

Parte A: Fundamentos de POO (70%)

(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
1	O programa é estruturado em classes de acordo com o princípio de encapsulamento	0
2	O programa é composto de, no mínimo, 5 classes	0
3	O programa contém, ao menos, uma classe abstrata	0
4	O programa contém, ao menos, um método abstrato	0
5	As classes devem conter, no total, ao menos 10 atributos e 10 métodos	0
6	Existe, ao menos, duas relações de herança entre classes do programa	0
7	Existe, ao menos, um método sobrescrito por uma subclasse do programa (a implementação de um método herdado como abstrato não conta nesse quesito)	0
8	Existe, ao menos, uma chamada polimórfica de método (pode ser de método abstrato, inclusive)	0
9	Existe, ao menos, uma relação de associação entre duas classes (com qualquer multiplicidade)	0
10	O programa utiliza, ao menos, uma coleção de objetos (por exemplo, usando a classe ArrayList)	0

Parte B: Recursos Complementares (20%)

(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
11	O programa contém, ao menos, uma classe derivada da classe Exception	0
12	O programa possui uma interface gráfica	0
13	O programa lê dados de um arquivo csv ou txt	0
14	O programa recupera e salva objetos persistentes	0

Parte C: Recursos Organizacionais (10%)
(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)

Requisito		Nota
1	Repositório Github - Com todos os colaboradores e commits	0
2	Kanban (Trello) - Com todas as tarefas atribuídas por pessoa	0
3	Fluxograma / Diagrama imples - Adicionado ao Trello	0