



Guia de Configuração de Músicas

Saturn Sound

Sumário

Introdução	2
Instalação do Arquivo	3
Arquivos	5
Pastas	6
Configurações	8
Músicas	9
Abrindo o Sistema	10
Testando	11
Erro	12
Finalização	13



Introdução

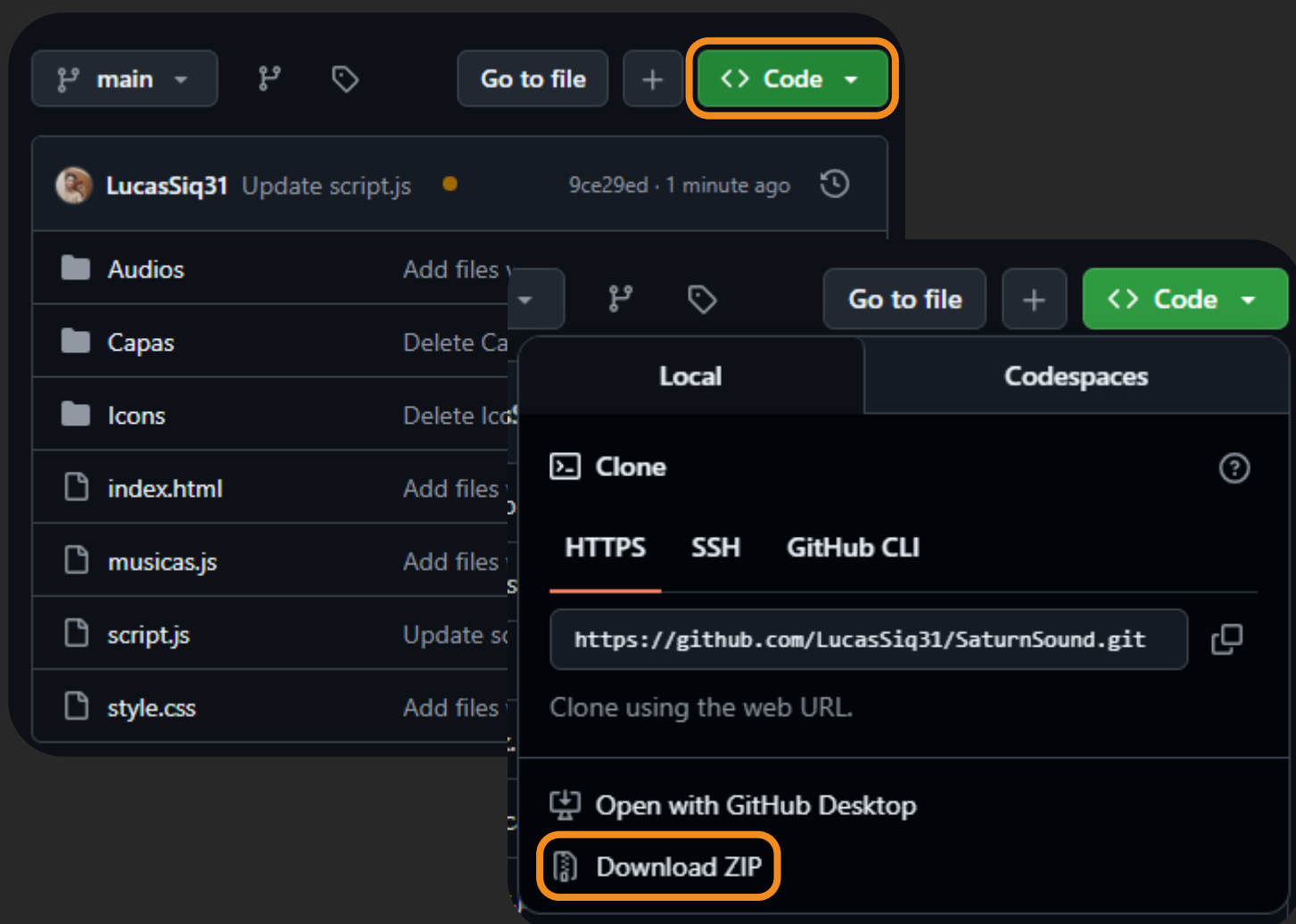
O sistema foi pensado para exibir músicas que você gosta, para compartilhar um álbum, set list de um show, divulgar seus episódios de um podcast, ou até mesmo mostrar as músicas que você gosta.

