# Industrialisation et Continuous Delivery

Sonaroube

GÉRER SES SOURCES ET LES LIER À SON INTÉGRATION CONTINUE AVEC L'UN DES OUTILS LES PLUS POPULAIRES

\* la tra abroom a l



#### **Vos intervenants**



**Benoit POIRIER**Architecte Solution
Sopra Steria
benoit.poirier@soprasteria.com



**Fabrice ROULAND**Expert Technique
Sopra Steria
fabrice.rouland@soprasteria.com



#### Rappel POURQUOI AVOIR UNE ANALYSE DE CODE ?

#### Pourquoi une analyse de code ?

- Pour garantir la qualité par rapport à un niveau attendu
- Pour estimer la dette technique de la solution
- Pour respecter nos engagements contractuels (exigences spécifiques)
- Pour faire grandir nos collaborateurs

#### La dette technique peut être

Consciente :

On a pris un raccourci pour respecter un délai.

On a ajouté des fonctionnalités sans faire le refactoring nécessaire

Inconsciente :

Non respect de règles

#### La qualité logicielle aura un lien direct sur la maintenabilité :

- Stabilité de la solution
- Coûts des évolutions ou des corrections



## Les bases de **SonarQube** SE RECENTRER SUR L'ESSENTIEL : LA VALEUR MÉTIER

#### C'est quoi?



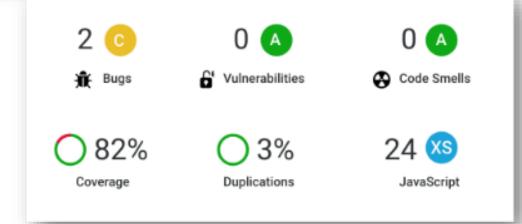
- SonarQube est un logiciel open source de mesure de la qualité du code source de projets de développement.
- Il est développé par SonarSource, distribué sous licence GNU GPLv3.
- Il permet d'obtenir des informations sur la qualité au niveau du projet, du fichier ou d'un module et donne des indications sur chaque problème de qualité détecté et le temps de remédiation.
- Il existe depuis 2007. Utilisé par la DSI du CNRS, le Ministère de la Défense, CISCO, Airbus, AirFrance, Boeing, BMW, Fiat, Renault, Volvo, SNCF, Banque Postale, BNP Paribas, Société Générale, MasterCard, Bouygues Telecom, Bosch, Amazon, ebay, PayPal, DHL, Oracle.

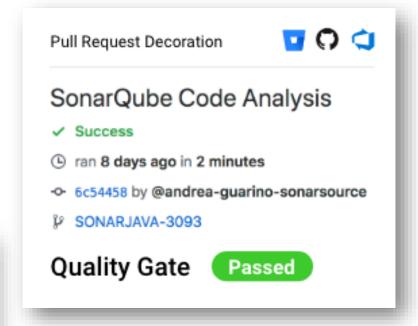
#### Ca sert à quoi ?

```
public int getNumberOfPawsPlusOne(String animal) {
          String trimmedAnimal = 11 trim(animal);
             int paws;
             if ("dog".equals(trimmedAnimal)) {
10
               paws = 4;
             } else if ( [3] trimmedAnimal.equals("Antonio")) { // NullPointer issue raised
11
                                                                                                     2 months ago = L11 %
         A "NullPointerException" could be thrown; "trimmedAnimal" is nullable here. See Rule

    Bug    Major    ○ Open Not assigned 10min effort

                                                                                                               ert, cwe
12
13
             } else if ("Centipede".equals(trimnedAnimal)) {
14
15
             } else {
16
               throw new RuntimeException(String.format("Unknown Animal %s", trimmedAnimal));
17
             // Quizz: What is the problem here?
19
             return paws++;
20 ...
```





Ca sert à quoi ?

Couvrant tous les angles

#### 🕏 Fiabilité

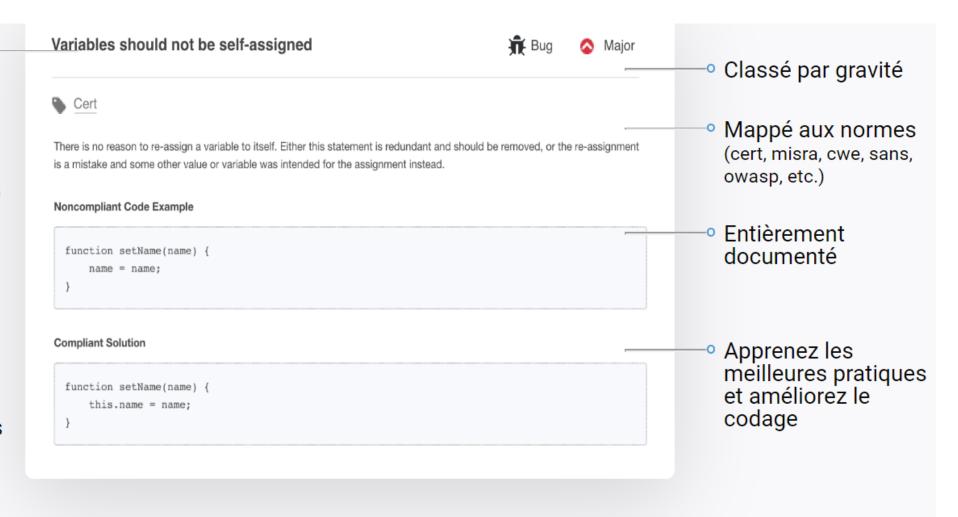
Évitez les bugs et les comportements indéfinis

