### Jornadas Digitais CCTD

Experiência do Usuário

#6











## Programação

- Retrospectiva
- Palestra
- Perguntas
- Encerramento e convite para próximo

# Retrospectiva



CENTRO DE COMPETÊNCIA PARA TRANSFORMAÇÃO DIGITAL DO CEARÁ



### Objetivo

O objetivo do CCTD, enquanto programa de coordenação de políticas públicas, é transformar o Ceará em uma referência na adoção da transformação digital para impacto no cidadão, ensino e empreendedorismo.



#### Pilares do CCTD



Capacidades Governamentais

Secretaria do Planejamento e Gestão | Casa Civil Startups e Empreendedorismo

Secretaria da Ciência, Tecnologia e Educação Superior (Secitece) Pesquisa e Desenvolvimento

Fundação Cearense de Apoio ao Desenvolvimento Científico e Tecnológico (Funcap) Formação de Pessoas

Secretaria do Desenvolvimento Econômico e Trabalho (Sedet)

### Agenda Jornadas Digitais

- 12 de agosto <del>LGPD (Mariana Zonari e Fernando Gebara)</del>
- 26 de agosto Ciencia de dados (Jairo da Silva Junior)
- 09 de setembro DevOps
- 23 de setembro Estratégias de Migração para a nuvem
- 07 de outubro Modernização de Backup
- 21 de outubro Experiencia do Usuário (UX)
- 04 de novembro Nuvem híbrida
- 18 de novembro Containers
- 02 de dezembro Inteligencia Artificial e aprendizagem de máquina
- 16 de dezembro apps serveless

### Quem participa das Jornadas Digitais?

O público-alvo é composto por servidores concursados e terceirizados da área de TI das Secretarias, vinculadas e agencias reguladoras do estado do Ceará.

Convide as outras pessoas da sua equipe!

### CERTIFICAÇÕES

- A certificação será realizada da seguinte maneira:
- Ao final das 10 palestras das Jornadas Digitais será disponibilizado na plataforma da Escola de Gestão Pública (ava.egp.ce.gov.br/2019/), para o participante, um certificado contendo a carga horária total das palestras que o mesmo participou;
  - Para tanto é preciso ter no mínimo 70% da carga horária de cada encontro;
  - Todos que atenderem os critérios da certificação, receberão um e-mail com o passo a passo de acesso à plataforma.
- Caso o interessado precise comprovar de imediato a sua participação em uma determinada palestra, poderá, também, solicitar a declaração, referente ao respectivo evento, por meio do e-mail ava@egp.ce.gov.br. O prazo para a devolutiva será em sete dias úteis após o recebimento do e-mail.
- Para demais esclarecimentos quanto à certificação, encaminhar e-mail para ava@egp.ce.gov.br.

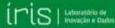
### ONDE BUSCAR INFORMAÇÕES?

- No hot-site das Jornadas Digitais:
- •http://jornadasdigitais.cctd.ce.gov.br/



#### JORNADAS DIGITAIS











O Centro de Competências para a Transformação Digital do Estado do Ceará (CCTD-CE), em parceria com a Amazon Web Services do Brasil (AWS) e a Escola de Gestão Pública do Estado do Ceará (EGPCE), oferece as Jornadas Digitais, uma série de eventos de aprimoramento técnico em nuvem.

Quem deve participar: O público-alvo é composto por servidores e empregados públicos e terceirizados da área de TI das secretarias, vinculadas e agências reguladoras do estado do Ceará.

A cada quinze dias temos uma nova palestra para ser afertada, a próxima será sobre o assunto "DevOps" no dia 09 de setembro, às 15 horas.

Para se increver nessa palestra, clique aqui.

#### Palestras

Veja as palestras e tenha acesso ao conteúdo. Informe o seu nome, sobrenome e e-mail para acessar as palestras.

> Clique nos botões abaixo para selecionar a palestra que vocë queira assistir.