Mas para isso, é necessário configurar o Saturn Sound para colocar os arquivos de áudio que você deseja.



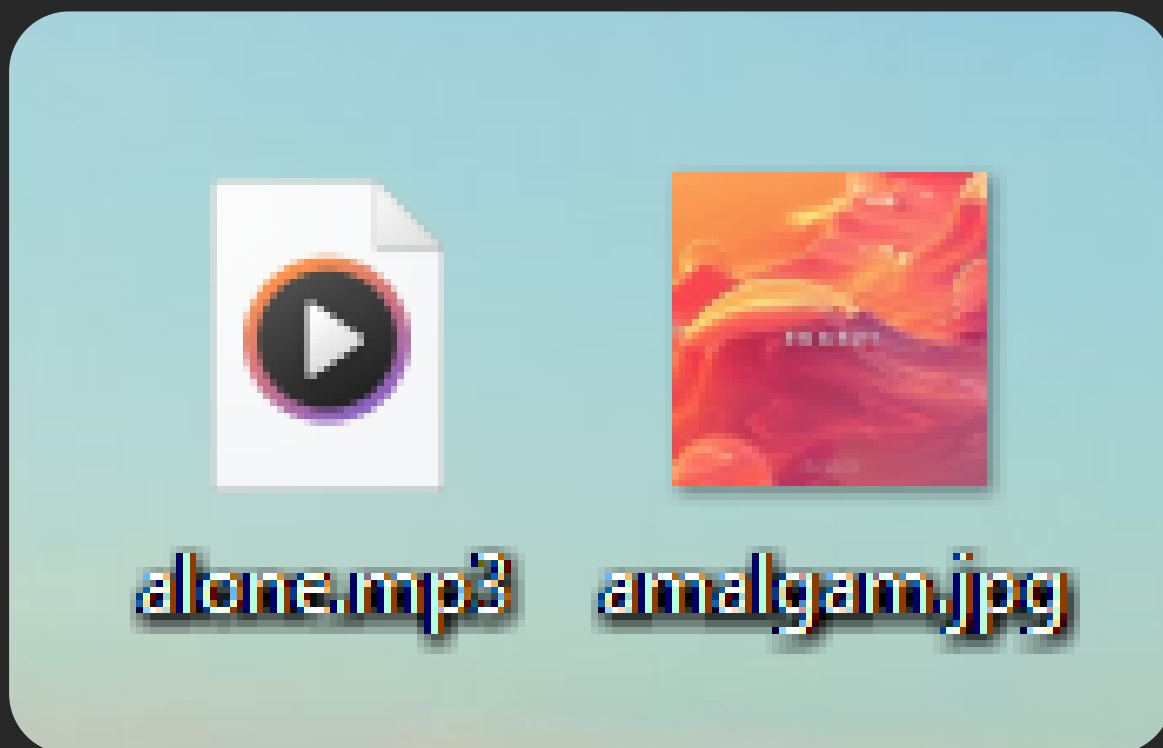
Instalação do Arquivo

Antes de editar, baixe o arquivo do github para fazer as alterações, no [Repositório do GitHub](#), clique em "<>Code" e depois em "Download ZIP"



Arquivos

Escolha todas as músicas/áudios que desejar colocar no sistema. Baixe elas em um arquivo de áudio e sua capa em arquivo de imagem.



Dica: Deixe os nomes dos áudios e das capas simples, mas os nomes não podem se repetir













Pastas

Após baixar todas as músicas e capas, separe em elas nas pastas do sistema.

Apague os arquivos existentes na pasta, e substitua pelos arquivos desejados.

