

## Roteiro

No ano de 1935, em uma cidade do fictícia dos Estados Unidos inspirada em New York chamada “Free City”, um jovem mafioso e pai de família Jack Malone, filho de grande Mafioso Mattia Malone, que morreu sendo assassinado no passado e não se sabe o paradeiro de seu assassino, desde então a organização vem sendo comandada pelo seu tio Don Cavalcanti Malone. Trabalha para máfia fazendo diversos crimes, como roubos, assassinatos e outros serviços sujos com seus companheiros de trabalho. Para Jack a lealdade de seus companheiros e seu líder era tudo, mas apesar disso o que era mais importante em sua vida era mesmo sua família, o amor de sua esposa e seus dois filhos. Certo dia seu chefe o poderoso Don Cavalcanti pediu para realização de um último serviço, que seria passado em um lugar secreto ao que parecia ser uma fábrica abandonada. Ao chegar no lugar estava cheio de dinamite e explosivos e as janelas estavam todas iluminadas devido aos carros com os faróis ligados. Sem entender o porquê, Jack se viu preso em uma armadilha e todos seus companheiros estavam do lado de fora com suas armas Thompson apontadas para as janelas atirando e fazendo as quebrá-las. Depois um de seus companheiros acionou o dispositivo dos explosivos e então a fábrica explodiu com Jack dentro. Por sorte do destino Jack não veio a falecer, porém seu rosto e a pele de seu corpo ficaram irreconhecíveis por causa de suas queimaduras. Nisso Jack conseguiu sair dos destroços se arrastado pelo chão e então desmaiou. Ao acordar ele se viu em um quarto tipicamente normal de um hospital, com faixas em seu rosto e então ele ficou desesperado pois ao remover as faixas percebeu que estava sem a visão de um olho e sua face toda queimada. De repente um misterioso homem de terno e chapéu entra dentro do quarto e Jack se assusta e o cumprimenta de forma casual então o homem revelar ser um detetive particular chamado Edward Connor que estava o observando a alguns dias falando sobre ter ciência dos seus crimes e fala que está mantendo sua família sendo vigiada pela polícia. Então ele propõe um acordo para Jack de reduzir sua pena se ele ajudar a derrubar o grande chefe Don Cavalcanti e então Jack Malone aceita movido pelo sentimento de vingança. Sua jornada começa no bairro de Brokenfield inspirado no Brooklyn e o protagonista enfrentando diversos desafios pelo caminho e então ele encontra o primeiro chefe do lugar Vito Caruso o “Sombra”

um homem de personalidade fria e um pouco arrogante mestre nas artes de faca e um de seus antigos companheiros de gangue que o enfrenta e é derrotado. Perto de sua morte Jack Malone o questiona de o porquê tentarem matá-lo e então Victor relutante em falar morre em seus braços. Seguindo as pistas, Jack vai para Iron Heights inspirado em Hells kitchen enfrentando obstáculos pelo caminho até encontrar o segundo chefe do jogo Salvatore o "Punho de ferro", conhecido por ser um temido lutador de boxe e pelo seu porte monstruoso, um subordinado fiel a seu chefe Cavalcanti. Em um confronto acirrado Jack vence e o poupando e deixando com sentimento de derrotado a pergunta sobre as pistas de Don Cavalcanti. Malone segue sua jornada em direção a outro bairro de Free City, desta vez para distrito de Riverside uma área inspirada no Queens sendo um ambiente sombrio e cheio de becos escuros onde o crime impera e as ruas são controladas pelo terceiro chefe, conhecido como Frankie "O Fantasma". Ele é o mestre do disfarce e da furtividade, um verdadeiro fantasma que se move pelas sombras sem ser detectado, Jack enfrenta uma série de desafios para rastrear e confrontar Frankie, mergulhando e questionando até suas ações no passado pelo caminho. Após um confronto tenso Jack consegue derrotar Frankie que revela informações importantes sobre os planos de Don Cavalcanti. Porém, antes de sucumbir aos ferimentos Frankie também deixa escapar um segredo que abala Jack, um segredo relacionado à sua própria família e ao verdadeiro motivo por trás do ataque que quase o matou na fábrica abandonada. Ele avança para o próximo bairro de Free City, o distrito de Harbor Heights, uma área fictícia inspirada no Bronx onde o quarto chefe conhecido como "Big Lou" está inserido, um gigante intimidador, conhecido por sua força bruta e brutalidade sem limites. Ele controla o tráfico de drogas e armas em Harbor Heights. Jack enfrenta uma série de desafios perigosos enquanto busca confrontar Big Lou e descobrir mais sobre os planos de Don Cavalcanti. Após uma batalha épica Jack finalmente derrota Big Lou, mas não antes de descobrir mais segredos sombrios que o deixa chocado. As revelações o levam a confrontar sua própria identidade e seu passado enquanto ele se prepara para o confronto final com Don Cavalcanti. Com sua determinação renovada Jack parte para o coração de Free City, onde enfrentará o grande chefe da máfia, Don Cavalcanti, em um confronto que definirá o seu destino que acontece em Little Itália, um bairro fictício inspirado em Manhattan onde cada rua espreita o perigo. Jack confronta Don Cavalcanti

em um confronto épico onde verdades chocantes são reveladas. É revelado que Don Cavalcanti matou seu pai e ordenou o ataque que deixou Jack gravemente ferido, também estava secretamente conspirando contra ele há anos. Ao perceber que Jack representava uma ameaça ao seu legado, Don Cavalcanti ordenou que o eliminassem. Furioso com a traição de seu tio e seus companheiros Jack confronta Don Cavalcanti em um duelo final. Com Don Cavalcanti derrotado e morto e a máfia em ruínas, Jack finalmente encontra redenção e paz garantindo um futuro melhor para sua família finalmente se redime de seus erros.

### **Jogabilidade e mecânica**

O jogo seria uma espécie de side-scrolling mais específico um beat up com shoot up. Você controla o infame e vingativo mafioso Jack Malone. A interface do jogo seria composta pela barra de vida, uma interface circular para movimento, uma ação para cura e para jogar granadas e jogador teria quatro tipos de ações para ataque. Sendo elas: Uma ação básica para o ataque corpo a corpo com a faca e o restante seriam três ações secundárias sendo armas de longo alcance e o jogador deve pegar a munição delas espalhados durante o jogo, derrotando inimigos e objetos destrutíveis. A pistola mauser de Jack com o dano mais fraco das três, porém com a maior frequência de munição. a escopeta de cano serrado com um dano maior de perto e a famosa metralhadora Thompson conhecida pela sua alta cadência. O Jogo teria uma espécie de mecanismo RPG conforme você aumenta de nível onde você teria duas seções para melhorar com os pontos: para aumentar os atributos básicos do seu personagem como vida, velocidade e aumento de munição. A outra seção seria para o aumento de dano das armas especificamente. Essas melhorias sempre acontecem no segundo menu do jogo e com comerciantes ambulantes espalhados pelas fases.

## **Video**

<https://youtu.be/mj6Fe0aKN1w>

## Winframes