#### **6** Sécurité

Évitez les brèches ou les attaques

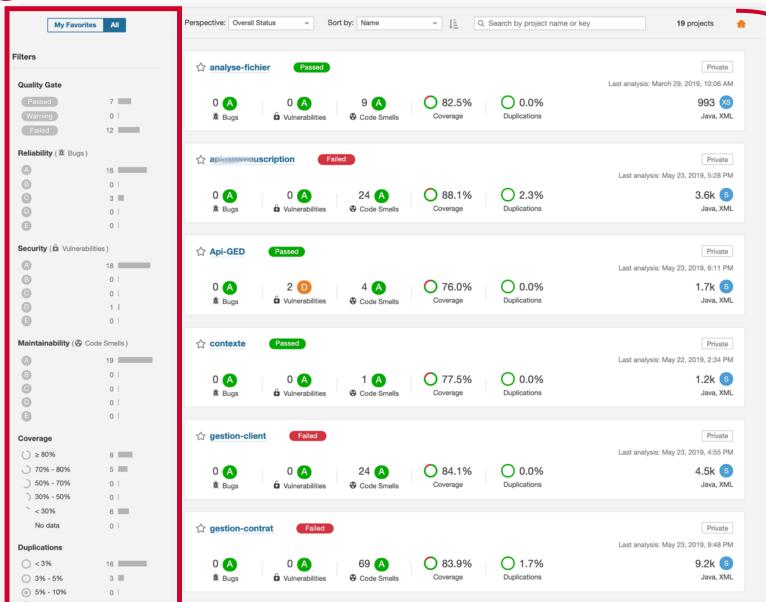
#### **♥** Maintenabilité

Facilitez les mises à jour de code et augmentez la vitesse des développeurs



Ca sert à quoi ?

Statistiques sur l'ensemble des projets audités



Vue globale des projets



Il est multi-languages!











**Type**Script























**ABAP** 











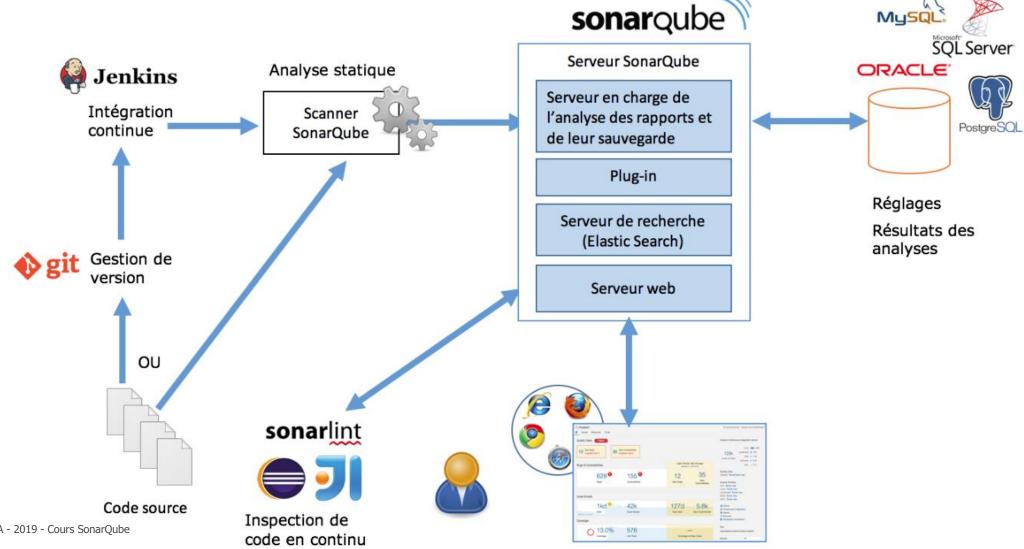
T-SQL



VB6



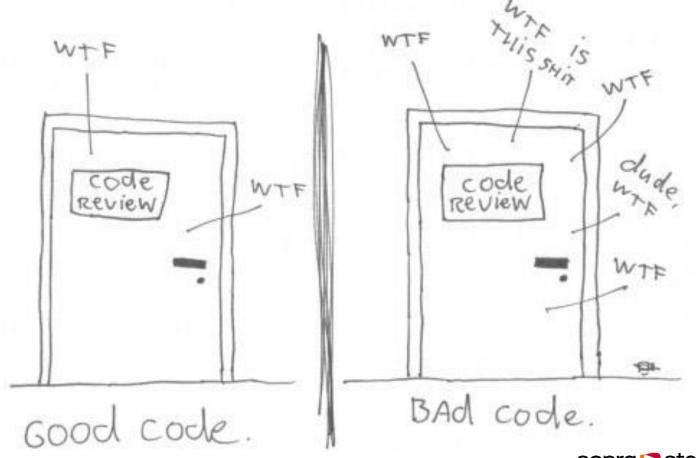
Une intégration native dans le pipeline d'intégration continue



## Les métriques

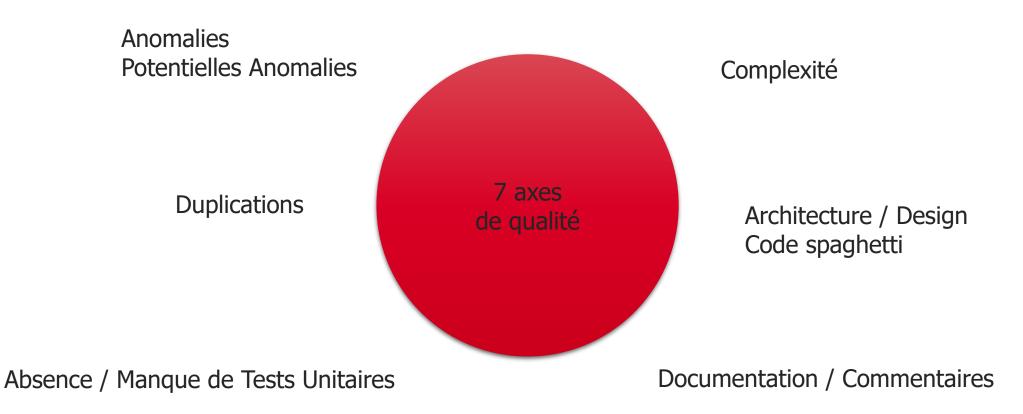
Quelles métriques?

