




# Introdução

👤 Proprietário	 Lucas Ramos
☰ Tags	

→ As classes são variáveis do tipo objeto para criar “moldes”.

```
public class Estudante{  
    public String nome;  
    public String matricula;  
    public int idade;  
}
```

→ No outro arquivo:

```
public static void main(String[] args){  
    Estudante joao = new Estudante();  
    joao.matricula = "12435";  
    joao.idade = 15;  
}
```

→ Sempre procurar alta coesão - especificar as classes.