21/10 - Experiência do Usuário (UX)

#### Para se inscrever na palestra, CLIQUE AQUI

#### Sobre

O Centro de Competencias para a Transformação Digital do Estado do Ceará (CCTD-CE), em parcería com a Amazon Web Services do Brasil (AWS) e a Escola de Gestão Pública do Estado do Ceará (EGPCE), oferece as Jornadas Digitais, uma série de eventos de aprimoramento técnico em nuvem. O sexto evento da série será uma polestra sobre o tema de **Experiência do Usuário**.

Quem deve participar: O público-alvo é composto por servidores e empregados públicos e terceirizados da área de Ti das Secretarias, vinculadas e agencias reguladoras do estado do Ceará.

#### **Palestrantes**

Georgia da Cruz Pereira – Professora adjunta da Universidade Federal do Ceará

Georgia é É doutora em Comunicação pela UFPE. Pesquisadora no LabGRIM (Laboratório da Relação Infância, Juventude e Midia) e da Célula de Design e Multimidia - SMD UFC. Atua no eixo de Experiência do Usuário em projetos de Governo Digital, pelo Insight Data Science Lab (UFC) e Íris - Laboratório de Inovação e Dados do Governo do Estado do Ceará. Ministra disciplinas da área de comunicação, design e semiótica e realiza estudos nas áreas de Interação Humano-Camputador, Comunicação, Tecnologia e Infância, Transformação

### PREENCHA A AVALIAÇÃO!

- Ao final do webinario você vai receber um pedido de avaliação dos palestrantes, que será enviado amanhã no email de agradecimento.
- Dê o seu feedback para sabermos que você gostou e para podermos melhorar sempre!

## Apresentação



Geórgia da Cruz Pereira

# Experiência do Usuário

Profa. Georgia Cruz



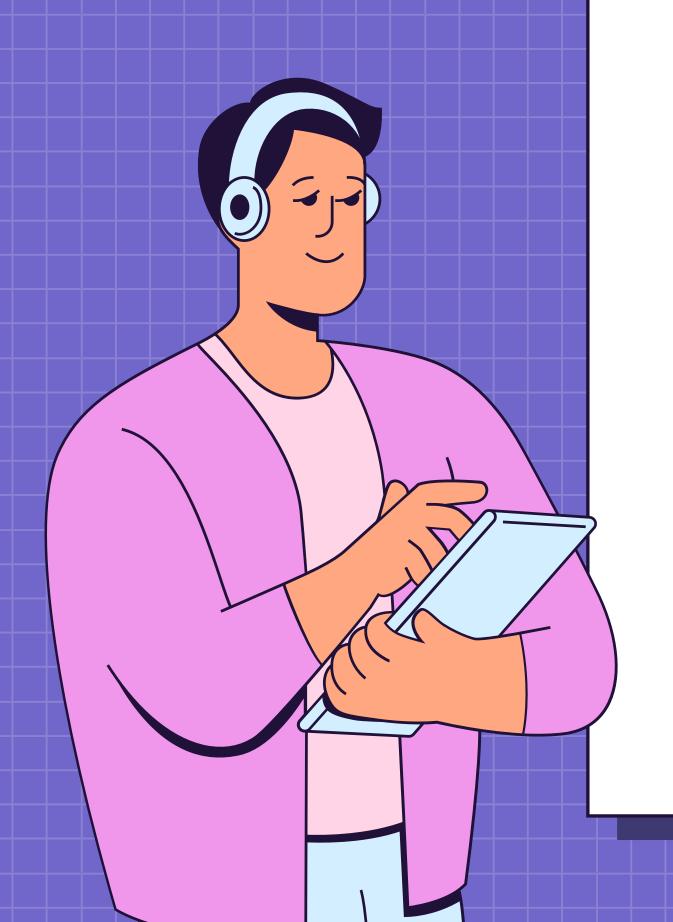


# Georgia Cruz

Doutora em Comunicação - UFPE

Pesquisadora: Insight, Íris Lab Gov, LabGrim UFC e Célula de Design Multimídia UFC