The only valid measurement of code Quality: WTFs/minute



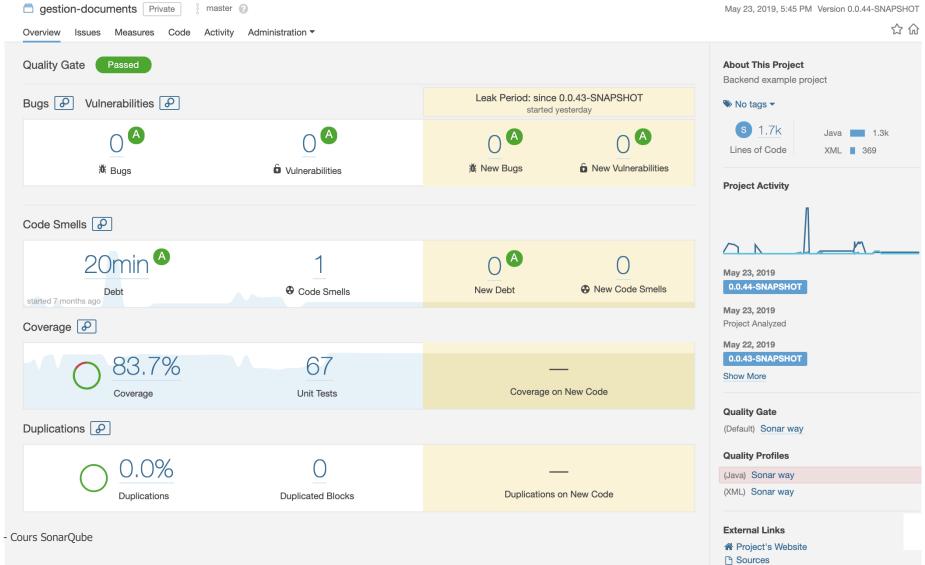
Les 7 axes de qualité



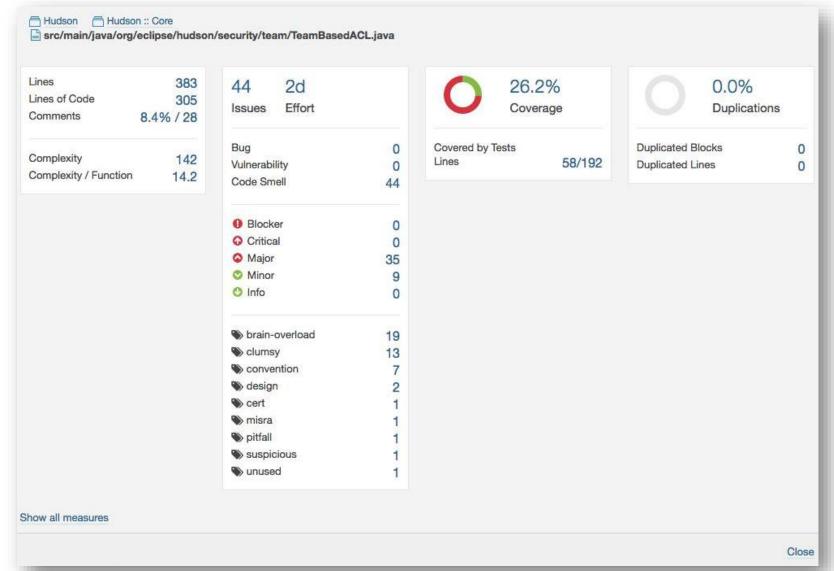




#### Les 7 axes de qualité : Vue projet / fonctionnalité



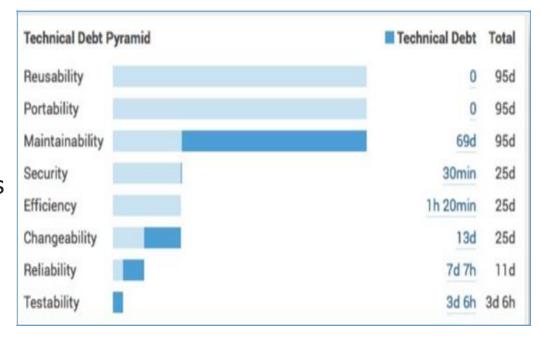
Les 7 axes de qualité : Vue fichier



#### Dette technique

Lorsque le logiciel n'est pas basé sur les meilleurs pratiques possibles, une dette technique est introduite. Les intérêts ne cessent d'augmenter avec le temps (coûts supplémentaires dans le futur). Si le développeur code vite et mal, il contracte une dette technique qu'il faudra rembourser tout au long de la vie du projet (temps de développement de plus en plus longs, bugs de plus en plus fréquents).

La dette peut être non intentionnelle (non respect des règles de codages, il ne devrait jamais y avoir de telle dette) ou intentionnelle : la qualité augmente la charge de travail, pour livrer le projet dans les temps il faut parfois ne pas respecter une conception idéale. Il est conseillé dans ce cas de sortir une nouvelle version après la livraison, corrigeant au plus tôt la dette.



Les scores



Un tableau de bord montre les scores de maintenabilité, fiabilité et sécurité, le taux de couverture des tests, le taux de duplications, la taille du projet ainsi que les langages des sources.

Score	Fiabilité	Sécurité	Maintenabilité (*)
A	0 bug	0 vulnérabilité	0.00 ≤ ratio dette technique ≤ 0.05
В	Au moins 1 bug mineur	Au moins 1 vulnérabilité mineure	0.06 ≤ ratio dette technique ≤ 0.1
C	Au moins 1 bug majeur	Au moins 1 vulnérabilité majeure	0.11 ≤ ratio dette technique ≤ 0.20
D	Au moins 1 bug critique	Au moins 1 vulnérabilité critique	0.21 ≤ ratio dette technique ≤ 0.5
<b>(3</b> )	Au moins 1 bug bloquant	Au moins 1 vulnérabilité bloquante	0.51 ≤ ratio dette technique ≤ 1
Issue	Bug	Vulnerability	Code smell

Le **ratio de la dette technique** est le ratio entre le coût pour remédier aux problèmes de type *code smell* et le coût de développement de l'application. La formule de calcul est la suivante :

coût total de remédiation des issues / (coût pour développer une ligne de code x nombre de lignes de code)

