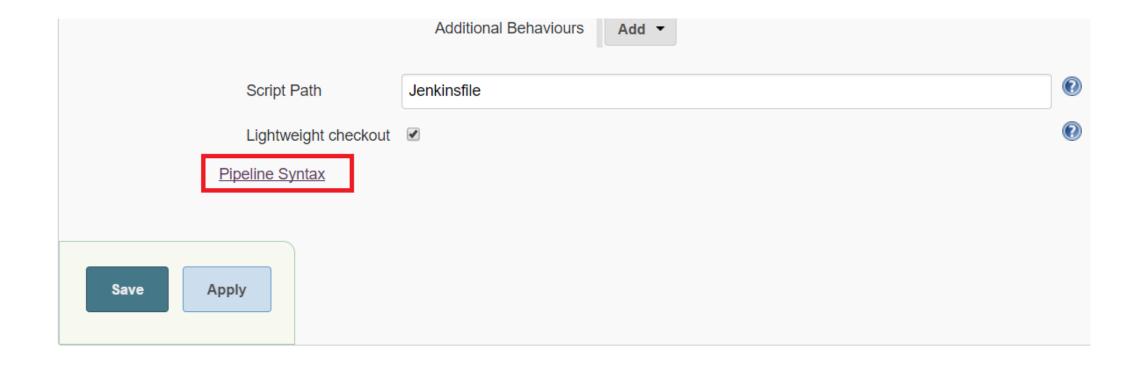
14.0.0 - Stage View



Comment ça marche!

Aide à la création du script

Il est possible de récupérer le script par défaut en allant dans la configuration du pipeline et en cliquant sur le lien présent en bas du formulaire.

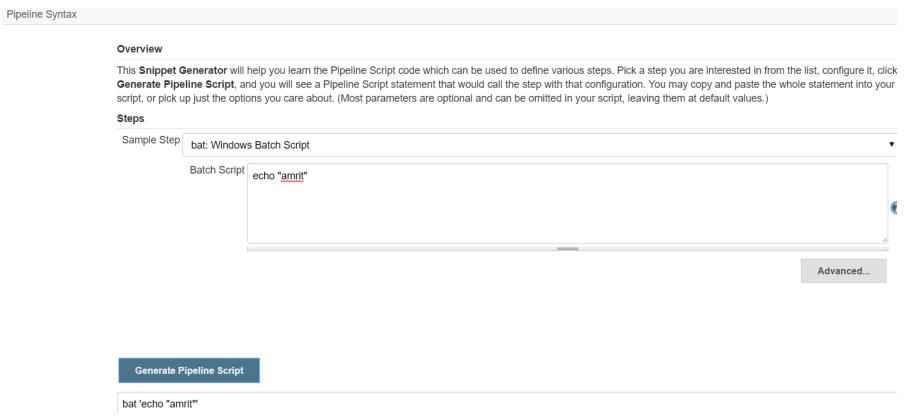




Comment ça marche!

Aide à la création du script (suite)

Vous avez alors accès à un outils d'aide à la création de script Jenkins à partir de différentes sources (script batch Windows, script Linux, ...)





Pipeline ou gestion des tâches manuellement?

Le pipeline permet de :

- Gérer plus facilement les gros projets
- De suivre les changements via l'archivage des Jenkinsfile
- De versionner les Jenkinsfiles
- De créer des Jenkinsfile par sous projet
- De rejouer d'anciennes versions de Jenkinsfile (pour de la maintenance par exemple)
- De travailler à plusieurs sur les mêmes Jenkinsfile

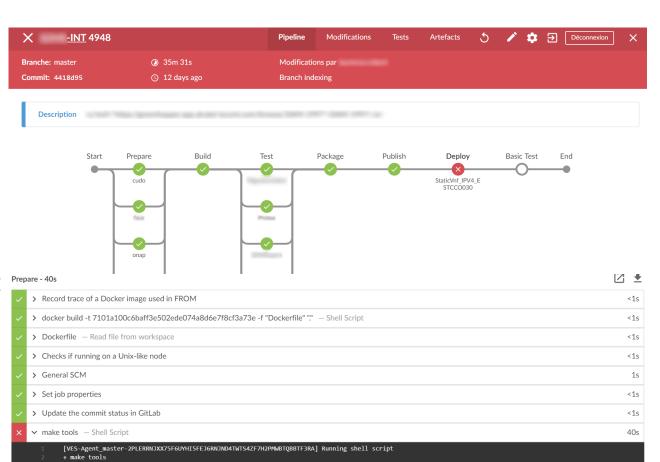
Le pipeline n'est pas parfait :

- La conception de Jenkinsfile peut être chronophage. Il faut comprendre les subtilités de certaines syntaxes.
- Il est plus complexe à débuguer en cas de problème
- Il ne permet pas toutes les actions possibles en mode manuel
- L'accumulation de Jenkinsfile au sein d'un projet, peut le rendre plus difficile à maintenir