georgia@virtual.ufc.br



# Objetivos da aula

Entender o que é Design Centrado no Humano

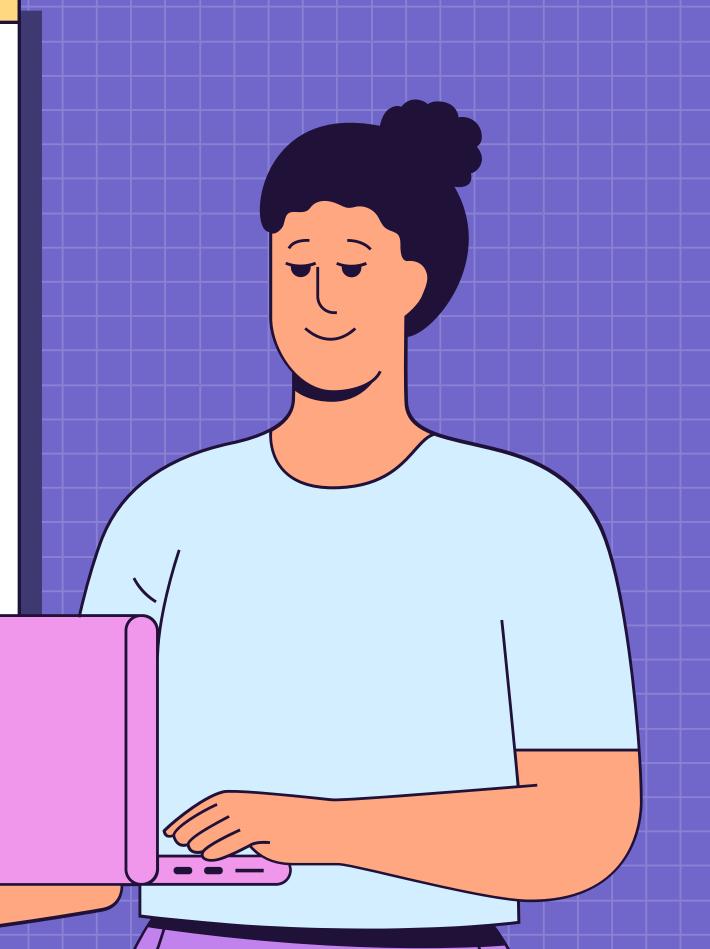
Desmistificar Experiência do Usuário

Discutir ideias sobre UX para serviços públicos digitais

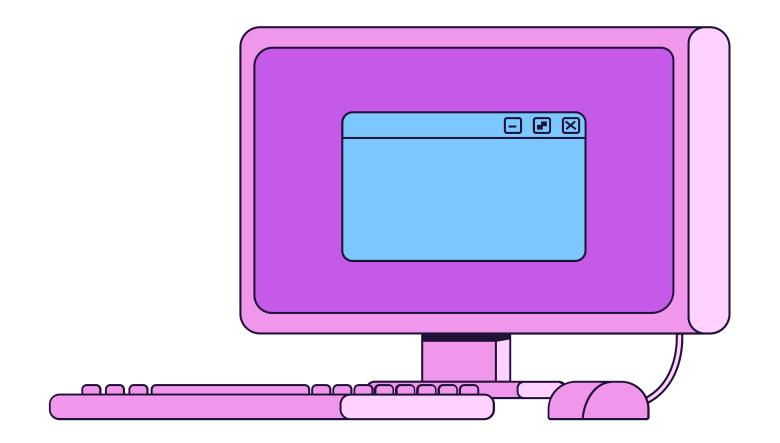
\_ 🗆 X

# Experiência do Usuário

- {luéquis}
- {Uxis}
- {Úquis}
- O que realmente é experiência do usuário?







