## Industrialisation et Continuous Delivery

Gir

GÉRER SES SOURCES ET LES LIER À SON INTÉGRATION CONTINUE AVEC L'UN DES OUTILS LES PLUS POPULAIRES



#### **Vos intervenants**



**Benoit POIRIER**Architecte Solution
Sopra Steria
benoit.poirier@soprasteria.com



**Fabrice ROULAND**Expert Technique
Sopra Steria
fabrice.rouland@soprasteria.com



## O1 Les bases de GIT

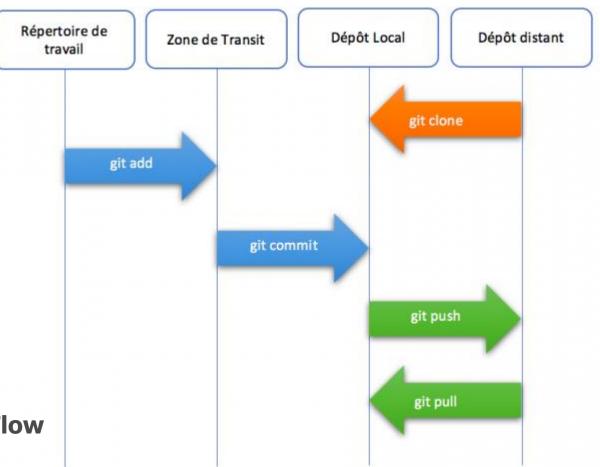
**VOYONS TOUT CELA PLUS EN DETAILS** 



#### C'est quoi Git

Le gestionnaire de sources

- Gestionnaire de sources décentralisées
- Très populaire et performant
- Souplesse au niveau du poste du développeur
- Permet de travailler en mode déconnecté
- Favorise l'expérimentation et le test
- Méthode de gestion des sources proposé Git Flow



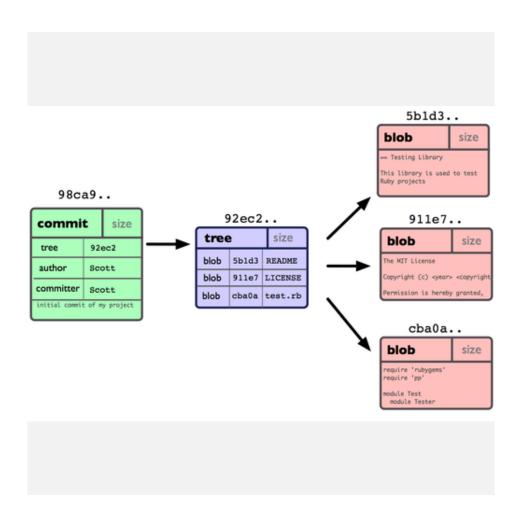


#### Stockage des données

- Pas une série d'ensembles de modifications ou différences mais une série d'instantanés
- Lorsqu'on soumet du code dans git on enregistre un objet commit qui contient
  - un pointeur vers l'instantané du contenu indexé
  - les méta-données d'auteur et de message
  - le(s) pointeur(s) vers le(s) commit(s) qui sont les parents directs de ce commit

#### Lorsqu'on commit, Git :

- fait la somme de contrôle pour chaque répertoire (un tree)
- stocke ce **tree** contenant des pointeurs vers les fichiers, impacté par le **commit**, dans le dépôt Git
- Stocke un **blob** par fichier





#### Les branches

- Le modèle de branche représente la vrai différence de Git par rapport aux autres SCM
- Une branche est en réalité un pointeur vers un des commits évoqués plus tôt
- Pour que Git sache sur quelle branche vous vous trouvez, il utilise un pointeur spécial HEAD qui pointe sur votre branche en cours

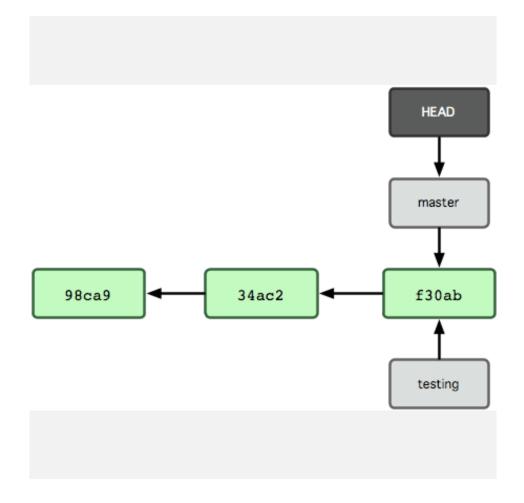
**SCM: Source Control Management** 

**Commit : Objet contenant l'ensemble des informations sur un instantané de code** 

**Branche: Pointeur vers un commit** 

**HEAD:** Pointeur indiquant sur quel branche

nous nous trouvons





#### Avantages des branches

### Git encourage le fait d'avoir plusieurs branches locales complètements indépendantes :

Changement de contexte avec peu de conflits

Vous pouvez créer une branche pour commencer à développer une fonctionnalité, faire quelques commits, revenir à la branche d'origine, appliquer un patch et revenir sur la branche que vous venez de créer pour la merger