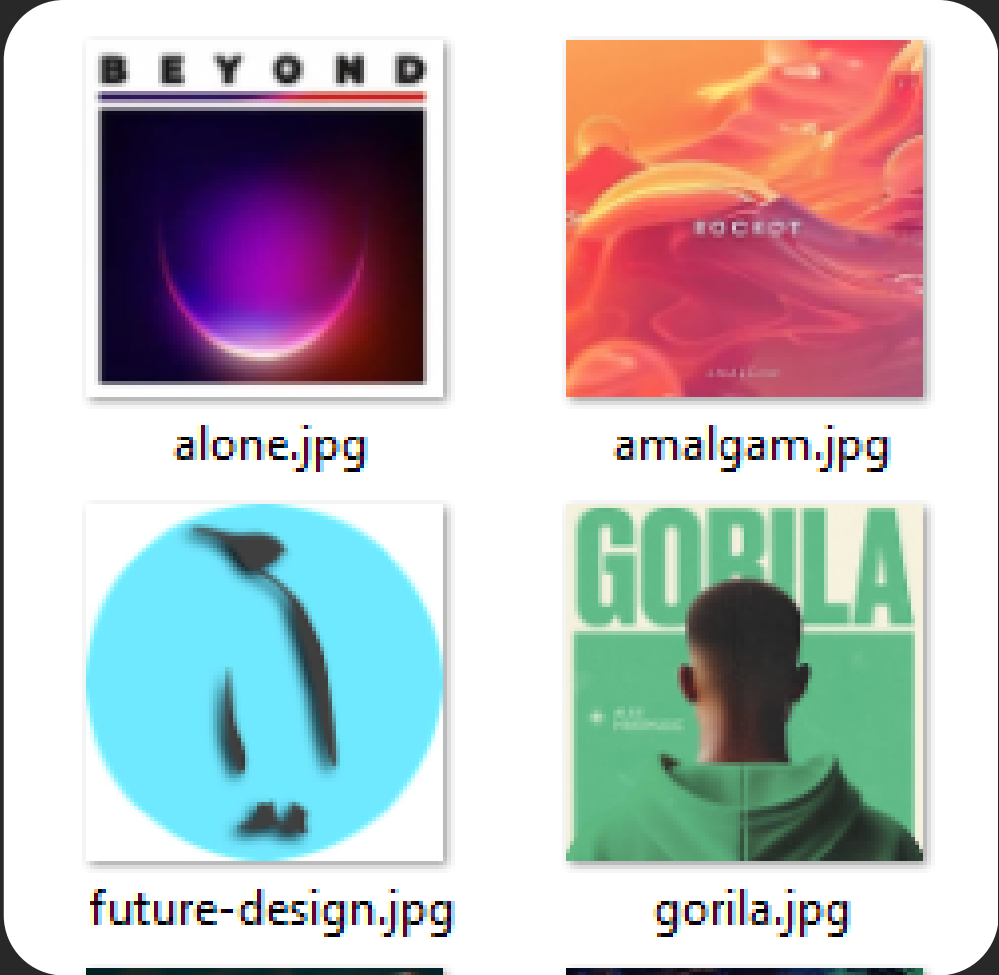


Pastas

Nome	Nú...	Título
 alone.mp3		
 amalgam.mp3		
 future-design.mp3		
 gorila.mp3		
 hype.mp3		
 nightfall.mp3		
 running-night.mp3		
 so-fresh.mp3		
 sweet-life.mp3		
 tell-me-what.mp3		