# NINGUÉM FAZ UX

Esse poderia ser o título dessa palestra, na verdade :)

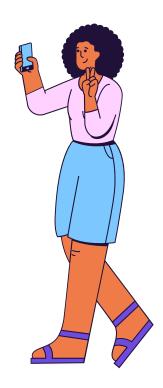


# Design Centrado no Usuário

Vamos começar do começo

### O que é DCU?

- Engloba uma série de técnicas, processos e procedimentos para projetos.
- O design centrado no usuário surgiu da IHC e consiste em uma metodologia de design de software para desenvolvedores e designers.
- Já em meados dos anos 1980 há trabalhos que se referem a projetos centrados no comportamento





### Benefícios do DCU

- Ajuda a criar soluções que atendam às necessidades dos usuários.
- Ao colocar os usuários no centro do processo de desenvolvimento, você tem mais chances de identificar e atender as necessidades dos usuários.

### ABNT ISO 9241-210:2011

Essa norma trata dos princípios para projetos de Design Centrado no Usuário



\_ \_ X



- O projeto se baseia num entendimento explícito dos usuários, tarefas e contextos
- Os usuários participam e estão envolvimento em todo o processo de desenvolvimento
- O projeto é refinado e validado com os usuários
- O processo é ITERATIVO, ou seja, está constantemente sendo melhorado com base nas avaliações e feedbacks dos usuários

\_ \_ X

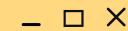
- O projeto aborda a totalidade da experiência do usuário
- A equipe deve ser multidisciplinar

#### \_ \_ X

### Chegamos na UX!

A experiência do usuário ou UX é um termo frequentemente usado para resumir toda a experiência com um produto de software.

Ela não engloba somente as funcionalidades, mas também o quanto aquele produto atende às necessidades e expectativas dos usuários. A UX, portanto, vai além do produto em si.



### DCU e UX

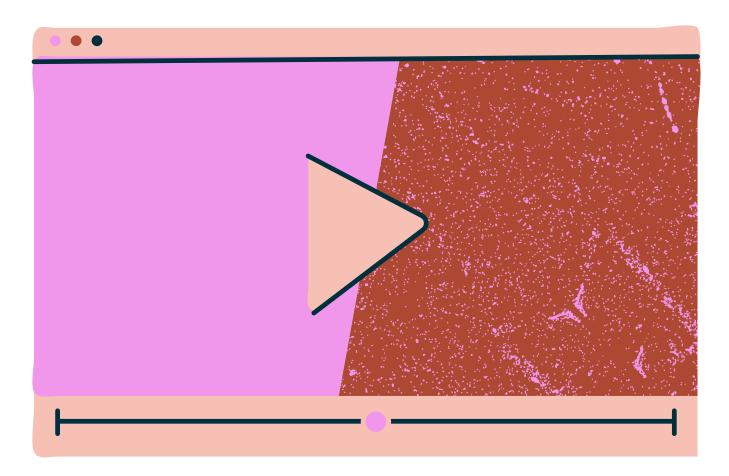
Projetos de design centrados no humano têm mais chances de proporcionar experiências mais satisfatórias para os usuários.

E a UX inclui toda a experiência do usuário com o produto, incluindo reações físicas e emocionais.



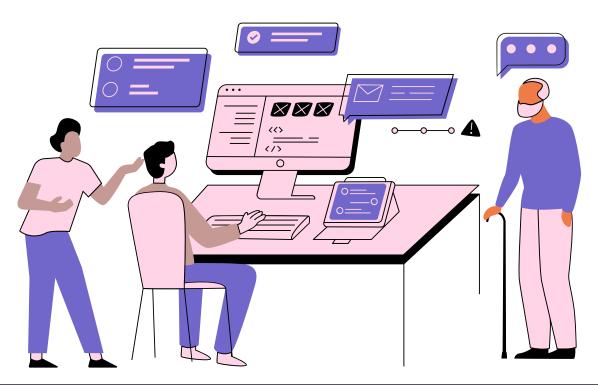
# O que é, afinal UX?