Une branche par rôle

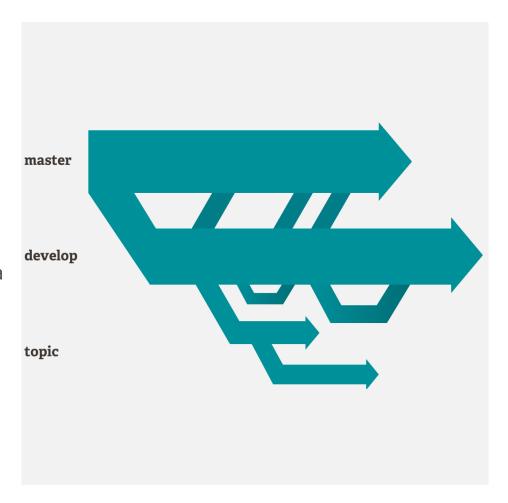
Une branche dédiée à la production une autre pour le test qui pourra être mergée vers la production, une autre pour le dev, ...

Workflow basé sur les fonctionnalités

Créer une branche pour chaque nouvelle fonctionnalité, switcher de branche quand on le souhaite et les supprimer une fois qu'elles auront été mergées dans la branche principale

Expérimentations jetables

Créer une branche pour expérimenter une fonctionnalité, la supprimer car non concluante sans que personne ne l'ai jamais vu





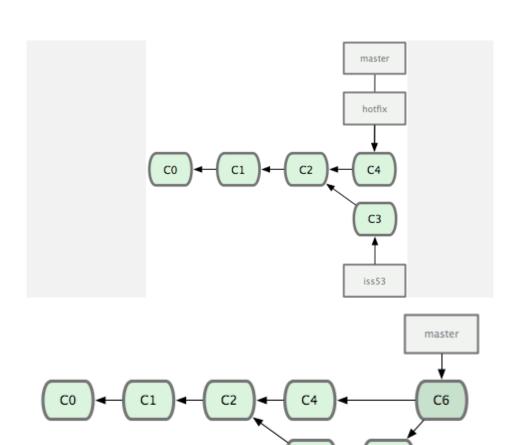
Les merges

#### Fast-forward

- Si nous souhaitons fusionner une branche contenant des modifications sur sa branche d'origine et que la branche d'origine n'a pas avancé de son côté
- Git va repositionner le pointeur de la branche d'origine sur le commit où se trouve la branche contenant les modifications

#### Merge

- Si nous souhaitons fusionner une branche contenant des modifications sur sa branche d'origine et que la branche d'origine a évolué indépendamment
- Git va créer un commit de fusion (ayant comme commits précédents le dernier commit de chacune des 2 branches) et repositionner le pointeur de la branche d'origine sur ce commit => Gestion de conflits





iss53

Petit et rapide

- Toutes les opérations sont faites localement => plus rapide qu'un système centralisé nécessitant de communiquer constamment avec un serveur
- Git a été créé à l'origine pour gérer des répertoires très volumineux
- Il est écrit en C ce qui réduit le temps d'exécution comparé à des langages de haut niveau
- Le volume de transfert de données est très faible pour chaque opération (comparé à SVN)
- L'opération de clone est plus volumineuse ainsi que la taille du stockage côté client



Operation		Git	SVN	
Commit Files (A)	Add, commit and push 113 modified files (2164+, 2259-)	0.64	2.60	4x
Commit Images (B)	Add, commit and push 1000 1k images	1.53	24.70	16x
Diff Current	Diff 187 changed files (1664+, 4859-) against last commit	0.25	1.09	4x
Diff Recent	Diff against 4 commits back (269 changed/3609+,6898-)	0.25	3.99	16x
Diff Tags Log (50)	Diff two tags against each other (v1.9.1.0/v1.9.3.0 ) Log of the last 50 commits (19k of output)	1.17	83.57 0.38	71x 31x
Log (All)	Log of all commits (26,056 commits - 9.4M of output)	0.52	169.20	325x
Log (File)	Log of the history of a single file (array.c - 483 revs)	0.60	82.84	138x
Update	Pull of Commit A scenario (113 files changed, 2164+, 2259-)	0.90	2.82	3x
Blame	Line annotation of a single file (array.c)	1.91	3.04	1x
Clone	Clone in Git vs checkout in SVN	107.5	14.0	x7
Size (M)	Size of total client side data and files after clone/checkout (in M)	181.0	132.0	х1