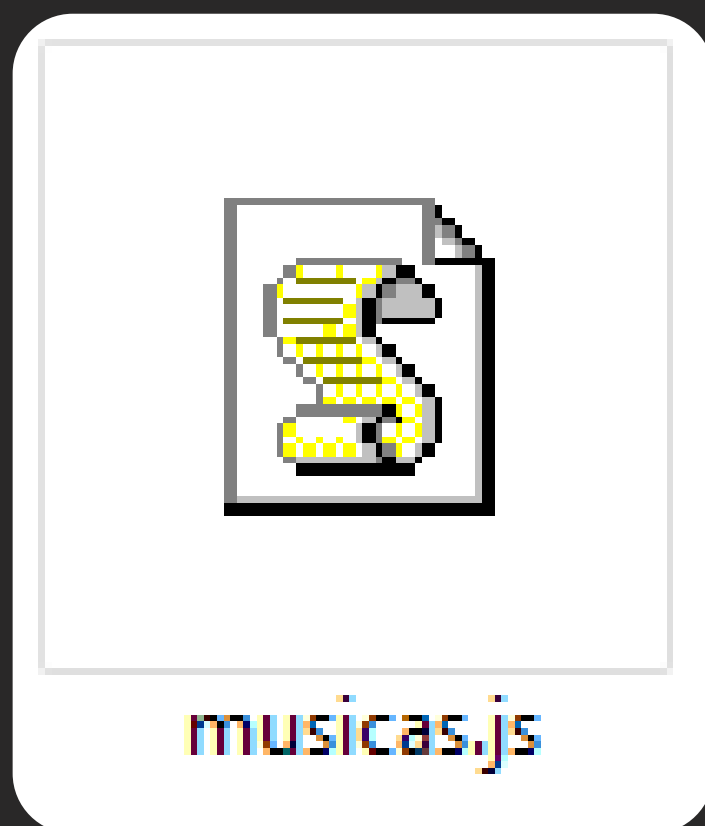
Pasta do
áudio

Pasta das
capas



Configurações

Quando todos arquivos de áudio e de imagem estiverem em suas respectivas pastas. Abra o arquivo **musicas.js** em seu Software de Programação ou em seu Bloco de Notas



Dica: Para abrir com o bloco de notas, clique com o botão direito do mouse, abra **Abrir com > Bloco de notas**



Músicas

Ao abrir o musicas.js, aparecerá a lista de músicas do sistema, pague todas as músicas mantendo o arquivo do seguinte modo:

 JS

```
1 // Lista de produtos
2 const musicas = [
3   {
4     id: 0,
5     nome: "Alone",
6     artista: "BoDleasons",
7     audio: "Audios/alone.mp3",
8     capa: "Capas/alone.jpg",
9     duracao: 92,
10  }
11 ];
12 window.musicas = musicas;
```



Músicas

A partir do **id: 0**, adicione suas músicas seguindo o seguinte modelo:

 JS

```
1 {  
2   id: 0,  
3   nome: "Nome da Música",  
4   artista: "Nome do Artista",  
5   audio: "Audios/arquivo_de_audio.mp3",  
6   capa: "Capas/imagem_da_capa.jpg",  
7   duracao: 100, //EM SEGUNDOS  
8 }
```

As informações como Áudio e Capa, devem estar corretas para o funcionamento do sistema.



Músicas

Os **IDs** das músicas, vem começar de 0 e aumentando de 1 em 1. Exemplo:

 JS

```
1  {
2      id: 0,
3      nome: "Nome da Música",
4      artista: "Nome do Artista",
5      audio: "Audios/arquivo_de_audio.mp3",
6      capa: "Capas/imagem_da_capa.jpg",
7      duracao: 100, //EM SEGUNDOS
8  },
9  {
10     id: 1,
11     nome: "Amalgam",
12     artista: "Rockot",
13     audio: "Audios/amalgam.mp3",
14     capa: "Capas/amalgam.jpg",
15     duracao: 254,
16 },|
```

Continua até a última música



Músicas

A última música cadastrada, não pode ter uma vírgula (,) após a chave (}).

 JS

```
1 {  
2     id: 9,  
3     nome: "Tell Me What",  
4     artista: "Denys_brodovskyi",  
5     audio: "Audios/tell-me-what.mp3",  
6     capa: "Capas/tell-me-what.jpg",  
7     duracao: 161,  
8     }  
9 ];  
10  
11 window.musicas = musicas;
```

