

Projeto 04

Projeto que solicita ao usuário um valor do tipo Number para calcular a tabuada desse valor fornecido.

Após o input, será verificado se o valor inserido é válido(input não vazio).Caso não sejam, será exibida uma mensagem de erro.

Depois dessa etapa será calculada a tabuada do número fornecido por meio do laço de repetição `for` e pelo comando `num*i`. Que será exibido em uma mensagem através do comando `item.text = `${num} * ${i} = ${num*i}``.