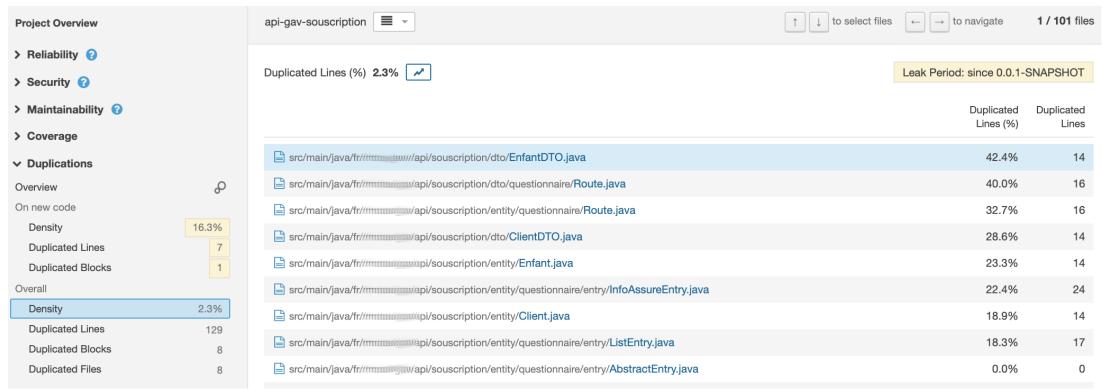
L'idée est de déterminer si réécrire l'application est plus rentable que corriger tous les problèmes. Lorsque le ratio est trop grand, il est préférable de réécrire l'application de zéro plutôt que d'essayer de réduire la dette en corrigeant les problèmes.

#### Duplication



#### Duplication:

- Forte probabilité de production d'anomalies
- ➤ Code inutile → Refactoring



#### Complexité

#### 2 niveaux de complexité

- Complexité cyclomatique, appelée méthode de McCabe, représente le nombre de décision d'un algorithme en comptabilisant le nombre de chemin linéairement indépendant (nombre de if / else / case)
- Complexité cognitive, inventée en 2016 par SonarSource, s'affranchie de tout fondement mathématique. Le but est de qualifier l'effort nécessaire pour comprendre un algorithme.

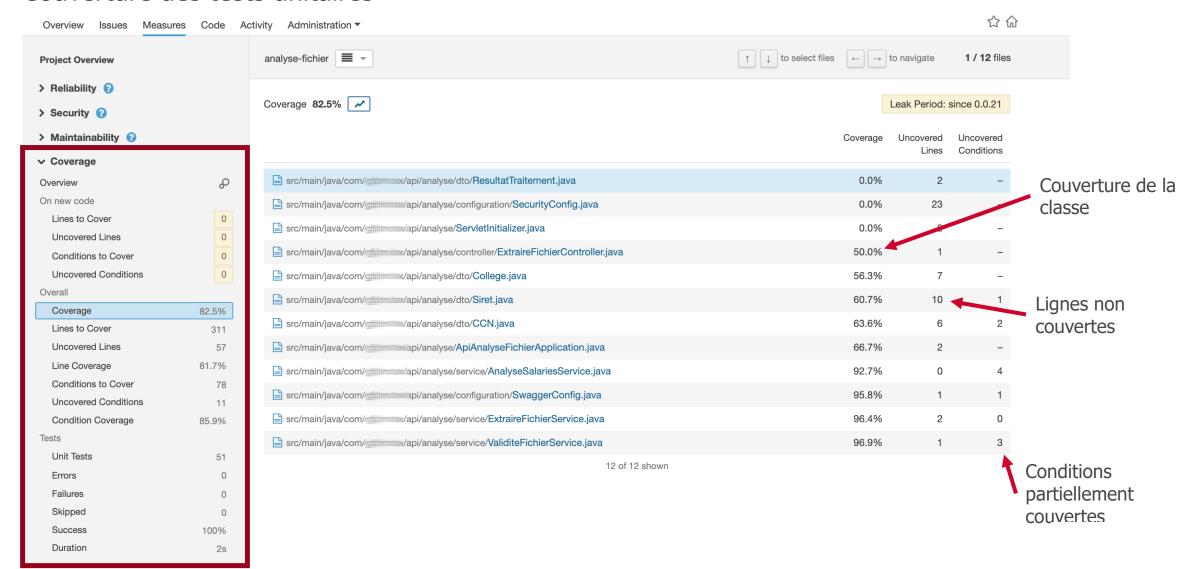


src/main/java/fr/muumapi/souscription/mapper/QuestionnaireFactory.java			
src/main/java/fr//mmmay/api/souscription/entity/questionnaire/Question.java			
src/main/java/fr/mntmu/api/souscription/service/QuestionnaireService.java			
src/main/java/fr/mmmmm/api/souscription/mapper/DossierSouscriptionFullMapper.java	9		
src/main/java/fr/mmmmm/api/souscription/entity/questionnaire/entry/InfoAssureEntry.java	8		
src/main/java/fr/mmmmm/api/souscription/entity/questionnaire/entry/ListEntry.java	8		
src/main/java/fr/mmmm/api/souscription/entity/questionnaire/entry/QCMEntry.java	8		
src/main/java/fr/mmm/api/souscription/entity/questionnaire/Section.java	8		
src/main/java/fr///mmwwapi/souscription/configuration/SwaggerConfig.java	8		
src/main/java/fr///mmungav/api/souscription/mapper/ClientMapper.java			
src/main/java/fr/mmmmmmmpi/souscription/mapper/ProduitMapper.java	7		
src/main/java/fr///mmanagapi/souscription/controller/DossierSouscriptionController.java	6		
src/main/java/fr///mmwww.pi/souscription/configuration/SecurityConfig.java	6		
src/main/java/fr///mmwwaw/api/souscription/entity/questionnaire/entry/AbstractEntry.java	5		
src/main/java/fn////manuay/api/souscription/service/implementation/DossierSouscriptionService.java	5		
src/main/java/fr////mmanapi/souscription/dto/questionnaire/entry/ListEntryDTO.java	5		
Para lanais lieura léu lan réas dans dans lancas assistion deta la continuação de la contra do CMEntra DTO inco	E		



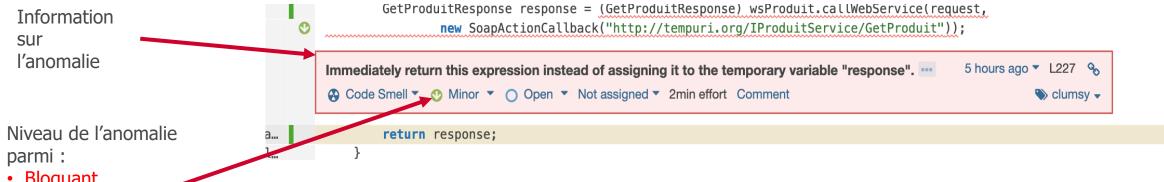


#### Couverture des tests unitaires



#### Respect des standards





- Bloquant
- Critique
- Majeur
- Mineur
- Info



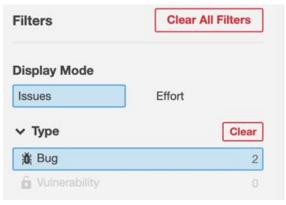
#### SonarQube Anomalies



Anomalies pouvant entrainer des « plantages » ou des erreurs lors de l'exécution.

