



# *EPIDEMIA*

Direção de arte

# **Direção de arte**

- **Em "Epidemia", a direção artística usa uma paleta de cores para contar a história do apocalipse. Personagens têm tons monocromáticos e desgastados, refletindo a luta pela sobrevivência. Cores desoladoras dominam os cenários, criando uma atmosfera opressiva e destacando os elementos importantes. Isso intensifica a imersão e a narrativa do jogo.**

# Tipografia

- A fonte “28 Days Later” é uma escolha impactante para “Epidemia”. Ela causa imediatamente uma atmosfera de terror e incomodo alinhando-se perfeitamente com o tema apocalíptico do jogo. Suas linhas irregulares e desgastadas sugerem caos e destruição, refletindo o estado do mundo dentro do jogo. Essa tipografia amplifica a tensão e a imersão, fazendo o jogador sentir o peso do cenário devastado em cada mensagem e menu .

ABC

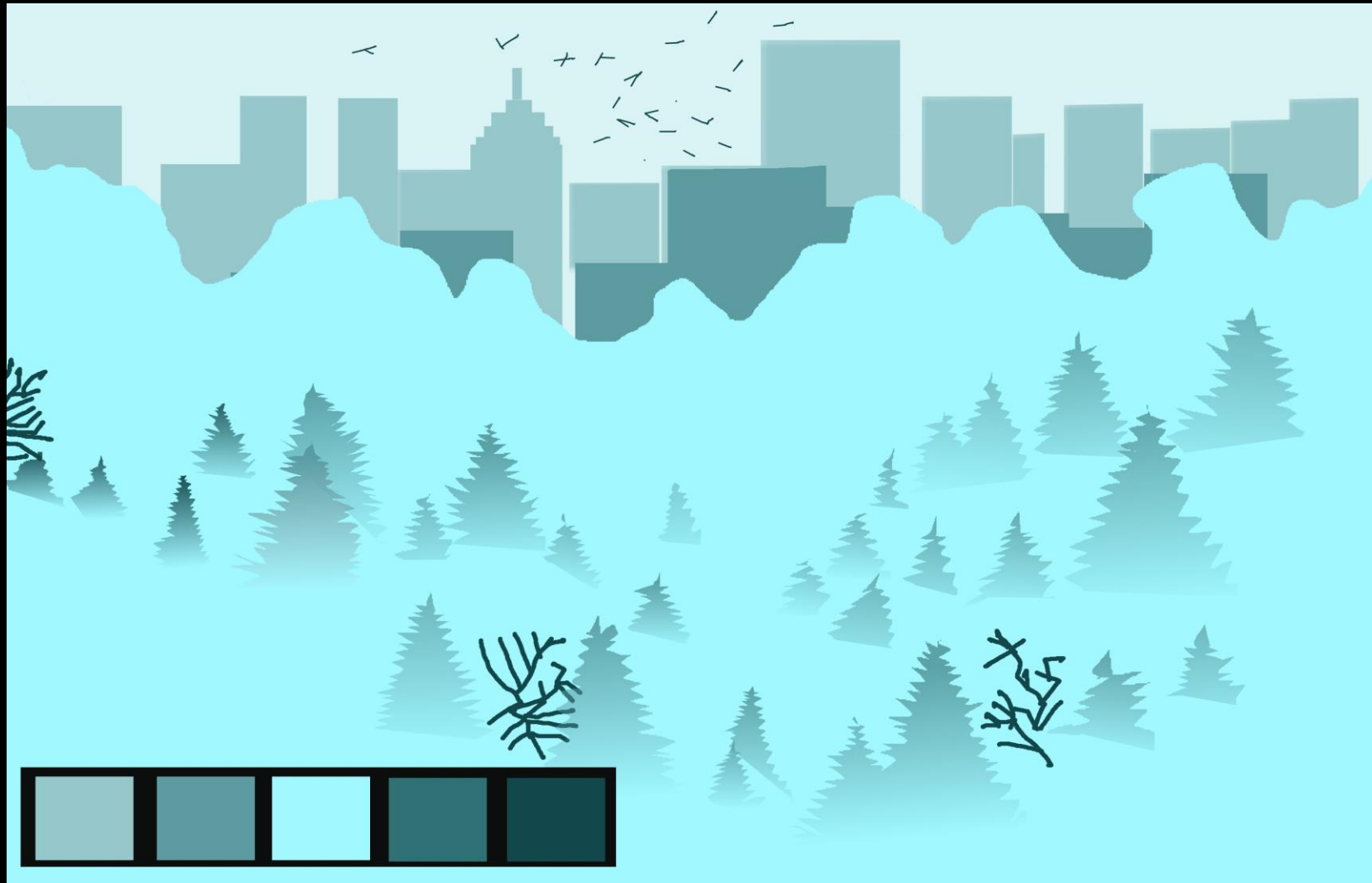
# PROTAGONISTA



# Zumbi



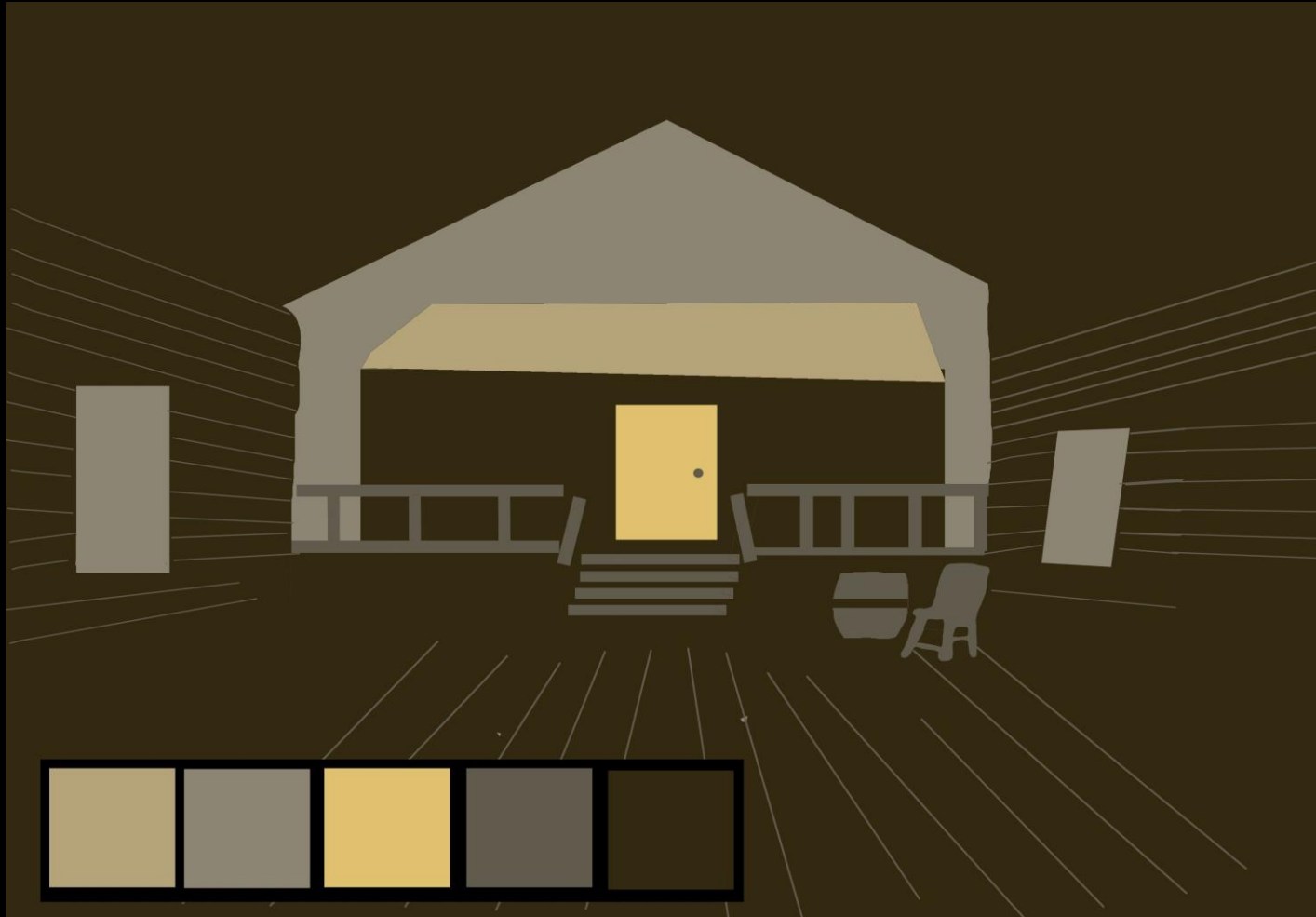
# Floresta



# Cidade



# Cabana





# Referencias

**A os cenários em "Epidemia" é inspirada por elementos de alguns jogos:**



Silent hill



The last of us



Resident Evil