

# LINK DO VÍDEO

<https://youtu.be/sgKFI42MJOo>

# LINK DA PESQUISA

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJCFzwNlntEXp-1PT8RcfoIEPnJvCd1B\\_0ERAhgPMKMEZKw/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScJCFzwNlntEXp-1PT8RcfoIEPnJvCd1B_0ERAhgPMKMEZKw/viewform)

# RESULTADO DAS PERGUNTAS

19 respostas

 [Ver no app Planilhas](#) 

Aceitando respostas 

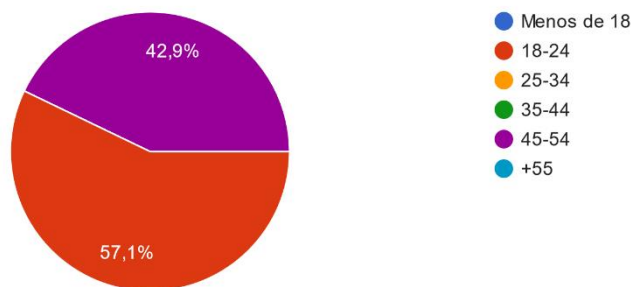
Resumo

Pergunta

Individual

## PERGUNTA 1

Idade  
7 respostas

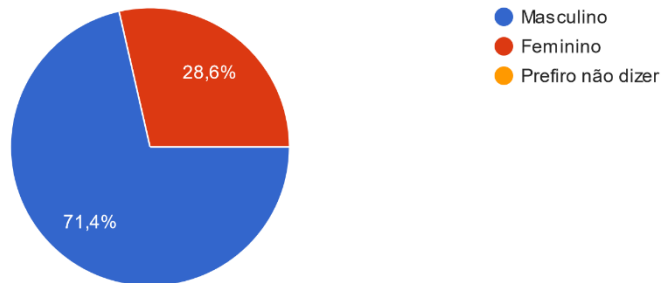


Após a inclusão de mais duas perguntas no meu questionário, observei que o meu jogo passou a atrair um público mais adulto de jovens a pessoas mais velhas. Isso se deve à temática de violência presente no jogo.

## PERGUNTA 2

Gênero

7 respostas

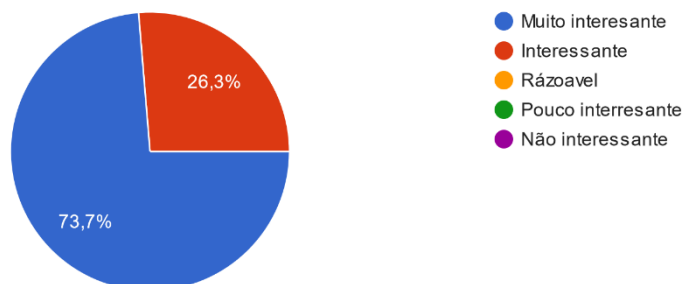


No geral, a maioria dos respondentes do questionário foi do sexo masculino. No entanto, algumas pessoas do gênero feminino também participaram, especialmente antes da inclusão das duas perguntas adicionais.

## PERGUNTA 3

O que você achou das artes, esboços e todo conteúdo criado?

19 respostas

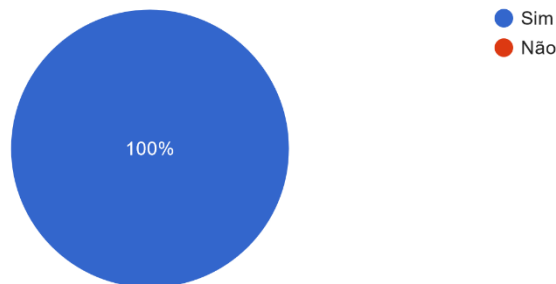


De maneira geral, todos demonstraram grande apreço pelo conteúdo criado. Aparentemente, o tema do projeto relacionado ao apocalipse zumbi tem o potencial de agradar ao público.

## PERGUNTA 4

O vídeo pitch do jogo “Epidemia” foi claro e informativo?

19 respostas

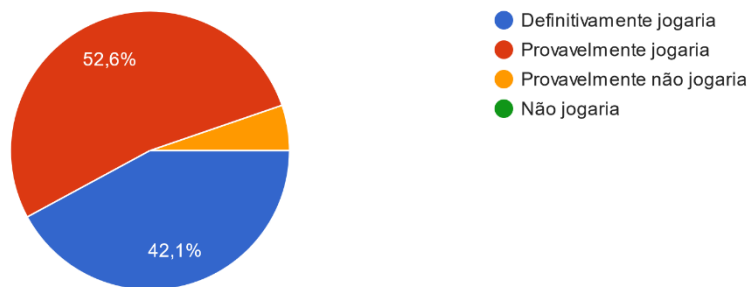


A percepção geral é de que a ideia foi claramente transmitida no vídeo.

## PERGUNTA 5

Com base no vídeo, você jogaria “Epidemia”?

19 respostas

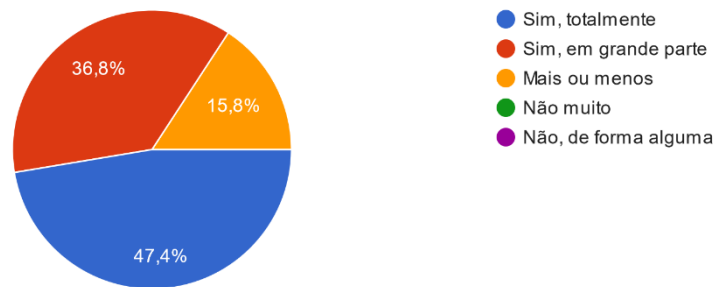


A resposta positiva de mais da metade das pessoas, indicando que provavelmente jogaria, está relacionada ao tempo e recursos necessários para experimentar o jogo. Essa tendência sugere que o público está disposto a investir no jogo, considerando sua proposta e os elementos envolvidos.

## PERGUNTA 6

O vídeo lhe deu uma boa ideia do que esperar do jogo "Epidemia"?

19 respostas



A compreensão da maioria, que corresponde a um pouco mais da metade, indica que eles têm uma boa ideia do que esperar. Isso demonstra que a maior parte do público entendeu claramente a proposta e o conteúdo do projeto.

## PERGUNTA 7

Alguma sugestão de melhoria?

7 respostas

Deixar mais sombrio e dark

Explicar mais como seria o jogo (plataforma, sobrevivência, mundo aberto, 3d ou 2d, passar de fases/missões)

Só mudar a forma como for apresentar, parecia um pouco tenso no vídeo, apesar de parecer que você sabe bem o que quer passar com o projeto, de resto ficou interessante

audio saiu baixo

Parabéns ! Continue sempre criando algo novo

muito bom ❤️

Para que "Epidemia" se destaque, é fundamental prestar atenção aos pequenos detalhes, como oferecer várias rotas para a história e finais alternativos. Essas opções aumentam a rejogabilidade e proporcionam uma experiência mais personalizada e envolvente para os jogadores. Combinar um estilo artístico único com uma jogabilidade envolvente, atenção aos detalhes e uma otimização técnica eficaz será crucial para atrair e

Algumas pessoas apresentaram sugestões de aprimoramento no aspecto técnico, enquanto outros comentaram sobre possíveis adições ao próprio jogo.