#### Exemple:

- Ressources non fermées
- Détection des boucles infinies
- Mauvais usages des classes (new BigDecimal(double))
- Création d'exception sans un throw







Au bout du compte



En se basant

**Absence d'anomalies bloquantes** 

Couverture de code supérieur à 80%

Et d'autres indicateurs liés à la Sécurité, Fiabilité et la maintenabilité



# **COS**Les Quality Profiles

Le profil qualité

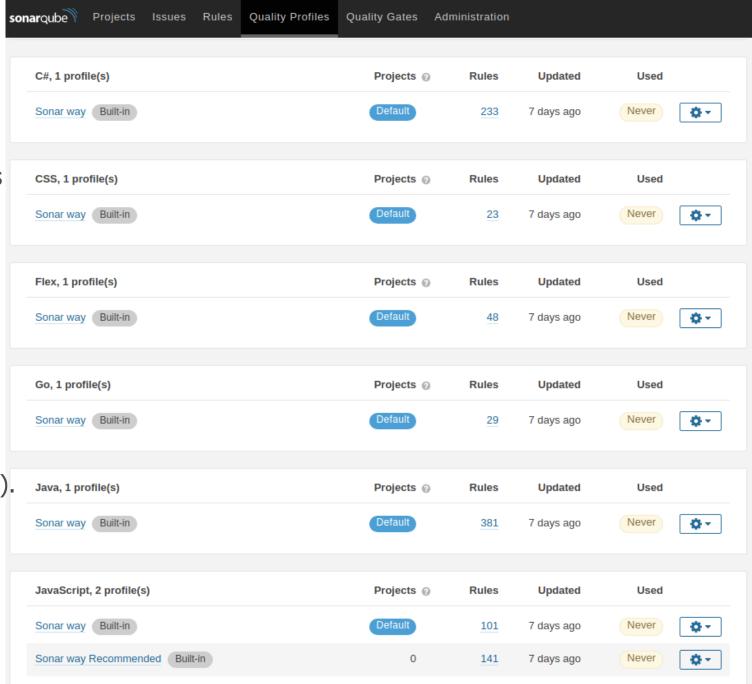
Un profil qualité comporte un jeu de règles qui seront utilisées pour l'analyse d'un projet.

Les profils permettent d'analyser des applications avec des exigences plus ou moins fortes.

L'onglet *Quality Profiles* permet de définir les règles à utiliser pour un profil.

Les profils sont listés par langage, il existe au moins un profil par langage (Sonar way).

Par exemple, trois profils sont définis pour le langage Java, celui utilisé par défaut est Sonar way, il comporte 381 règles.

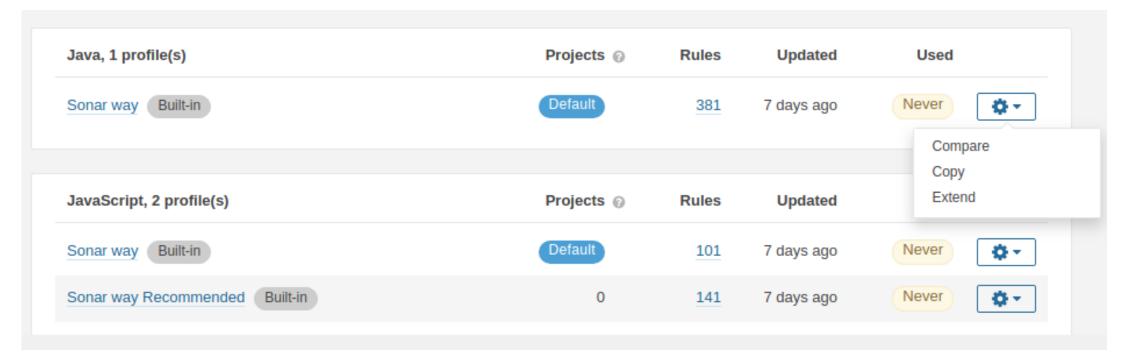


#### Le profil qualité

Possibilité d'étendre, copier ou comparer un profil qualité.

Etendre: Ajouter des règles à un profil sans pouvoir désactiver les règles existantes

Copier: Modifier, Supprimer ou Ajouter des règles d'un profil existant



#### Le profil qualité

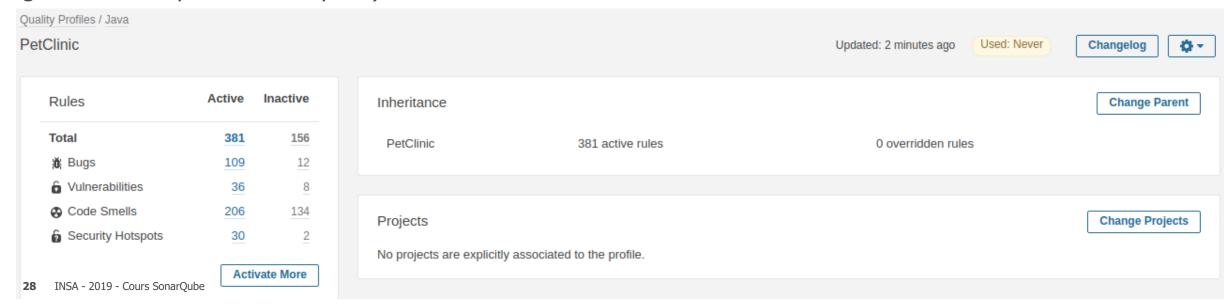


Une fois le profil qualité copié, il est possible de visualiser les règles du profil parent, et de les modifier ou d'en ajouter.