#### Distribué

- Pour contribuer à un dépôt Git, il faut le cloner
- De cette façon, chaque utilisateur possède un backup complet du dépôt du server Git =>
   Facilité de restauration si crash ou corruption
- Supporte n'importe quel type de workflow
  - Subversif

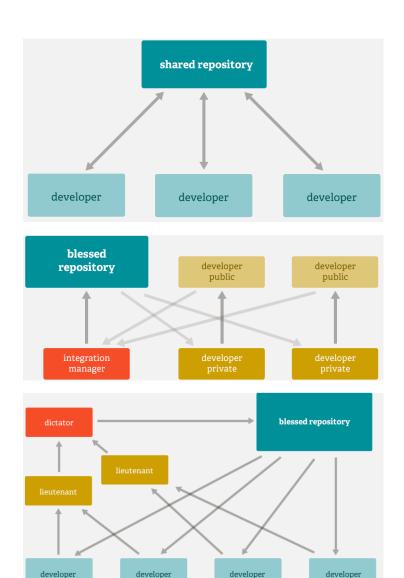
Tous les développeur travail sur un système centralisé. Git n'autorisera pas de push à un développeur si quelqu'un a push avant

Manager d'intégration

Les développeur possède leur branches et demande à un manager d'intégration de pouvoir merger leur code dans le dépôt

Dictateur et lieutenants

Dans de plus grosses équipes, les lieutenants sont les managers d'intégration de chaque équipe et le dictateur fait les merges de packages de chaque lieutenant dans le dépôt





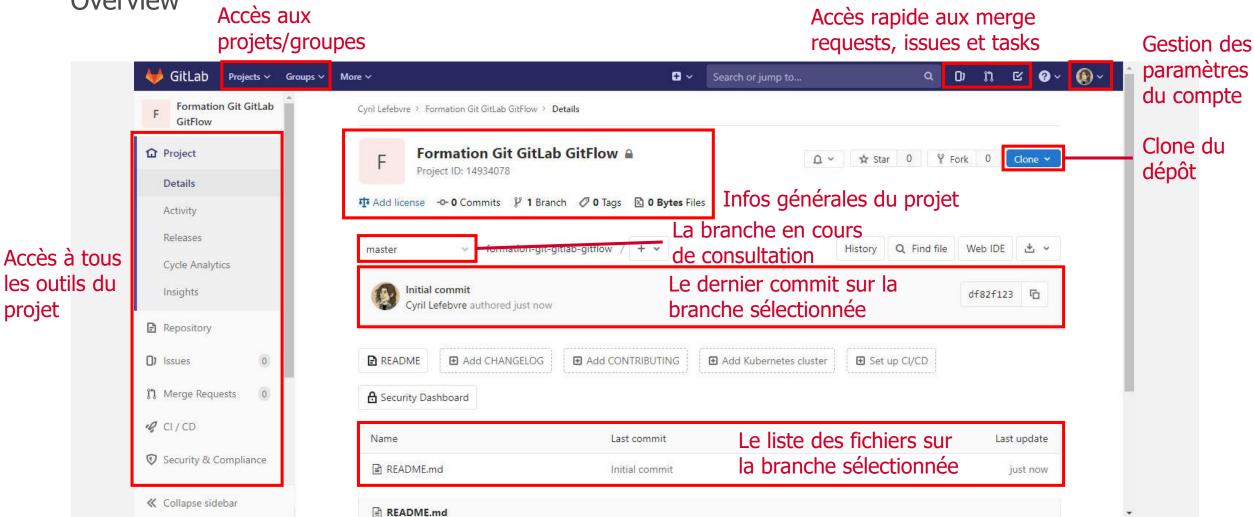
#### **Fonctionnalités**

- GitLab est une plate-forme basée sur Git qui intègre un grand nombre d'outils essentiels pour le dev, le déploiement et la gestion de projet :
  - Hébergement de code source avec gestion de version
  - Suivi des propositions pour les nouvelles implémentations, des retours de bugs et des feedbacks
  - Organisation et priorisation avec le tableau de tâches
  - Revue de code sur les demandes de fusion
  - Build, test et déploiement avec Gitlab CI/CD
  - Déploiement de sites webs statiques avec GitLab
     Pages
  - Intégration avec Docker en utilisant GitLab Container Registry





Overview



Le code source, les commits, les branches, ...