O termo Experiência do Usuário foi cunhado e popularizado por Donald Norman, quando ele trabalhava na Apple nos idos dos anos 90.



### Estudos de Usuário

O primeiro passo é pensar em que são os usuários
Entender seus comportamentos, necessidades e características
Como são os comportamentos do usuário?
Quais são os fatores que impactam na sua adesão ou repulsa a uma
determinada tecnologia/solução?
Como conhecer esses usuários?
Quando fazer estudos com o usuário?
Qual o seu objetivo





### Empatia

O primeiro ponto é entender como o usuário pensa e sente. O projeto não está sendo desenvolvido para mim!



# Qual o seu problema?

Qual o objetivo do seu projeto? Que problema você espera solucionar? Qual situação você quer aprimorar?



# Usuários e papéis

Quem são seus usuários e os papéis que eles desempenham? Quais as necessidades de cada um desses perfis?

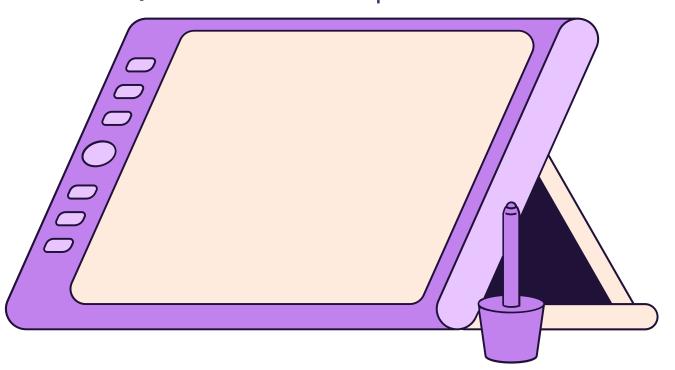


## Qual o perfil?

O perfil são os conjuntos de características que cada papel concentra.

### Necessidades

O que querem?
O que os motiva?
Como fazem atualmente?
Quais são suas dores?
Como erram?
Quais são suas capacidades?



# Como fazer essa pesquisa?

- Princípios éticos de realização de pesquisa
- Técnicas e Instrumentos de coleta de dados
  - Qualitativas e quantitativas
    - Observações e relatos
      - -Requisitos





Qual a primeira palavra que vem à sua mente quando pensa em serviços públicos?



Será que você pensou em burocracia? Será que pensou em ineficiência? Será que pensou em perda de tempo?

1.Uma área de estudo multidisciplinar que tem como objetivo ajudar as pessoas a resolver seus problemas com um olhar centrado no usuário e suas expectativas.

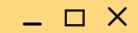
2. Levando em conta a praticabilidade e viabilidade das soluções.

1.De que maneira podemos transformar a relação do cidadão com o estado?

2. Como podemos desenvolver projetos que aumentem a percepção de valor dos cidadãos-usuários sobre os serviços públicos ofertados?

1.De que maneira podemos transformar a relação do cidadão com o estado?

2. Como podemos desenvolver projetos que aumentem a percepção de valor dos cidadãos-usuários sobre os serviços públicos ofertados?



# Íris Lab Gov

- 1. Linguagem Simples
- 2. Direito Visual
- 3. Design Participativo





### Obrigada!



### E-mail

georgia@virtual.ufc.br

### Íris Lab Gov

@irislabgov

### Célula Multimídia UFC

@celulamultimidia

### PREENCHA A AVALIAÇÃO!

- Ao final do webinario você vai receber um pedido de avaliação dos palestrantes, que será enviado amanhã no email de agradecimento.
- Dê o seu feedback para sabermos que você gostou e para podermos melhorar sempre!