Lucas Schierholt

lucaschierholt@hotmail.com

PROGRAMADOR UNITY/C#

https://lucasschierholt.github.io/

(51) 9 9379-5624

Resumo

Programador formado em Jogos Digitais, com 3 anos de experiência em Unity e C#, além de conhecimento em outras linguagens como Java, C++ e Lua, com experiência em trabalho em equipe e vários projetos acadêmicos completos.

Experiência

Professor de Inglês

Wizard Rolante (Fevereiro 2016 – Dezembro 2017)

Professor de Inglês lecionando para adultos e crianças de nível iniciante e intermediário.

Formação

Universidade Feevale

Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais (2015/02 – 2019/01)

Dongseo University (Coréia do Sul)

Intercâmbio de graduação em Digital Contents (2018/01) Intercâmbio em cadeiras de programação em Java, C# e C++, e arte 3D em

ZBrush e Maya.

Habilidades

Programação

Avançado: C#.

Conhecedor: Java, C++, Lua, ActionScript.

Ferramentas

Avançado: Unity Engine, Visual Studio, Sourcetree.

Conhecedor: ZBrush, 3ds Max, After Effects.

Línguas

Inglês (Avançado).