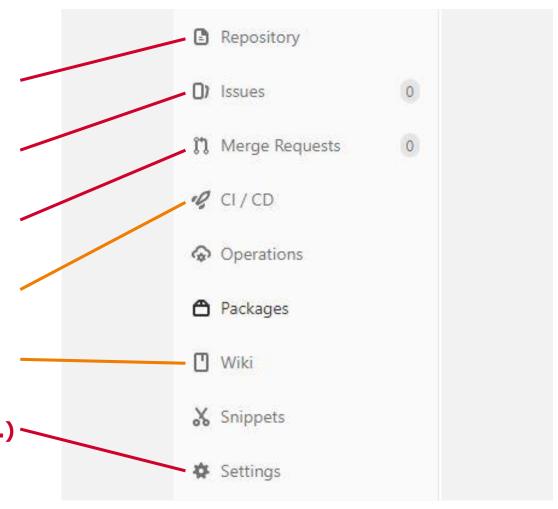
Board des développements en cours, le backlog, ...

**Gestion des fusions de branches** 

**Outils d'intégration et de déploiement continu** 

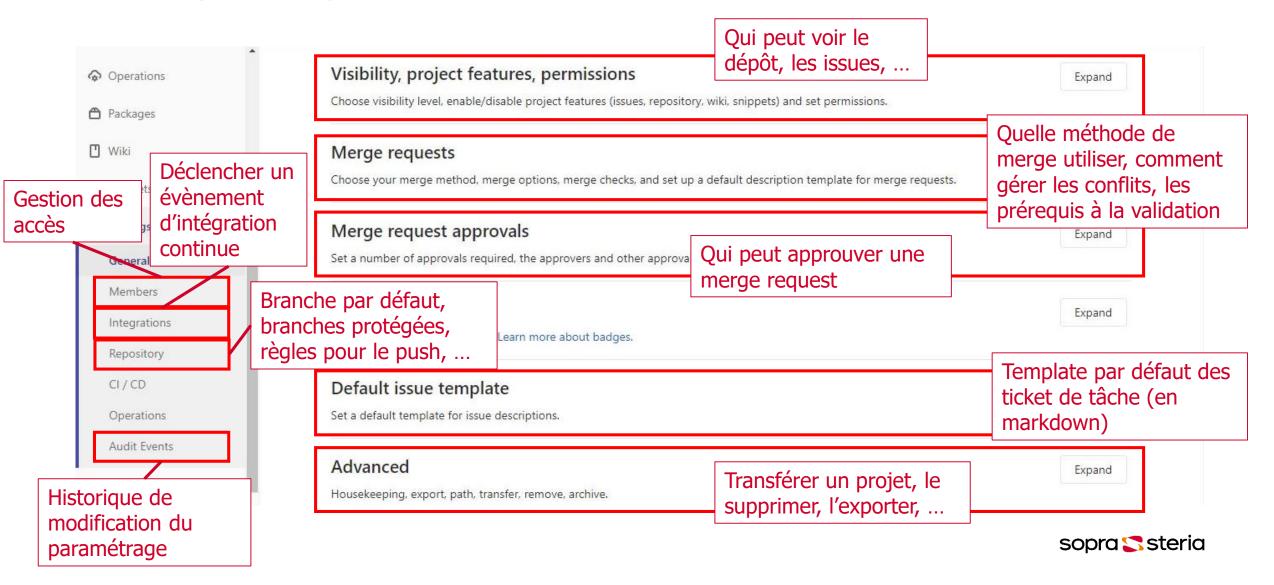
**Documentation sur tout le projet** 

Paramétrage de tout le projet (membres, branches, ...)

