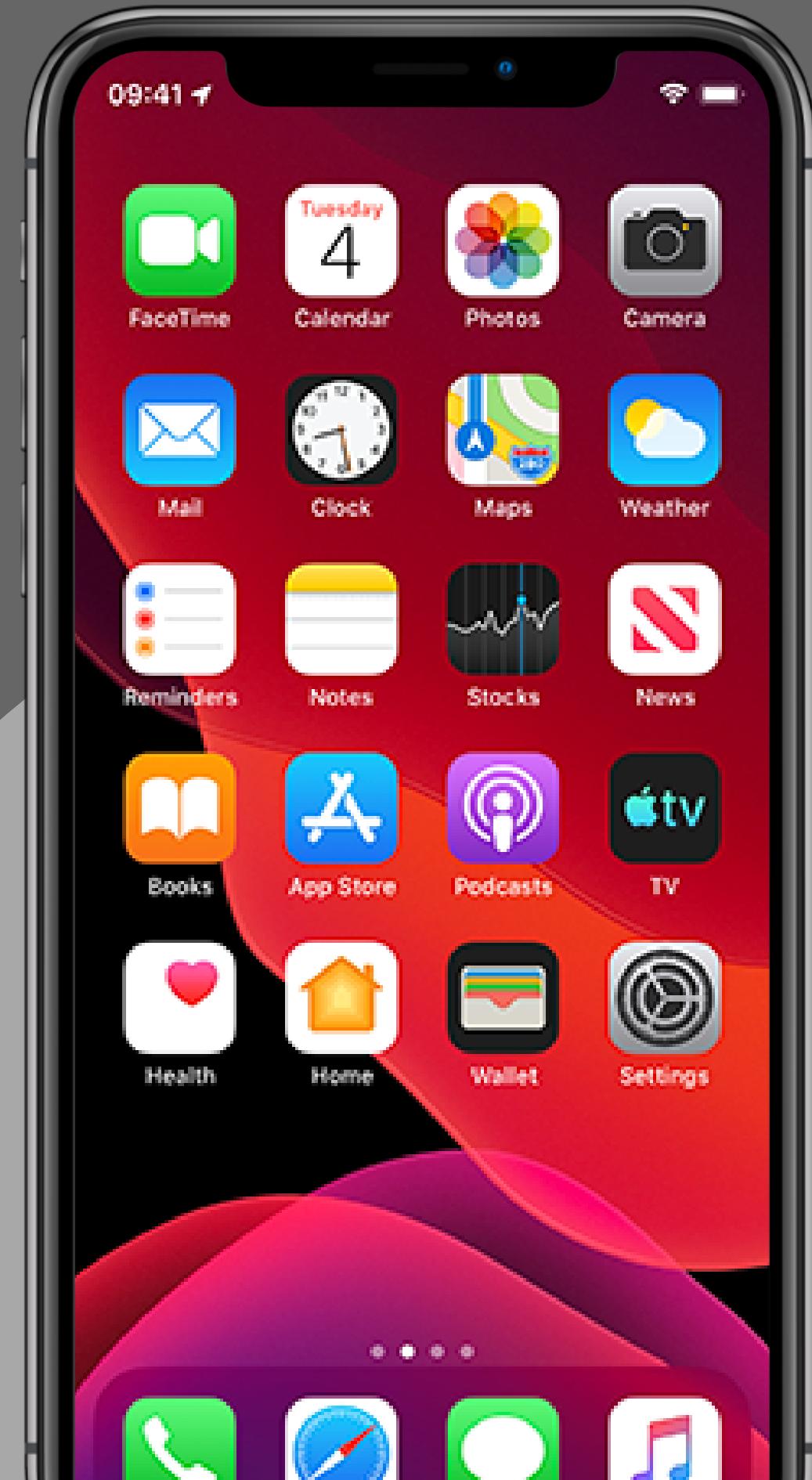


# Lenguajes / frameworks para desarrollar en iOS

LUCAS GUILLERMO SOLARES FIGUEROA



# Índice

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Introducción ..... | página 3  |
| Objective C .....  | página 4  |
| Flutter .....      | página 5  |
| Swift .....        | página 6  |
| Kotlin .....       | página 7  |
| Cocoa Touch .....  | página 8  |
| PhoneGap .....     | página 9  |
| Framework7 .....   | página 10 |
| Conclusión .....   | página 11 |
| Referencias .....  | página 12 |

## iOS

iOS es un sistema operativo desarrollado por la empresa Apple Inc., principalmente se desarrollo con el propósito de brindarle un sistema operativo propio al iPhone, luego expandieron su uso con dispositivos como el iPad y el iPod Touch.

