

Sprint 1

Faire les mouvement du joueur

Monter le vaisseau	Lorsque le joueur joue et qu'il touche W Le vaisseau monte à la vitesse définie	OK 11 Oct
Descendre le vaisseau	Lorsque le joueur joue et qu'il touche S Le vaisseau descend à une vitesse définie	OK 11 Oct
Glisser le vaisseau vers la droite	Lorsque le joueur joue et qu'il touche D Le vaisseau glisse vers la droite à une vitesse définie	OK 11 Oct
Glisser le vaisseau vers la gauche	Lorsque le joueur joue et qu'il touche ← Le vaisseau glisse vers la gauche à une vitesse définie	OK 11 Oct
Monter le vaisseau (flèche)	Lorsque le joueur joue et qu'il touche ↑ Le vaisseau monte à la vitesse définie	OK 11 Oct
Descendre le vaisseau (flèche)	Lorsque le joueur joue et qu'il touche ↓ Le vaisseau descend à une vitesse définie	OK 11 Oct
Glisser le vaisseau vers la droite (flèche)	Lorsque le joueur joue et qu'il touche → Le vaisseau glisse vers la droite à une vitesse définie	OK 11 Oct
Glisser le vaisseau vers la gauche (flèche)	Lorsque le joueur joue et qu'il touche ← Le vaisseau glisse vers la gauche à une vitesse définie	OK 11 Oct
Faire la limite gauche	Lorsque le joueur joue et que le vaisseau tape le bord gauche de la fenêtre le vaisseau s'arrête	OK 11 Oct
Faire la limite droite	Lorsque le joueur joue et que le vaisseau tape le bord droite de la fenêtre le vaisseau s'arrête	OK 11 Oct
Faire la limite du haut	Lorsque le joueur joue et que le vaisseau touche un des ennemis le joueur meurt	OK 11 Oct
Faire la limite du bas	Lorsque le joueur joue et que le vaisseau touche le bord du bas de la fenêtre le vaisseau s'arrête	OK 11 Oct

Faire la page help

Arrivée sur la page	lorsque le joueur arrive sur la page Les touches du jeux et un titre s'affichent	???
Bouton retour	lorsque le joueur clique sur back Il revient au menu d'accueil	???

Montrer le score

Score augmente	Lorsque le joueur tue un ennemi Il reçoit 40 points par ennemi tué	???
Affichage du score	Lorsque le joueur joue Le score est affiché en haut à gauche	???

Faire le menu d'accueil

Démarrage du programme	Lorsque le joueur lance le programme un accueil avec plusieurs boutons : PLAY, HIGHSCORE, HELP, QUIT et un titre apparaît (voir maquette 1)	???
passage sur les boutons	Lorsque le joueur passe la souris sur un des boutons sans cliquer le bouton est mis en exergue	???
Cliquer sur le bouton PLAY	Lorsque le joueur touche sur le bouton PLAY de la page d'accueil la fenêtre pour jouer apparaît (maquette)	???
Cliquer sur le bouton HIGHSCORE	Lorsque le joueur touche sur le bouton HIGHSCORE de la page d'accueil La fenêtre des meilleurs joueurs apparaît (maquette highscore)	???
Cliquer sur le bouton QUIT	Lorsque le joueur touche sur le bouton QUIT de la page d'accueil le joueur quitte le jeu	???

Cliquer sur le bouton HELP	Lorsque le joueur touche sur le bouton SHOP de la page d'accueil La fenêtre pour aider le joueur apparaît	???
Erreur Highscore	Lorsque le joueur clique sur Highscore et qu'un problème technique empêche de relire les highscores Le programme affiche un popup et le joueur ne va pas sur la page highscore	???

Faire les persona

Faire le design de la page PLAY

bouton BACK	Lorsque j'appuie sur le bouton back je reviens à l'accueil	???
Changement d'ennemis	Lorsque je click sur l'ennemi l'ennemi change	???

Faire un back up et Restore de la db

Faire un backup	Lorsque j'ai terminé de travailler dans la base de données Je fais un backup pour tout sauvegarder pour ne rien perdre en cas de corruption de donnée ou d'autre problème	???
Faire un restore de la db	Lorsque je veux reprendre la base de données sur un autre pc Je fais un restore du dernier backup pour avoir les données à jour	???

Faire les index

Analyser les index déjà présents dans la db	Lorsque j'ouvre la base de données, j'y retrouve des index je vais alors analyser ces index pour les comprendre	???
---	---	-----

Faire les balles ennemis

Apparition des balles ennemis	Lorsque le joueur joue à chaque seconde une balle ennemie est tirée (par un ennemi invisible) depuis la position horizontale actuelle du joueur et le sommet de l'écran	???
Mort du joueur	Lorsque le joueur joue et qu'une balle ennemie le touche le joueur meurt et la balle disparaît	???
Disparition de la balle	Lorsque le joueur joue et que la balle ennemie dépasse le bord inférieur de la fenêtre la balle disparaît	???
Mouvement de la balle	Lorsque le joueur joue et qu'une balle ennemie est tirée la balle se déplace vers le bas	???