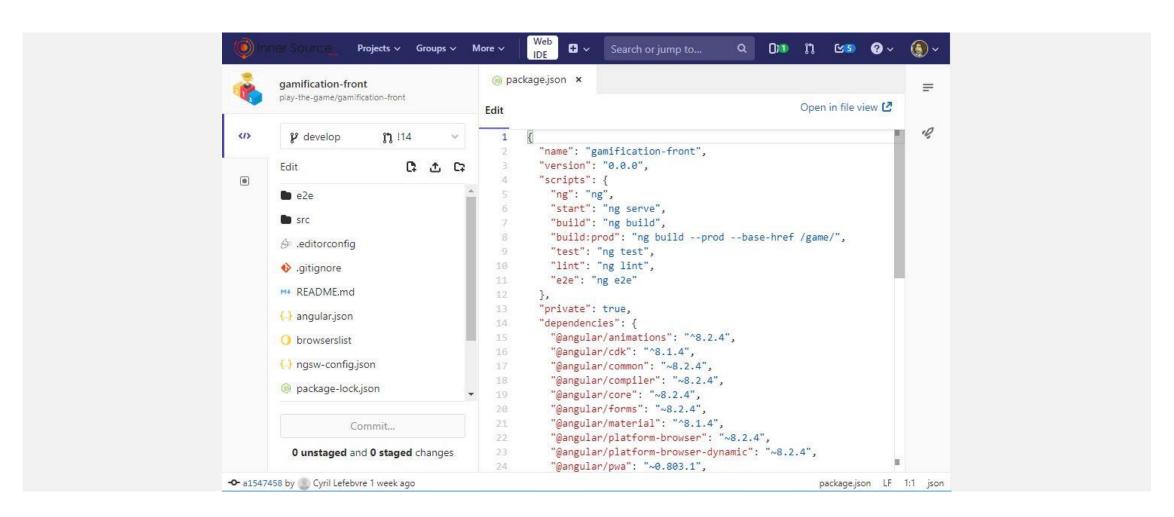




Paramétrage d'un projet

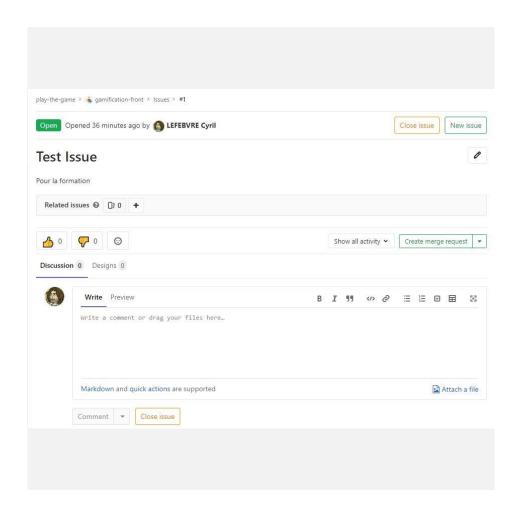


Web IDE



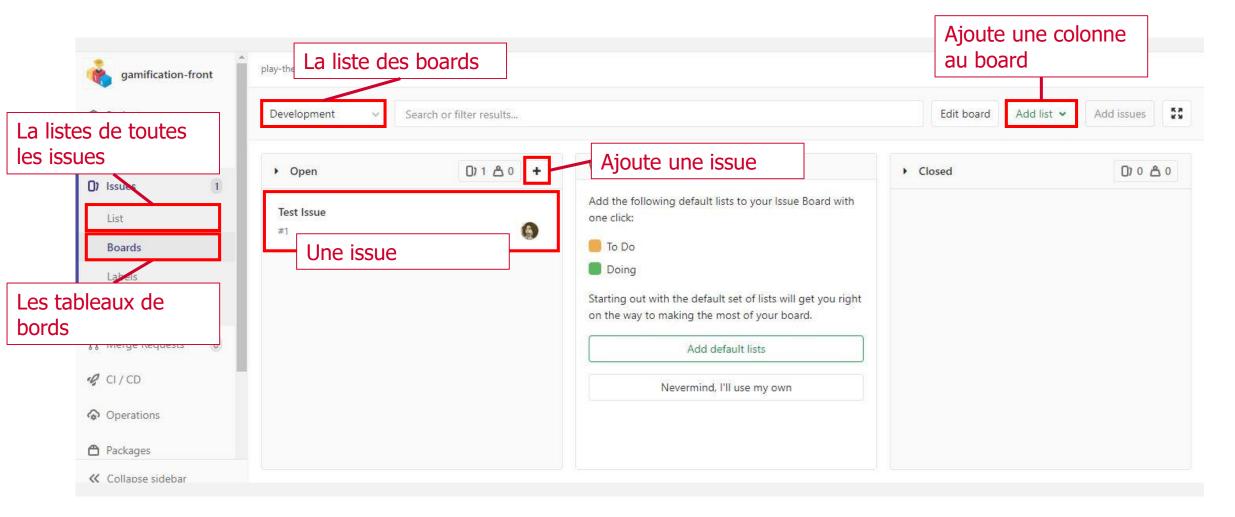
#### Une issue

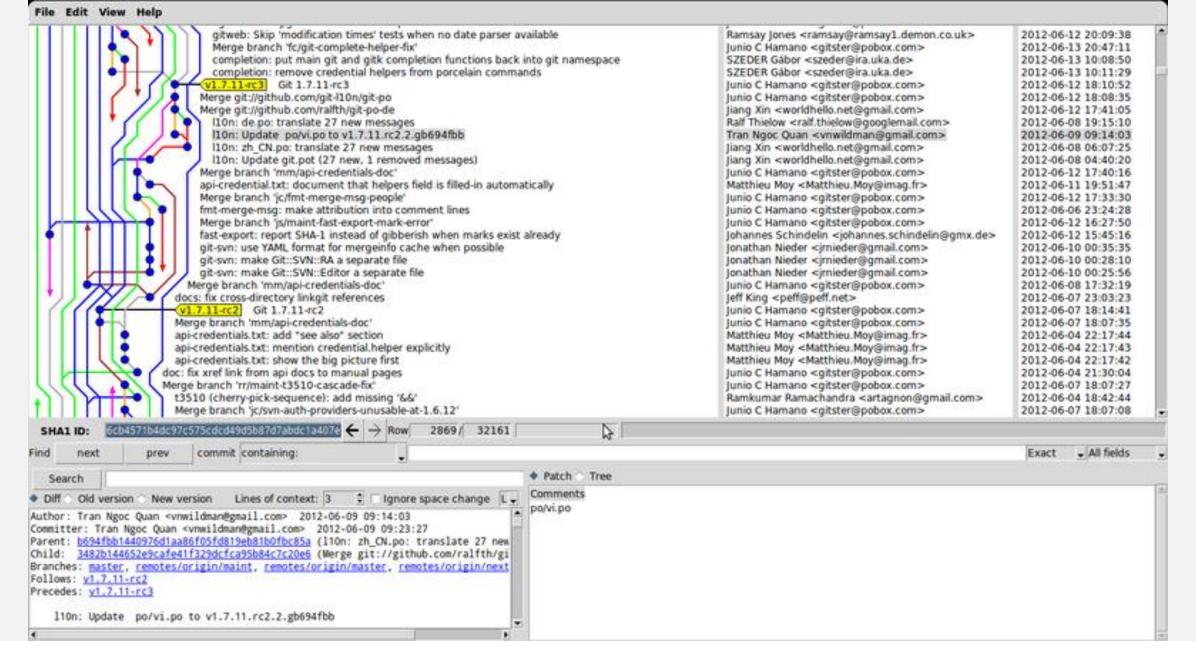
- Une issue constitue un bug ou une fonctionnalité à réaliser
- Une issue dans GitLab contient :
  - Une titre
  - Une description
  - Les issues liées à cette issue
  - Les discussions autour de l'issue
- Les actions possibles sont :
  - La clôture de l'issue une fois terminée ou non
  - La création d'une merge request à partir de cette issue pour créer directement une liaison entre l'issue et la merge request





La gestion des issues





Un workflow pour les gouverner tous

- Un dépôt Git peut vite se transformer en arbre de Noël avec des guirlandes dans tous les sens
- Solution : un workflow de développement
  - Pour unifier les pratiques au sein d'une même équipe
  - Pour simplifier la gestion du dépôt
