

Projeto – Exposição Vampire the Masquerade Bloodlines

Esta pagina tem como objetivo desenvolver um site de divulgação moderno para o jogo Vampire the masquerade bloodlines lançado em 2004, reviver um jogo antigo, e desenvolver estratégias modernas para divulgação.

Técnicas:

HTML5, CSS3, Media Queries (para responsividade);

Git (para versionamento e gerenciamento de código);

Softwares

Figma (para desenvolvimento do layout);

Gimp (para edição de imagens);

Visual Studio Code (Editor de código);

Github desktop (hub para o github);

*Todos os softwares são open source