Le profil copié peut être affecté à des projets dans le bloc *Projects*.

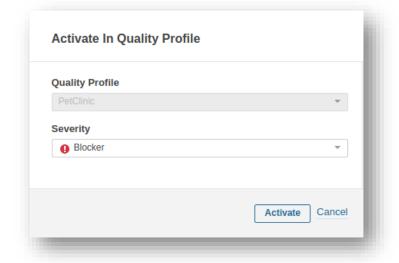
Le bloc Rules indique le nombre de règles activées pour ce profil, classées par types.

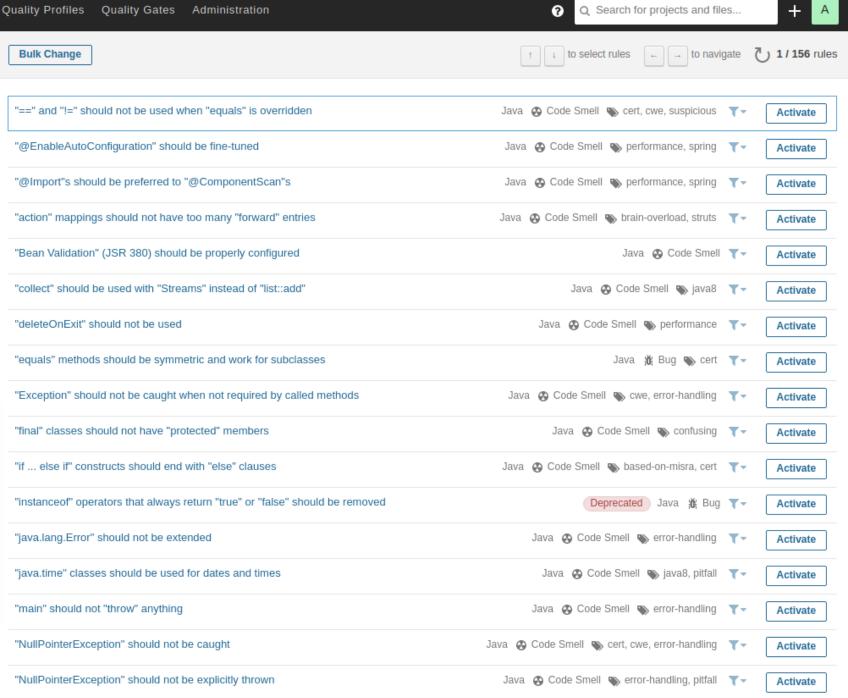
Le bloc *Inheritance* permet d'hériter des règles d'un autre profil (par exemple le profil général utilisé par une entreprise).



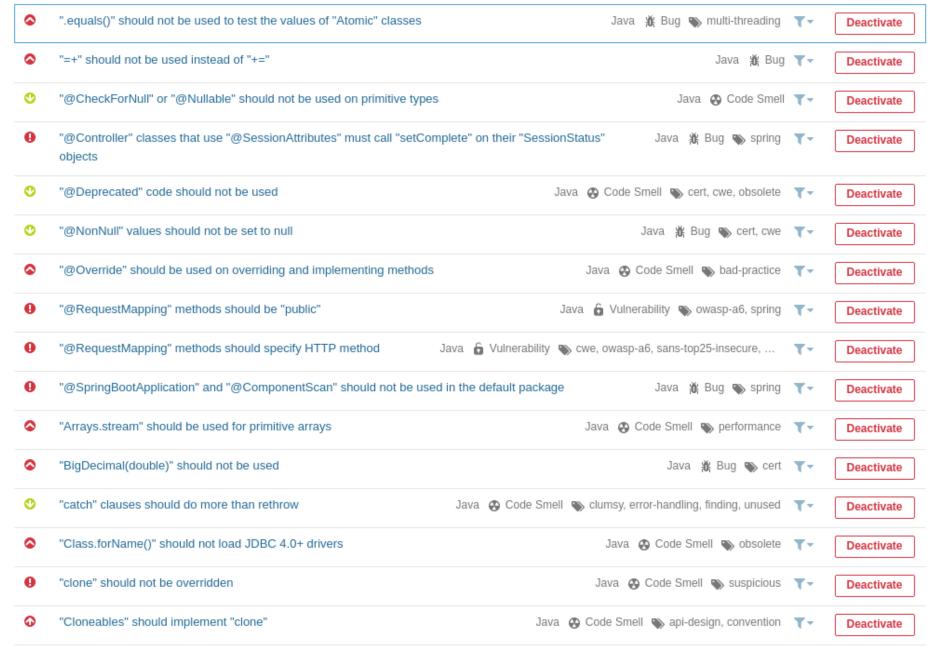
Activer de nouvelles règles

Un clic sur *Activate More* affiche la page de l'onglet *Rules* du menu d'administration, cette dernière permet d'ajouter ou supprimer des règles à un profil.





#### **SonarQube**Désactiver des règles





"=+" should not be used instead of "+="

## Bug A Major Main sources No tags Available Since Dec 04, 2019 SonarAnalyzer (Java) Constant/issue: 2min

The use of operators pairs ( =+ , =- or =! ) where the reversed, single operator was meant ( += , -= or != ) will compile and run, but not produce the expected

This rule raises an issue when =+ , =- , or =! is used without any spacing between the two operators and when there is at least one whitespace character after.

