

Switch

→ Alternativa para substituir if/else com mais de 2 condições

```
switch(x){ //x precisa ser char, int, byte, enum ou String
  case 1:
     System.out.println("domingo");
  case 2:
    System.out.println("segunda");
     System.out.println("terça");
  case 4:
     System.out.println("quarta");
  case 5:
     System.out.println("quinta");
  case 6:
     System.out.println("sexta");
  case 7:
     System.out.println("sábado");
  default:
    System.out.println("Esse dia não existe");
}
```

Switch 1