## Introducción

# Objective C



Objective-C

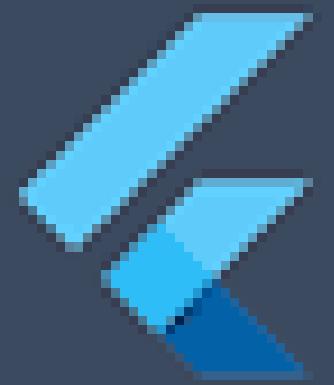


Objective C es el lenguaje de programación nativo para desarrollar aplicaciones para los sistemas operativos OS X y iOS. Una de las características más destacadas de Objective C es que todo el código C es compilable, ya que, está basado en C y se le añaden algunas características como la programación orientada a objetos

# Flutter

Flutter es un framework para el desarrollo de aplicaciones móviles, web y de escritorio desarrollado por Google,

Cuenta con un enorme de número de características para facilitar el desarrollo de aplicaciones, haciendo que la interfaz de usuario y la lógica de la aplicación se desarrollen de forma ágil y teniendo un rendimiento alto



Flutter

# Swift



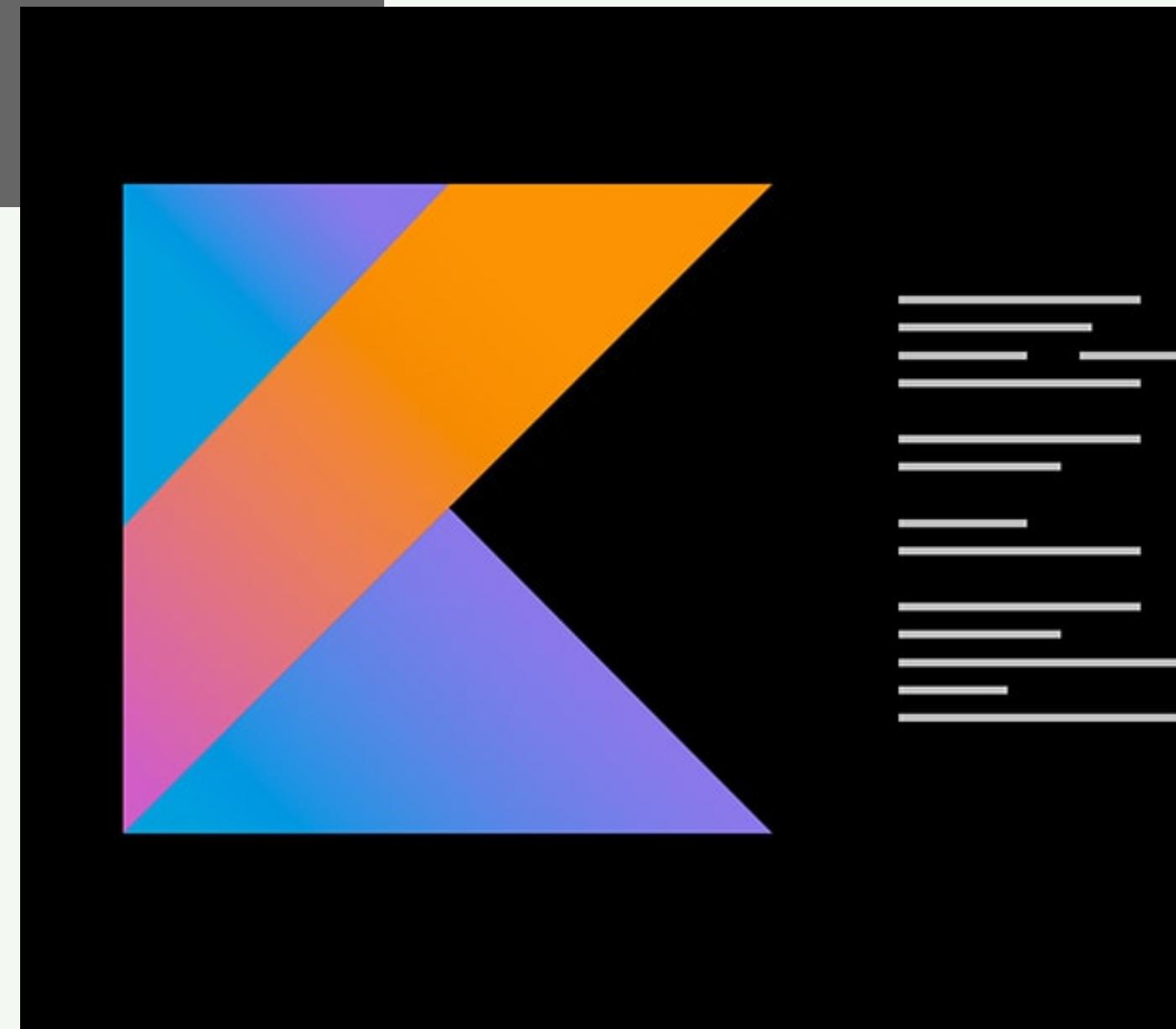
Swift es un lenguaje de programación potente e intuitivo creado por Apple para el desarrollo de aplicaciones en MacOS, iOS, watchOS, tvOS, etc.