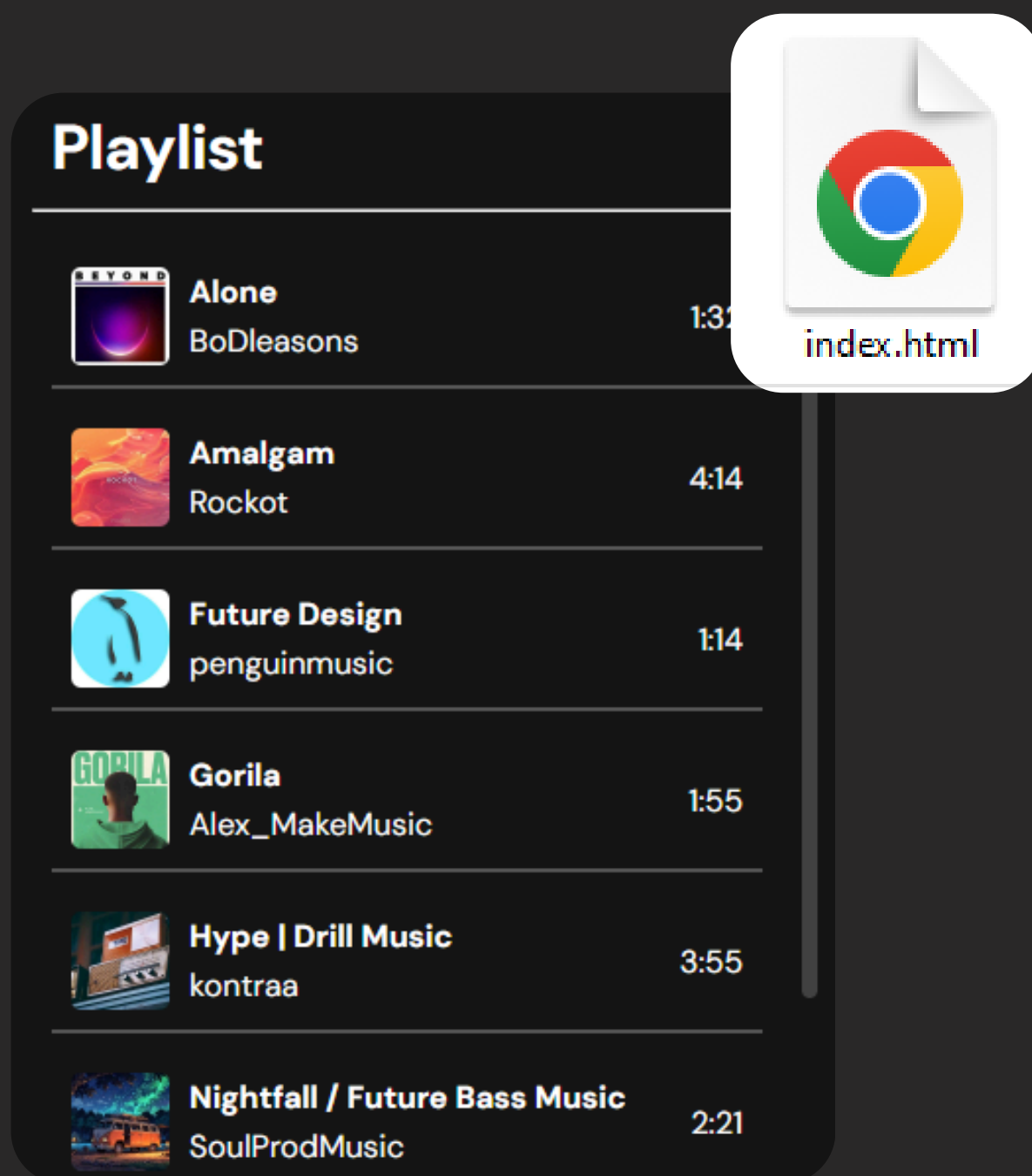
→ Sem Vírgula



Abrindo o Sistema

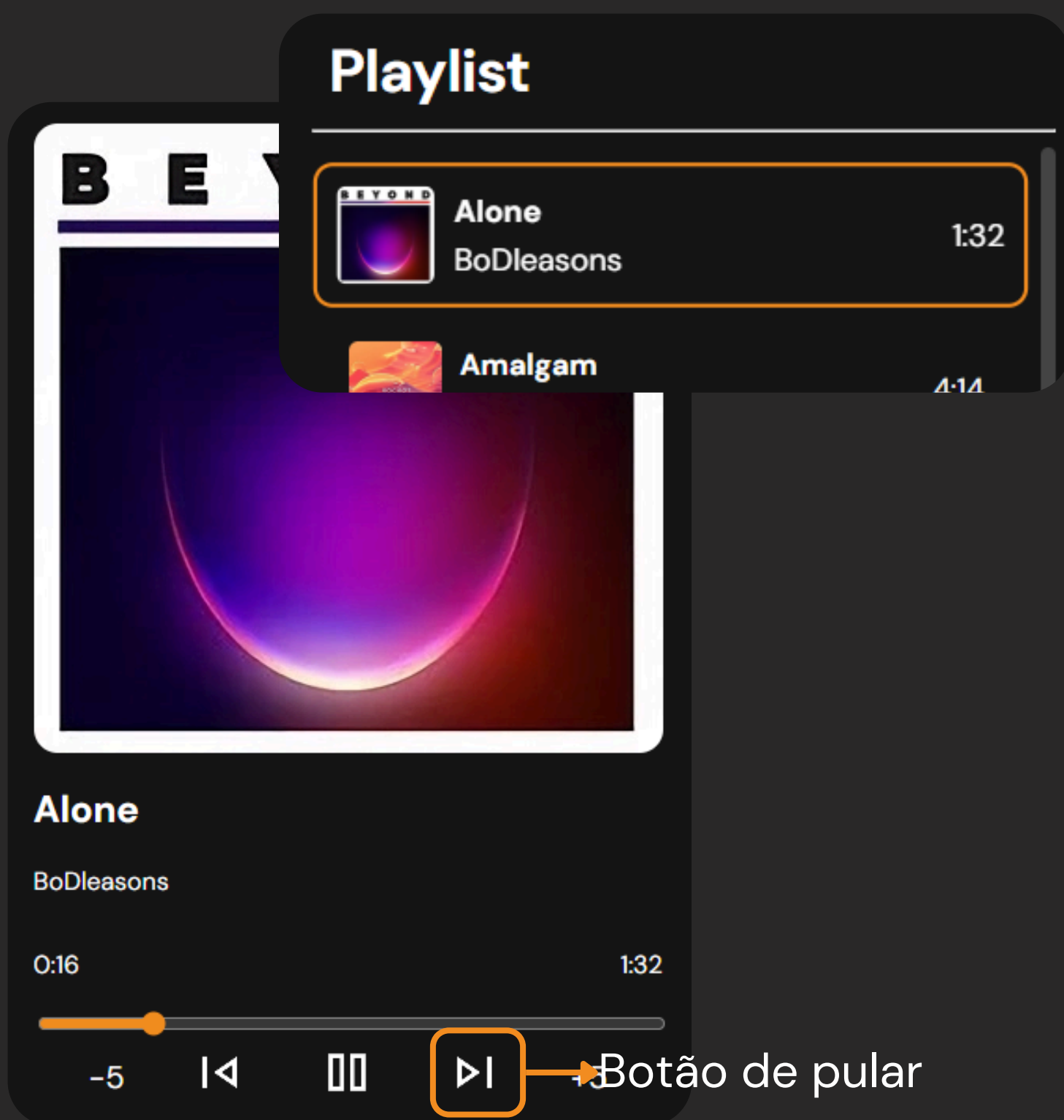
Abra o arquivo index.html na pasta do sistema. O arquivo abrirá em seu navegador.

Verifique se todas as músicas aparecem na aba Playlist



Testando

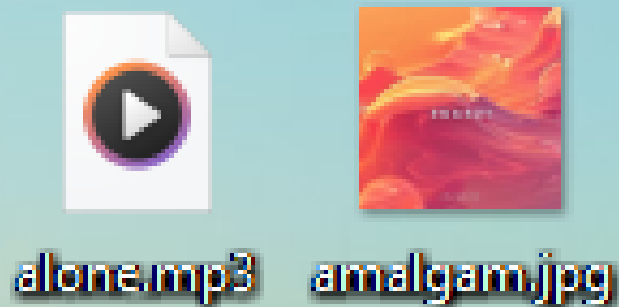
Selecione a primeira música para começar a realizar o teste. Ao começar a tocar, pule para a próxima e continue o teste



Erros

Caso o áudio não toque ou a capa não apareça, verifique se o arquivo está corrompido ou se está com o nome ou extensão errada no arquivo musicas.js. Verifique também se os arquivos estão na pasta correta.

Os nomes e extensões devem ser os mesmos.



