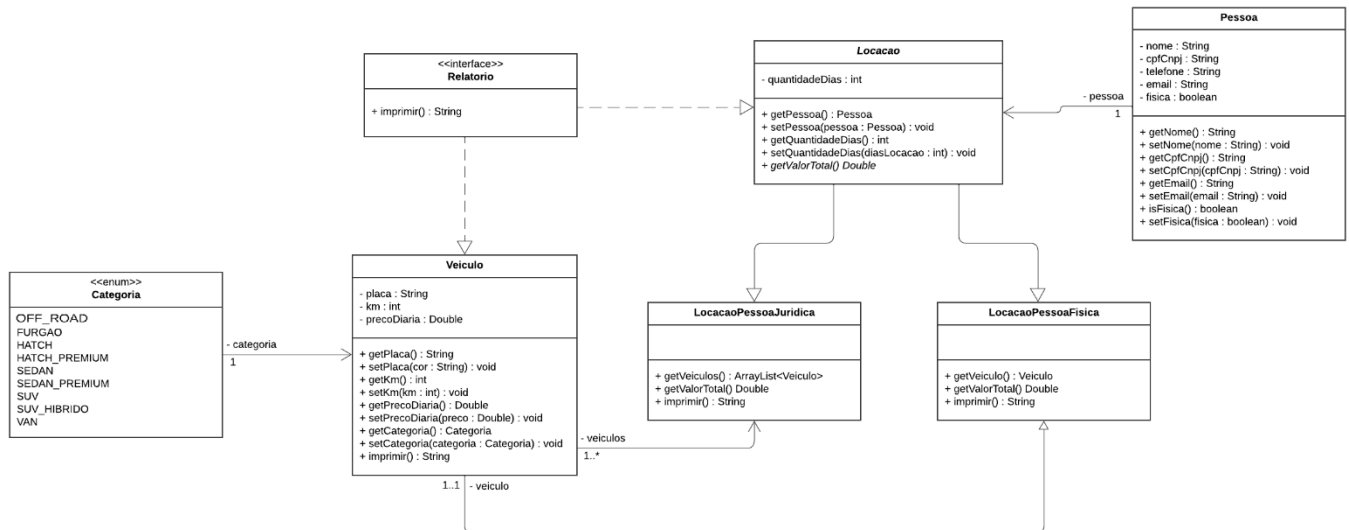


PROVA 2

Observe as anotações no final da prova.

(7,0) Questão 1

Implemente um sistema de gestão de uma locadora de veículos seguindo o diagrama da solução abaixo.



Neste sistema uma locação pode ser realizada por uma pessoa do tipo física ou jurídica.

A pessoa jurídica poderá locar mais de um veículo por locação, já a pessoa física pode locar apenas um veículo por locação. Para locações realizadas por pessoas do tipo jurídica terá um desconto de 10% no valor total da locação. Já para pessoas físicas terá um desconto de 5% no valor da diária se a locação for de 5 dias ou mais.

O sistema deve possuir validações nos campos informados em tela, sendo que os valores não podem ser menores ou iguais a zero e as referências de objetos ou enumerações não podem ser nulas (null). Caso alguma validação identifique valor incorreto uma exceção deve ser lançada

Considere que:

- Os nomes dos métodos, classes, enumerações e interfaces devem seguir fielmente os nomes descritos no diagrama de classes. Para cada nome diferente do diagrama de classe, será descontado 0,2 pontos da nota final.

As mensagens de erro devem seguir o padrão “Valor para o campo NOME_DO_ATRIBUTO está incorreto”, por exemplo, caso a categoria do veículo seja nula. A mensagem de erro seria “Valor para o campo categoria está incorreto”.

Avaliação:

Estrutura das classes – 1,0

Classe Veiculo – 1,0

Classe Pessoa – 1,0

Classe Locacao – 1,0

Classe LocacaoPessoaJuridica – 0,5

Classe LocacaoPessoaFisica – 0,5

Métodos de valor total – 1,0

Interface – 0,5

Enumeração – 0,5

(3,0) Questão 2

Construa uma interface gráfica utilizando JFrame e componentes gráficos que permita que o cliente cadastre os veículos a uma Locação. Caso o tipo da locação seja para uma pessoa física e o usuário tente adicionar mais de um veículo, o sistema deverá lançar uma exceção com a seguinte mensagem: “Locação para pessoa física permite apenas um veículo” O cadastro dos veículos e o método imprimir devem ser em telas secundárias no formato de Dialog Box (Tela modal). Segue um modelo das telas para ser utilizado como base (não é necessário utilizar os mesmos componentes). As telas devem tratar as exceções em casos de valores incorretos ou campos em branco. A tela de relatório do veículo e da locação deve ser criado apenas um GUI que atenderá as duas necessidades.

Locação

Quantidade de diárias:

Pessoa

CPF / CNPJ:

Nome:

Telefone:

e-mail:

Tipo: ☐ Física ☐ Jurídica

Veículo

Placa:

KM:

Valor diári...:

Categoria:

Relatório

Pessoa
Nome: Fulano de tal LTDA
CNPJ: 00.000.000/0001-00
Telefone: (47) 99999-1111
e-mail: fulanodetal@gmail.com

Quantidade de diárias: 2
Valor total da locação: R\$ 5.475,00

Informações dos veículos
Placa: SIS-2S24
KM: 32.000
Categoria: SUV
Valor da diária: R\$ 1.500,00

Placa: SIS-2S25
KM: 15.000
Categoria: SEDAN_PREMIUM
Valor da diária: R\$ 1.237,50

Relatório

Informações do veículo
Placa: SIS-2S24
KM: 32.000
Categoria: SUV
Valor da diária: R\$ 1.500,00

Observações:

1. a prova é individual e com consulta apenas nos materiais da disciplina (AVA, GIT e Exercícios anteriores). Qualquer outra fonte de consulta será descontado 1 ponto da nota final caso identificado e comunicado ao aluno no ato.
2. A interpretação do enunciado faz parte da avaliação;
3. esta é uma prova prática e a avaliação será feita sobre os códigos-fontes entregues e serão consideradas a racionalidade e lógica da solução;
4. coloque seu nome como comentário no início de cada código-fonte;
5. você pode desenvolver as classes em qualquer ambiente de desenvolvimento (Netbeans, Eclipse, IntelliJ, etc);
6. se enviar apenas os .arquivos JAVA (.java e .form), compacte-os em um arquivo zip, ou exporte o projeto para zip.;
7. a prova deve ser postada no AVA, na tarefa criada para a Prova 2. Chame o professor para acompanhar o upload do arquivo, caso contrário, será descontado 1 ponto da nota final.

Bons códigos! 😊