Blue Ocean c'est quoi

LE plugins

- Un plugin Jenkins
- Apparu en 2016, la communauté est encore très active
- Il permet d'enrichir l'expérience utilisateur via :
 - Une interface graphique repensée
 - Une nouvelle syntaxe, toutes les taches peuvent être scriptées
 - Une édition graphique des pipeline
- Construit autour de la modélisation des pipelines
- Précision améliorée des étapes affichée sur l'UI afin de trouver rapidement l'origine des anomalies
- Intégration forte avec Docker

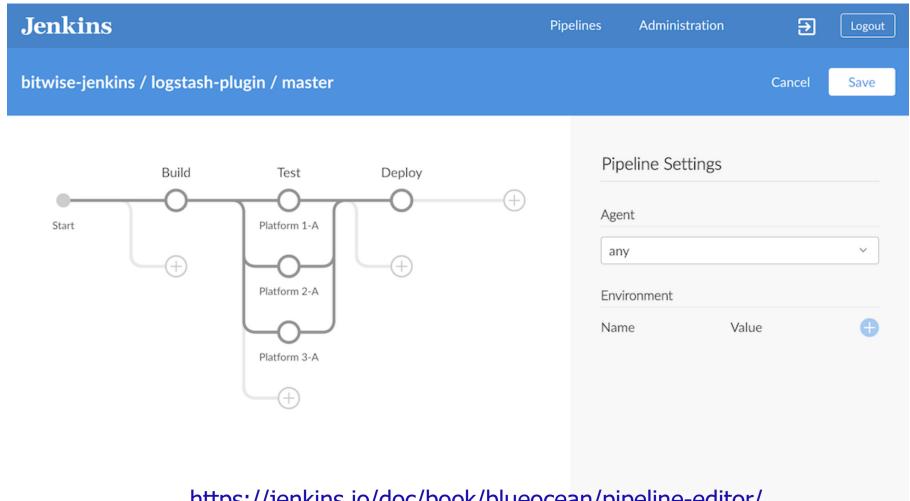


GOPATH: /go:/var/lib/ienkins/workspace/VES-Agent master-2PLERRNJXX75F6UYHI5FEJ6RNJND4TWTS4ZF7H2PMWBTOBBTF3RA



Blue Ocean

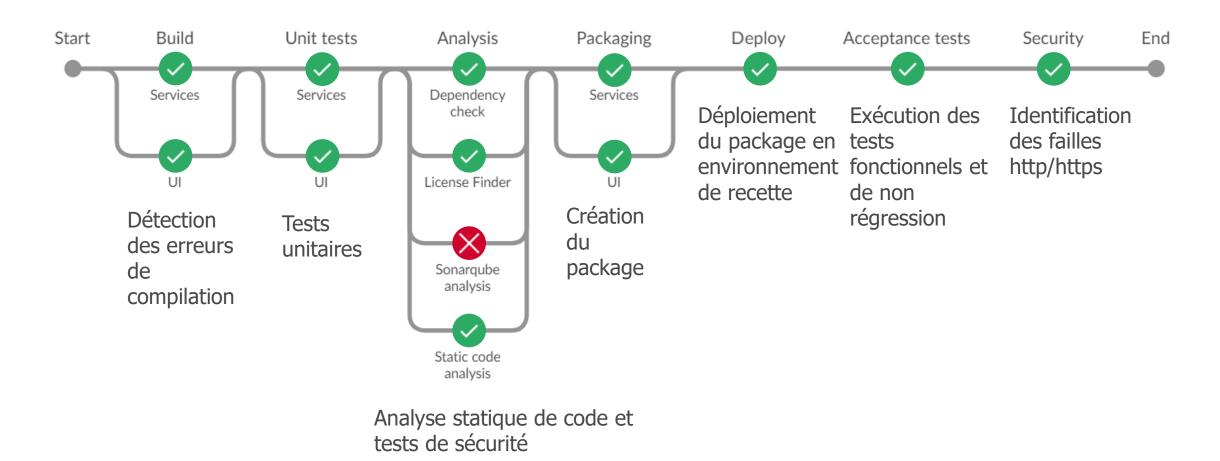
L'editeur de pipeline



https://jenkins.io/doc/book/blueocean/pipeline-editor/

Blue Ocean

Exemple de pipeline étendu



Blue Ocean

Une interface Jenkins standard améliorée

	Declarative: Checkout SCM	Prepare	Build	Test	Package	Publish	Deploy	Basic Test	Declarative: Post Actions
Average stage times: (Average <u>full</u> run time: ~1h	33s	18s	9min 14s	2min 42s	24min 40s	4min 46s	48min 25s	140ms	27s
#4956 Sep 19 2 11:03 commits	40s	17s	9min 36s	2min 45s	29min 52s	4min 59s	1h 9min	231ms	41s
#4955 Sep 18 1 11:56 commit	33s	17s	8min 39s	2min 40s	19min 4s	4min 33s	10s failed	203ms failed	4s
#4954 Sep 14 1	350	17e	10min 4s	2min 45s	32min 56c	1min 12s	1h Omin	185ms	/Qc