Faire les ennemis

Apparition des ennemis	Dans le menu, quand je clique sur "play" des ennemis (invaders) apparaissent (voir maquette 1)	???
Mouvement des ennemis	Dans le jeu à son début les ennemis se déplacent vers la droite	???
Mouvement gauche des ennemis	En cours de jeu Lorsque l'ennemi le plus à droite touche le bord de l'écran droite Tous les vaisseaux descendent d'une hauteur supérieure à une ligne d'alien et vont vers la gauche.	???
Le retour du mouvement droite	En cours de jeu Lorsque l'ennemi le plus à gauche touche le bord de l'écran gauche Tous les vaisseaux descendent d'une hauteur supérieure à une ligne d'alien et vont vers la droite.	???

Faire les 10 requetes de sélection SQL

Les requêtes demandées fonctionnent	Lorsque je fais les commandes afin de retirer les informations Les bonnes informations sont affichées	???
-------------------------------------	---	-----

Faire la gestion des utilisateurs

Ajout d'utilisateurs dans l'administration	Lorsque je veux ajouter un joueur dans le rôle "administrator" Je peux le faire en faisant la commande montrée dans le rapport	???
Ajout d'utilisateur dans le rôle "player"	Lorsque je veux ajouter un joueur dans le rôle "player" Je peux le faire en faisant la commande montrée dans le rapport	???
Ajout d'utilisateur dans le rôle "ShopManager"	Lorsque je veux ajouter un joueur dans le rôle "ShopManager" Je peux le faire en faisant la commande montrée dans le rapport	???

Faire le design de la page Crédits

Revenir au menu d'accueil	Lorsque l'utilisateur regarde les crédits il peut revenir en arrière en utilisant le bouton back	???
Affichage des crédits	Lorsque l'utilisateur ouvre la page des crédits les crédits défilent de bas en haut	???

Faire le design de la page help

Affichage de la page	Lorsque le joueur arrive sur la page Help Les touches pour contrôler le vaisseau s'affichent	???
----------------------	--	-----

Revenir en arrière	Lorsque l'utilisateur a fini de voir la page Help Il peut cliquer sur back pour revenir à la page d'accueil	???
--------------------	---	-----

Faire une nouvelle palette de couleurs

Faire des pages avec comme thème principal le blanc	Lorsque l'utilisateur change de couleurs dans le menu principal Toute l'application a une palette opposée à celle de base	???
---	---	-----

Faire le design de la page Shop

Afficher les offres	Lorsque l'utilisateur ouvre la page SHOP une série d'offres de vaisseaux s'affichent afin d'acheter les offres	???
Retourner au menu	Lorsque l'utilisateur veut quitter le SHOP il clique sur BACK et retourne au menu d'accueil	???
Charger plus d'offres	Lorsque l'utilisateur veut plus d'offres l'utilisateur clique sur la flèche de droite(déguisée en vaisseau) afin de charger plus d'offres	???
Retourner les anciennes offres	Lorsque l'utilisateur veut les offres qu'il a vu avant l'utilisateur clique sur la flèche de gauche (déguisée en vaisseau) afin de charger les anciennes offres	???
Acheter des objets	Lorsque le joueur clique sur BUY en dessous d'un des objets Un pop up s'affiche en remerciant le joueur pour son achat	???
Enlever le pop up	Lorsque le joueur sera sur la pop up de l'achat d'un objet le pop up disparaîtra si l'on clique à l'extérieur	???

Faire les balles du joueur

Tirer les balles	Lorsque le joueur joue et qu'il touche la barre espace une balle du vaisseau apparaît	???
Mouvement de la balle	Lorsque le joueur a tiré une balle elle va tout droit vers le haut sans que le joueur n'intervienne	???
Faire la limite de la balle	Lorsque le joueur joue et que la balle du joueur touche le haut du écran la balle disparaît	???
Faire un vaisseau ennemi mourir	Lorsque le joueur joue et qu'une balle du joueur touche un ennemi l'ennemi meurt et la balle disparaît	???

Faire le design de la page Highscore

Afficher des scores	Lorsque j'arrive sur la page HIGHSCORE les 10 meilleurs scores s'affichent	???
Revenir à l'accueil	Lorsque je suis dans la page HIGHSCORE et que je touche sur le bouton BACK je reviens au menu d'accueil	???

Faire le design de l'accueil

Faire les animations des boutons	Lorsque le joueur est dans les menus et passe la souris au dessus d'un bouton une animation pour savoir sur quelle bouton on est s'active	???
Faire le bouton PLAY	Lorsque le joueur est dans les menus et clique sur le bouton PLAY une page avec 2 choix : SOLO ou MULTI	???
Faire le bouton Highlight	Lorsque le joueur est dans les menus et clique sur le bouton HIGHSCORE une page avec les 10 meilleurs score apparaît	???
Faire le bouton QUIT	Lorsque le joueur est dans les menus et clique sur le bouton QUIT le programme s'arrête	???
Faire le bouton HELP	Lorsque le joueur est dans les menus et clique sur le bouton HELP le programme affiche une page qui explique le jeu	???
Faire le bouton CREDITS	Lorsque le joueur est dans les menus et clique sur le bouton QUIT une page avec les crédits s'affiche	???