  - Pour connaitre en temps réel l'état de son dépôt (les fonctionnalités en cours de développement, les branches pouvant être supprimées, ...)



#### Feature Branch Workflow

La simplicité, penser petit et synchronisation régulière



#### **GitFlow**

Une solution robuste s'adaptant à tous les contextes



### Fork & Merge

Chacun son dépôt distant, utilisé pour l'open-source



#### Feature Branch Workflow

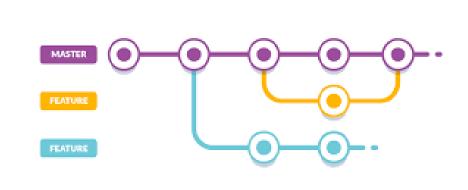
- Workflow idéal lorsqu'il n'y a pas besoin de gérer des releases ou des versions
- Fonctionne surtout en équipe réduite

#### Concept

- Une seule branche principale : master
- Chaque fonctionnalité fait l'objet d'une branche feature tirée de la master

#### Principes

- Tout ce qui est sur master est déployable
- Chaque branche doit avoir un nom significatif
- Commit et push réguliers
- Pull request à la fin d'une feature
- Déployer directement après merge





#### **GitFlow**

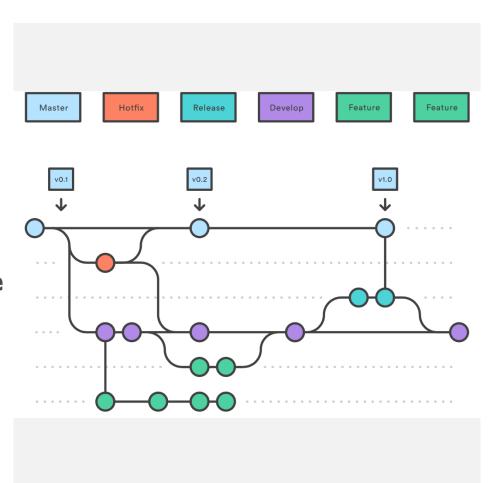
 Pour les contextes d'équipes grandissantes, de méthode agile et de livraison continue

