Teórico VIII

Lucas Santiago de Oliveira

Maio de 2020

1 Questão 1

```
1 //Funcao que retorna a soma de todos os inteiros de uma arvore
2 public int somarElementos() {
3     return _somarElementos(this.raiz);
4 }
5
6 //Metodo privado que percorre a arvore e soma os elementos
7 private int _somarElementos(No i) {
8     int soma = 0;
9
10     if(i.esq != null) soma += _somarElementos(i.esq);
11     if(i.dir != null) soma += _somarElementos(i.dir);
12
13     soma += i.elemento;
14
15     return soma;
16 }
```

2 Questão 2

```
1 //Funcao que retorna o numero de elementos pares presentes na
arvore
2 public int numElementosPares() {
```

```
return _numElementosPares(this.raiz);
}

//Funcao que percorre a arvore somando os elementos presentes nela
private int _numElementosPares(No i) {
    int numPares = 0;

    if(i.esq != null) numPares += _somarElementos(i.esq);
    if(i.dir != null) numPares += _somarElementos(i.dir);

// if(i.elemento % 2 == 0) numPares++;

// return numPares;
// return numPares;
// return numPares;
// return numPares;
```

3 Questão 3

```
1 //Funcao que verifica se duas arvores sao iguais
public static boolean arvoresIguais(Arvore A, Arvore B) {
3 return _arvoresIguais(A.raiz, B.raiz);
4 }
_{6} //Funcao para percorrer a arvore e verificar se todos os elementos
      sao iguais
7 private static boolean _arvoresIguais(No i, No j) {
    boolean iguais = true;
    if(i.esq != null && j.esq != null) iguais = _arvoresIguais(i.esq,
   else if(i.esq != null || j.esq != null) iguais = false; //Se ao
      deloscar para a raiz de uma arvore a outra arvore ainda tiver
      folhas elas nao sao iguais
   if(i.dir != null && j.dir != null) iguais = _arvoresIguais(i.dir,
       j.dir);
    else if(i.dir != null || j.dir != null) iguais = false;
14
```

```
if(j == null) iguais = false;
left else if(i.elemento != j.elemento) iguais = false;
return iguais;
}
```

4 Questão 4

5 Questão 5

```
8 private void _toArvoreBinaria(No A, Celula i, CelulaDupla j) {
9
10   if(j != null) A.inserir(j.elemento);
11   if(i != null) A.inserir(i.elemento);
12
13   if(i.prox != null || j.prox != null) _toArvoreBinaria(A, i.prox, j.prox);
14 }
```

6 Questão 6

```
1 //Funcao para inserir na arvore como void
public void inserir(int x) {
    if(this.raiz == null) {
      this.raiz = new No(x);
    } else _inserir(x, this.raiz, this.raiz);
6 }
8 //Funcao para percorrer a arvore e inserir o elemento
9 private void _inserir(int x, No i, No pai) {
    if(i == null) {
11
      if(x < i.elemento) pai.esq = new No(i);</pre>
      else pai.dir = new No(i);
    } else if(x < i.elemento) _inserir(x, i.esq, i);</pre>
    else if(x > i.elemento) _inserir(x, i.dir, i);
    else if(x == i.elemento) System.err.println("Elemento nao
      inserido! Elemento ja existente na arvore!");
17 }
```

7 Questão 7

 $_{1}$ //Funcao para remover um elemento da arvore

```
public void remover(int x) {
    No i = this.raiz;

if(i == null) System.err.println("Impossivel remover de arvore vazia!");
    remover(x, i, i);

private void remover(int x, No pai, No filho) {
    if(filho != null) {
        if(x < filho.elemento)
    } else{
        System.err.println("Elemento nao encontrado na arvore!");
    }
}</pre>
```