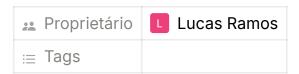


O que é?



→ Um objeto que referencia uma série de outras variáveis de mesmo tipo.

```
int[] idade = new int[3];
idade[0] = 1;
idade[1] = 10;
idade[2] = 25;
idade[3] = 44; //erro
```

O que é?