#### Concept

- Une branche pour la production : master
- Une branche pour le développement : develop
- Des branches pour la préparation des mises en production et la gestion des versions : release
- Des branches pour le dev des fonctionnalités : feature
- Des branches pour les corrections en prod : hotfix

#### Principes

- Tout ce qui est sur master est déployable
- Qualification continue sur la develop ou les features
- Qualification totale/recette sur les branches de release





#### Fork & Merge

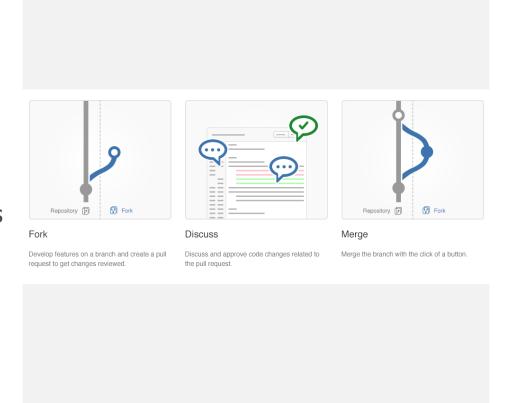
- Idéal pour l'open-source afin que n'importe qui puisse contribuer à un projet sans le corrompre
- Plus complexe à mettre en place et à maintenir

#### Concept

- Aucun travaille sur le dépôt principal
- Fork du dépôt distant (git clone vers un autre dépôt distant)
- Travail sur le fork qui peut régulièrement récupérer les modifications du dépôt principal
- Pull request du fork à la fin avec discussions et merge par les maintainers du dépôt principal

#### **Principe**

 □ Tout ce qui est sur le dépôt principal est déployable et revu de tous





**VOYONS TOUT CELA PLUS EN DETAILS** 



GitFlow c'est quoi?

- GitFlow se revendique seulement de définir quelle branche créer, à quel moment et comment les fusionner entre elles
- GitFlow prend en compte tous les bénéfices du Feature Branch Workflow ...
  - Pull request
  - Expérimentations isolées
  - Facilités de collaboration
- ... et y ajoute de nouveaux concepts pour plus de robustesse et de stabilité
  - Définition des rôles spécifiques de chaque branche (comment et quand elle doivent interagir)
  - Préparation, maintenance et suivi de versions

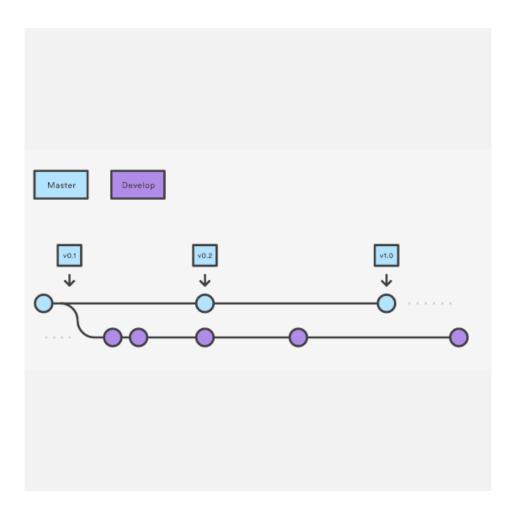
#### A retenir:

- Basé sur le Feature Branch Workflow
- □ Pull Request : Demande de fusion suite à un développement
- Définit le rôle de chaque branche
- Gestion des versions



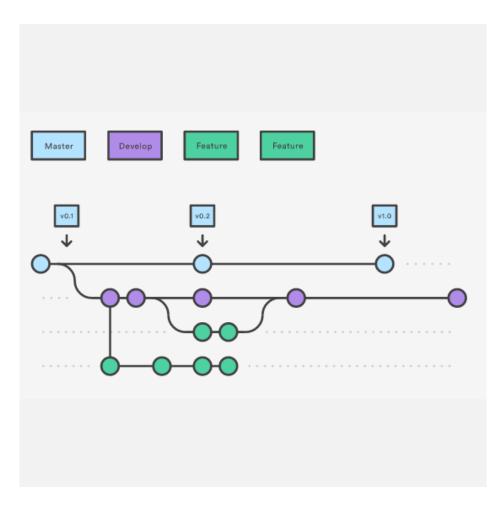
Master / Develop

- A la différence du Feature Branch Workflow, nous n'utilisons pas une mais deux branches principales
  - Master qui contient la dernière release en date et correspond à la version pouvant être en production la plus récente
  - Develop qui contient les dernières fonctionnalités développées en intégralités
- Cette organisation permet d'avoir la main sur la sortie des nouvelles versions (plus de merge en direct sur la master à la fin du développement d'une fonctionnalité
- Par convention, la branche master possède des tag pour chaque version mise en production



