

# **Lucas da Silva Gomes**

## **Desenvolvedor Full Stack**

E-mail: Lucasdsg31@outlook.com

LinkedIn: [Lucas Silva](#)

GitHub: [LucasSilva3101](#)

Telefone: (11) 9 4986-5204

**SulAmérica**  
**Período: 12/2022 – 12/2024**  
**Cargo: Estagiário**

### **Atividades e Realizações:**

- Atendimento a demandas do RH relacionadas ao front-end e back-end
- Desenvolvimento de funcionalidades, correção de bugs e implementação de melhorias em sistemas internos
- Criação de aplicações web utilizando Angular, JavaScript, Bootstrap e Node.js
- Manutenção de APIs RESTful com Java e Spring Boot.
- Gerenciamento de banco de dados com Oracle.
- Versionamento de código usando Git, Bitbucket e SourceTree.
- Integração e entrega contínua (CI/CD) utilizando Jenkins, Nexus e OpenShift.
- Trabalho com metodologias ágeis (Kanban).

### **Objetivo Profissional**

Consolidar minha carreira como Desenvolvedor Full Stack, aplicando meus conhecimentos técnicos e experiência para criar soluções inovadoras e contribuir com o crescimento das empresas onde atuo.

### **Experiência Profissional**

**Engemon IT**

**Período: 06/2025 - Atualmente**

**Cargo: Técnico de Microinformática**

### **Atividades e Realizações:**

- Atuação no preparo e manutenção de estações de trabalho para novos e atuais colaboradores, incluindo formatação, instalação de imagem do Windows com aplicativos pré-configurados e integração ao domínio da empresa via Microsoft Active Directory
- Criação e gerenciamento de contas no Active Directory (reset de senhas, desbloqueio de usuários e associação ao domínio)
- Instalação e configuração de aplicativos corporativos e ferramentas específicas como SQL Tools, Oracle Client, Power BI e certificados digitais
- Configuração de VPNs e suporte técnico remoto via TeamViewer, AnyDesk e Conexão de Área de Trabalho Remota (RDP)
- Manutenção de hardware (substituição de peças, ajustes em teclado, mouse e outros periféricos)
- Configuração de softwares e ajustes de ambiente conforme demandas internas.

### **Formação Acadêmica**

Universidade Paulista (UNIP)

Curso: Ciência da Computação

Conclusão: Dezembro/2025

### **Hard Skills**

Linguagens de Programação:

- Java (8 e 11)
- TypeScript

Frameworks e Tecnologias:

- Angular
- Spring Boot

Testes de Software:

- Desenvolvimento de testes unitários com Jasmine, Karma e Mockito

Desenvolvimento de APIs:

- Interações com LinkedIn para obtenção de tokens de acesso
- Implementação de serviços para envio de e-mails personalizados

Ferramentas de Controle de Versão:

- Git e sourcetree

Metodologias de Desenvolvimento:

- Conhecimento em práticas ágeis (Scrum/Kanban)