Swift tiene la intención de ser un lenguaje seguro, de desarrollo rápido y conciso, esto lo cumple con las características clave con las que Swift cuenta como la estabilidad, el soporte y la actualización constante

# Kotlin

Kotlin es un lenguaje de programación de código abierto, gratuito. Es de tipado estático y corre sobre la máquina virtual de Java.

Se centra en la interoperabilidad, seguridad, claridad y soporte de herramientas. También se están produciendo versiones de Kotlin dirigidas a JavaScript ES5.1 y código nativo (usando LLVM) para varios procesadores.





## Cocoa Touch

Cocoa Touch es un framework de interfaz de usuario creado por Apple para el desarrollo de aplicaciones para producto como iPhone, iPad y iPod Touch. Está desarrollado en base a la arquitectura modelo-vista-controlador, además de estar escrito en Objetime C y basada en Mac OS X

# Cocoa Touch

# PhoneGap

PhoneGap es un framework gratuito y de código abierto para el desarrollo de aplicaciones multiplataforma utilizando tecnologías web como HTML5, CSS3 y Javascript. Está desarrollado sobre Apache Cordova, actualmente propiedad de Adobe. Permite a los desarrolladores crear aplicaciones para dispositivos móviles utilizando CSS3, HTML5, y JavaScript en lugar de usar APIs específicas de cada plataforma.



Phone **Gap**

# Framework 7



Es un framework HTML gratuito y de código abierto para el desarrollo de aplicaciones web, de escritorio y móviles para Android y iOS, Framework7 nos permite utilizar cualquier herramienta de desarrollo. Además, incluye la biblioteca de Javascript Vanilla y componentes Vue.js, React y Svelte.

# Conclusión

En la actualidad contamos con varias opciones para el desarrollo de aplicaciones en iOS, cada una con distintas herramientas, formas de desarrollo o utilizan una estructura distinta a las demás.

La variedad de opciones nos permite razonar las características o herramientas de cada uno para elegir un lenguaje con el cual es mejor desarrollar una aplicación



# Referencias

1. <https://developer.apple.com/library/archive/documentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWithObjectiveC/Introduction/Introduction.html>
2. <https://mastermoviles.gitbook.io/introduccion-a-objective-c-y-la-plataforma-ios/mas-sobre-objective-c>
3. <https://codigofacilito.com/articulos/flutter-multiplataforma>
4. <https://developer.apple.com/swift/>
5. <https://www.infoworld.com/article/3224868/what-is-kotlin-the-java-alternative-explained.html>
6. <https://www.genbeta.com/desarrollo/phonegap>
7. <https://developer.apple.com/library/archive/documentation/General/Conceptual/DevPedia-CocoaCore/Cocoa.html>
8. <https://framework7.io/>