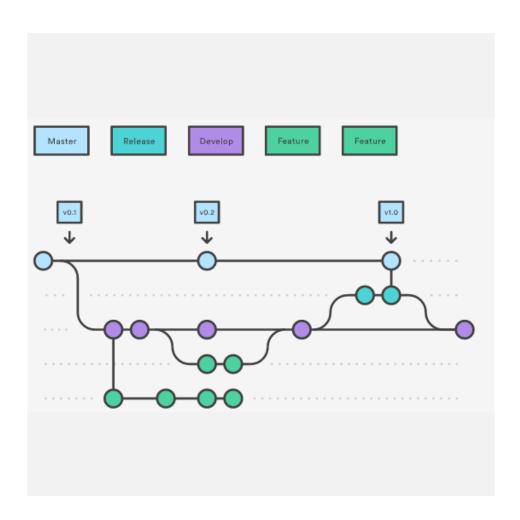
Feature & Bugfix

- Les branches feature correspondent au développement en cours de nouvelles fonctionnalités
- Les branches bugfix correspondent à la correction de bugs mineures qui impactent peu la production
- Ces branches commencent depuis la branche develop et seront fusionnées dans cette dernière lorsque le développement sera achevé
- Après leur fusion, elles n'ont plus d'utilité et peuvent être supprimées (la branche develop conservant l'historique suite à la fusion)
- Les fusions des branches feature dans la branche develop passent par des pull request ou merge request selon les outils (afin de permettre une revue de code des modifications)



#### Release

- Les branches release correspondent aux versions de l'application en préparation pour une mise en production future
- Une release démarre de la branche develop et sera fusionnée dans la branche master ainsi que dans la branche develop (si correction de bug suite à qualification)
- Une branche release peut être supprimée à partir du moment qu'on ne maintient plus une version de l'application (l'historique étant conservé dans la branche master et la branche develop)





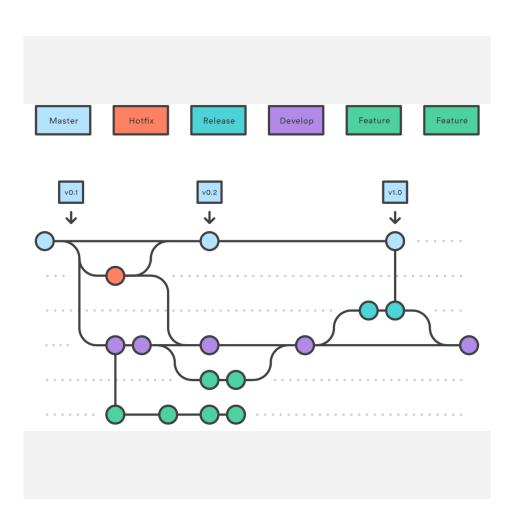
#### Support

- Les branches support correspondent aux branches de maintenance d'anciennes versions de l'application
- **Elles commencent d'une branche de release ou de la branche master et ne sont jamais** fusionnées
- Leur nommage correspond au nommage des versions : support/{major\_version}.{minor\_version}.0



#### Hotfix

- Les branches hotfix permettent d'opérer un correctif en production sur la dernière version déployable
- Ces branches partent de la branche master et seront fusionnées dans la branche master ainsi que dans la branche develop (afin de faire remonter les corrections dans la branche de développement et éviter les conflits lors de la prochaine release)
- Elle n'ont de durée de vie que celle de la correction. Elle peuvent être supprimées directement après la fusion





### Qu'avons-nous appris?

GitLab est une plate-forme Git server

GitLab permet la gestion des tâches, des revues de code, du paramétrage des droits sur le dépôt, ...

Un workflow Git permet de normaliser les pratiques et d'éviter de ne plus s'y retrouver

Il existe des workflow adaptés à des besoins diverses : Feature Workflow, GitFlow, ...

GitFlow donne un rôle à chaque branche et permet un meilleur suivi des versions

Les branches de GitFlow sont : develop, master, feature/, bugfix/, release/, hotfix/ et support/



#### Lien et documents utiles

- https://git-scm.com/ pour toute les commandes de Git
- https://docs.gitlab.com/ pour tout ce qui concerne GitLab
- https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow pour vous poser les bonnes questions sur GitFlow

- La Cheat Sheet Git pour avoir les commandes Git toujours à portée de main
- La Cheat Sheet GitFlow qui est son équivalent GitFlow

#### Des outils :

- Git graph sous Visual Studio Code
- Git UI / bash sous Windows
- GitKraken (sous licence pour les pro) / Git Sourcetree (Opensource)