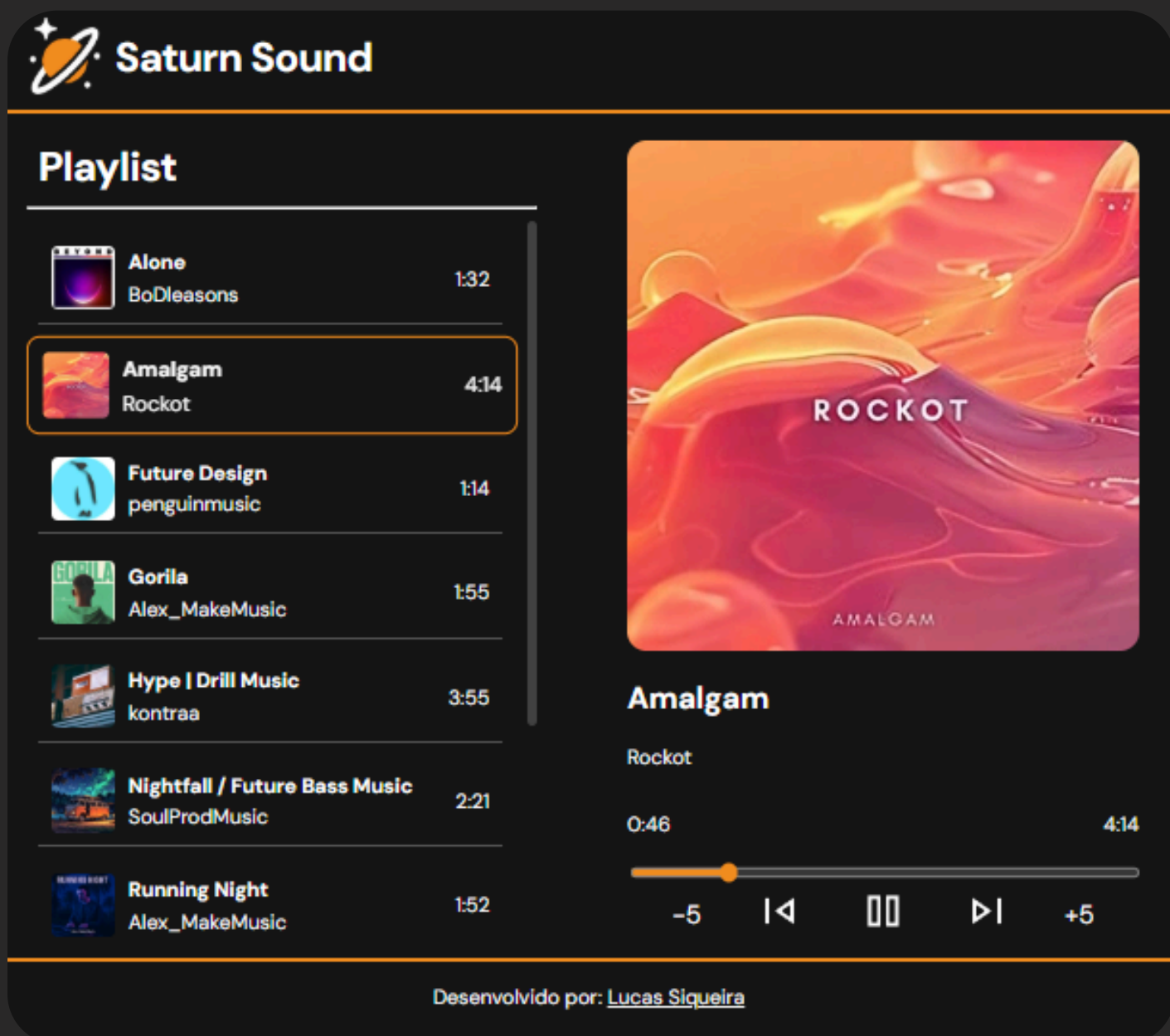
 JS

```
1 audio: "Audios/arquivo_de_audio.mp3",  
2 capa: "Capas/imagem_da_capa.jpg",
```



Finalizando

Se todas as músicas estiverem tocando e as suas respectivas capas aparecendo, você pode publicar o site na web e compartilhar para quem você desejar.





Obrigado por usar o
Saturn Sound

Desenvolvido por: [Lucas Siqueira](#)