#### Noncompliant Code Example

```
int target = -5;
int num = 3;

target =- num; // Noncompliant; target = -3. Is that really what's meant?
target =+ num; // Noncompliant; target = 3
```

#### Compliant Solution

results.

```
int target = -5;
int num = 3;

target = -num; // Compliant; intent to assign inverse value of num is clear
target += num;
```

#### Extend Description

Quality Profiles Activate

Sonar way Built-in Major

Permet de changer la gravité de la règle

PetClinic







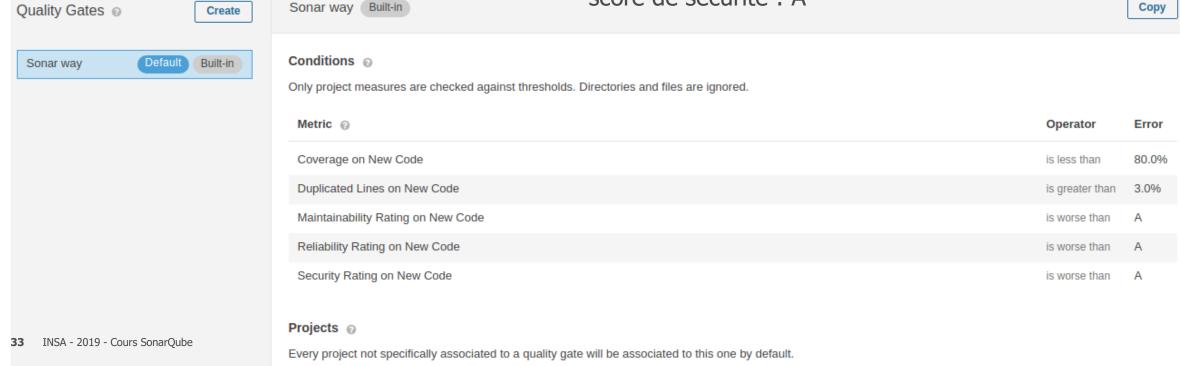
04 **Les Quality Gates** 

Les quality gates ou barrières qualité

La page *Quality gates* permet de définir les exigences qu'un projet doit satisfaire pour être mis en production. Il est composé d'un ensemble de conditions booléennes.

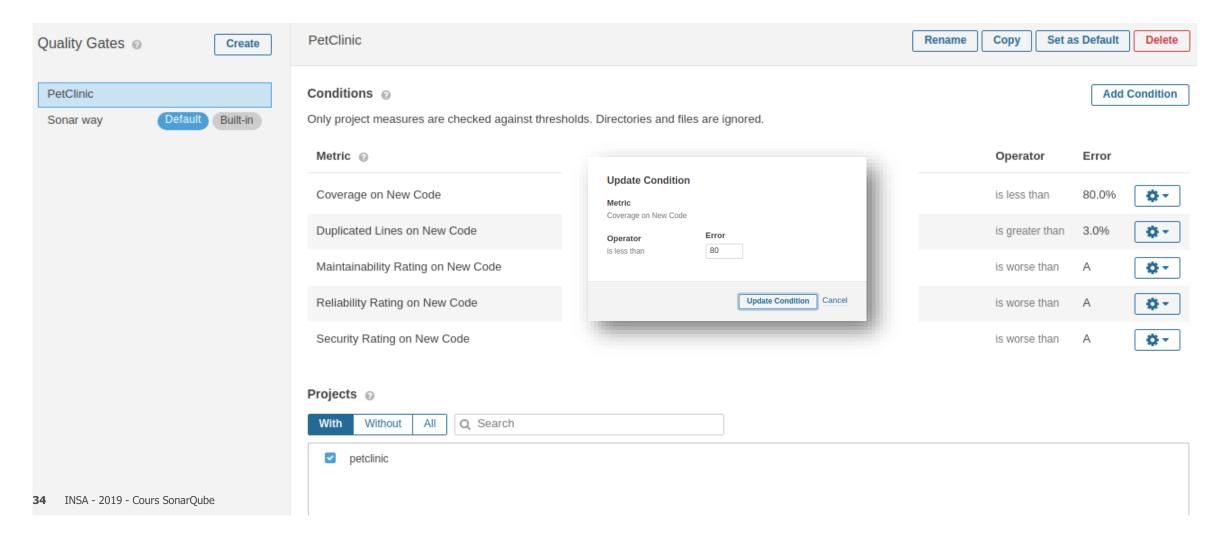
SonarQube propose un profil par défaut. Les exigences pour ce profil sont :

- taux de couverture des tests ≥ 80
- score de maintenabilité : A
- score de fiabilité : A
- score de sécurité : A



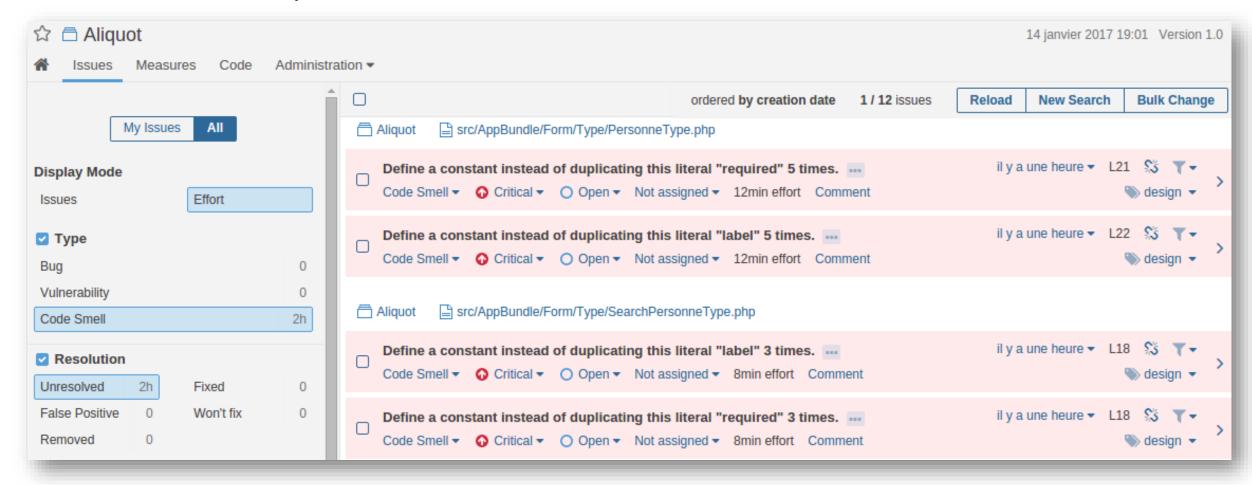
#### Les quality gates ou barrières qualité

Il est possible de créer ses exigences en ajoutant des conditions à une nouvelle quality gate, ou modifier les conditions copiées.



