

Universidade Federal de Mato Grosso
Instituto de Computação
Criptografia e Segurança de Dados
Data de Entrega 09/12

Neste trabalho o aluno deverá desenvolver um programa de criptografia e decriptografia de arquivos texto em codificação ASCII utilizando a cifra de *Playfair*, a linguagem de programação será C ou Python (escolher).

Para a construção da tabela da cifra de *playfair* ignore a letra “Y” e utilize o caracter “X” como separação quando dois caracteres iguais fizerem parte do mesmo grupo de 2 caracteres, ou então quando o texto a ser criptografado contenha um número ímpar de caracteres.

Para a criptografia remova os espaços que por ventura existam no texto a ser criptografado.

Entrada

- Path para o arquivo de entrada (absoluto ou relativo)
- Chave de criptografia informada pelo usuário
- Path para o arquivo de saída (absoluto ou relativo)

Saída

- Arquivo de saída criptografado