05 **Gestion des** problèmes (issues)

#### Liste et détails des problèmes





Liste et détails des problèmes

#### Type de l'issue (modifiable) :

- **Bug**: code de case identiques dans un switch, boucle infinie, ...
- \_ vulnerability : problème de sécurité (mot de passe en clair, cookie secure, ...)
- \_ code smell : problème de conception ou de design (complexité cyclomatique, lignes de code commenté, ...)

#### Niveau de sévérité du problème (il peut être modifié) :

- **blocker** : bug qui a une forte probabilité d'impacter le comportement, à régler immédiatement
- critical : problème qui peut impacter le comportement ou problème de sécurité (injection SQL)
- **major** : problème impactant fortement la productivité du développeur : duplications, paramètres non utilisés, ...
- <u>minor</u>: problème impactant faiblement la productivité du développeur: lignes trop longues, ...
- \_\_ info.



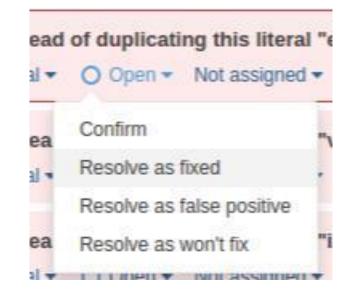
Suivi des problèmes

Il est possible de marquer chaque *issue* :

- \_\_ confirm: confirmer qu'il y a un problème, le statut passe de Open à Confirmed
- **\_ false positive** : ce n'est pas un vrai problème
- \_ won't fix : c'est un problème valide mais qui ne nécessite pas d'être modifié
- \_ change severity : c'est un problème à régler mais il n'a pas le niveau de sévérité indiqué
- **resolve** : le problème a été réglé, lors de la prochaine analyse, si c'est vraiment le cas l'issue prendra le statut Closed, sinon son statut sera ré-ouvert.

Le problème peut être affecté à un utilisateur enregistré de SonarQube, un commentaire peut être ajouté (Comment).

Lorsque beaucoup d'issues sont marquées false positive ou won't fix, il faut changer les règles du jeu utilisé car elles ne sont pas appropriées pour le projet (désactiver des règles dans le profil qualité ou modifier les paramètres).



#### Classification des problèmes

#### Exemples de Tag indiquant la classe du problème :

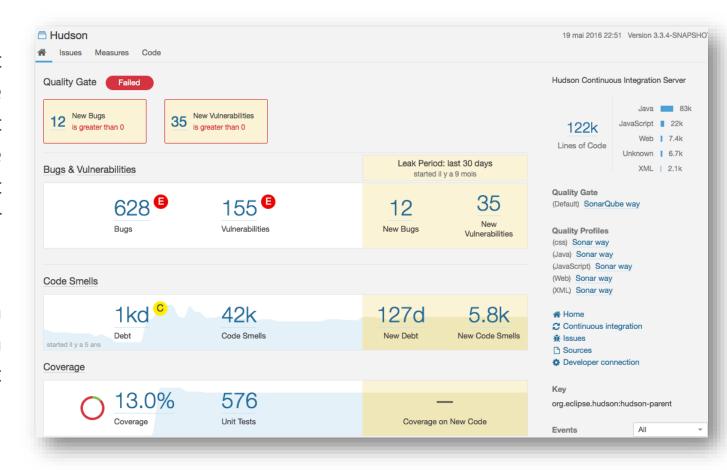
- □ brain overload : trop d'information à garder en mémoire pour comprendre le code
- cert : règle du standard CERT (bonnes pratiques de programmation)
- clumsy : pourrait être accompli de manière plus concise ou claire
- confusing : la compréhension prendra du temps
- convention : convention de codage (formatage, nom, espaces, ...)
- cwe : règle du CWE (Common Weakness Enumeration)
- misra : règle du standard MISRA (Motor Industry Software Reliability Association)
- owasp-\* : règle de l'OWASP Top Ten
- psr2 : standard de codage PHP
- san-top25-\* : SANS Top 25 coding errors
- security
- suspicious
- unpredictable : le code pourrait avoir un comportement imprévisible si les conditions changent
- unused : code non utilisé



#### Résolution des problèmes récents en priorité

Pour améliorer la qualité du projet la priorité est de résoudre les nouveaux problèmes (analogie de la fuite d'eau : fermer le robinet avant d'éponger, ici le but est de ne pas introduire de nouveaux problèmes de qualité, de plus il est plus facile d'intervenir sur du code frais que sur un ancien code).

Il faut corriger en priorité ce qui apparaît dans la partie droite sur fond jaune. Intervenir sur la duplication de code, puis corriger les bugs et code smells.





### 06 **SonarLint**

SONAR SUR SON POSTE DE TRAVAIL



#### **SonarLint**

Ou comment bénéficier de Sonar directement sur son IDE

```
Js memory-stats.js •
                                                                                                   IIISUI apii appellucii Lu ( pai );
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           E SATERA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Marie Comment
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             w strang - female, months on the second of
           37
           38
          39
                                                                       var updateGraph = function ( dom, height, color ) {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               W. S. S. Sterner ( St. State, other )
                                                                                                 var child = dom.appendChild( dom.firstChild );
           41
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              A manufacture of the participant agency of the socials of Green
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              DATE NOT THE REAL PROPERTY.
                                                                                                  child.style.height = height + 'px';
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             T Differ D Mit settleton
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   The same of the same
                                                                                                  if( color ) child.style.backgroundColor = color;
           43
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    To be a series of the series o
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   NEFET
           44
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    THE LABOUR DESIGNATION OF THE PERSON NAMED IN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Property of the Control of the Contr
           45
           46
                                                                      var perf = window.performance || {};
           47
                                                                      // polyfill usedJSHeapSize
           48
                                                                      if (!perf.memory){
           49
                                                                                                  perf.memory = { usedJSHeapSize : 0 };
           50
           51
           52
                                                                      // support of the API?
           53
                                                                      if( perf.memory.totalJSHeapSize === 0 ){
           54
           55
                                                                                                   console.warn('totalJSHeapSize === 0... performance.memory is only available in Chrome .')
           56
           57
                                                                      // TODO, add a sanity check to see if values are bucketed.
           58
                                                                      // If so, reminde user to adopt the --enable-precise-memory-info flag.
           59
```