

New Hi-Safe V3 Project Flow

Division: OSAP

Date : 2021.11.11



About Projects Standard Flow

Version Naming Standard

GitLab規範

準備開發Hi-Safe

Merge To Master

Fix Board Issue

SourceTree Tool



| | [OLD] | [NEW] |
|-----------------------|---------------|-----------------------------------|
| EAPI DII | 1.2021.1.26 | 21.1.26.rev |
| aaeonFramework Driver | 21.10.25.753 | 21.10.25.rev |
| Hi-Safe V3 UI | 1.0.2/1.0.2.0 | 1.0.rev/1.0.rev.0 |
| Hi-Safe V3 Config | Х | 3.{UI rev}.{dll rev}.{driver rev} |

西元 月 日 西元 月 日

EAPI DII 1.2021.1.26 - 21.1.26.rev

西元 月 日 SVN 西元 月 日

Driver 21.10.25.753 => 21.10.25.rev

UI 1.0.2 - 1.0.rev



V3 Project Version Naming Rules

dll/ driver/ UI Version Standard

```
standard: {Year}.{Month}.{Date}.{rev} (Ex: 21.11.10.1)
                                        - driver standard: {Year}.{Month}.{Date}.{rev} (Ex: 21.11.10.1)
                                        - UI
                                                                                                       standard: 1.0.{rev}
  Solution 'aaeonEAPI' (1 of 1 project)

■ a □ aaeonEAPI

      ▶ ■■ References
                                                                                             Eapi 在 aaeonEAPI.rc file 中修改 version
               External Dependencies
                           aae Resource View - aaeonEAPI

♠ aaeonEAPI

                                               aaeonEAPI.rc
                                                         Version
           a 

Read

R
                                                                          VS_VERSION_INFO [English (United States)]
       aeonEAPI.rc - VS_...States)] - Version → 🗶 aaeonEAPI.cpp
     PRODUCTVERSIC 21, 11, 11, 0
      FILEFLAGSMASK .....31L
     FILEFLAGS
                                                                                                                       ILEVERSION, PRODUCTION 即可
                                       VOS NT WINDOWS32
                                       VFT DLL
                                                                                                                                                                            更動
      FILESUBTYPE
                                      VFT2 UNKNOWN
                                      英文 (美國) (040904b0)
      CompanyName Aaeon Technology Inc
      FileDescription aaeonEAPI
      FileVersion
                                   aaeonEAPI.dll
      LegalCopyright © Aaeon Technology Inc, 2013,2014,2015,2016. All rights reserved.
     ProductName aaeonEAPI.dll
```

ProductVersion 21.11.11.0

```
Driver 在 inf file 中修改 DriverVer
                                         面的日期也記得更改
[Version]
        = "$WINDOWS NT$"
        = {EB0C6195-5647-49D2-A28E-D5092DC05365
         = %ManufacturerName%
DriverVer = 10/25/2021,21.10.25.0
```

UI 在 package.json 中修改 version

```
TS Home.tsx
{} package.json > {} build > {} win > ™ target
        "name": "M_SafeV3"
        "version": "1.0.3",
        "main": "public/electron.js",
        "description": "Hi-SafeV3",
        "author": "AAEON Technology INC.",
```

Focus • Agility • Competitiveness



master branch

- 最主要的 branch, 即為 release dll/driver/v3 專用
- 其他 dev branch merge 到 master 時, 需特別注意 commit 規範:
 - 1. commit message 請按照: Issue #{STS number} [dll/driver/v3 version standard]: {主要標題}
 - 2. 標題請簡短說明主要內容, 剩餘需補充的請空一行後再進行說明
 - Example: Issue #15530 [21.11.10.1]: First DLL library Release.
 - 1. Add .gitignore file.
 - 2. Fix project version number settings.

dev branch

- 開發 Hi-Safe 案子時,因為多數皆為獨立的板子 case,因此皆須開獨立 branch 進行開發
- branch 命名請按照: dev-{board series board name}(皆為英文小寫). Ex: dev-com-whuc6.
- branch 自己的 commit 沒有特別規範,請描述開發歷程即可
- 待 unit test 過後, 即可 merge 進 master, dev branch 不須刪除
- 若 SAP 驗證有問題或是後續有 bug 需 fix, 請於對應之 board dev branch 進行 debug, 待 bug fix 後再 merge 至 master

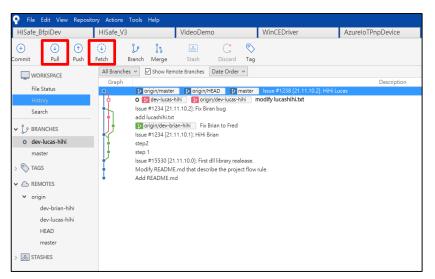
關於 merge 的概念

- 請先 checkout 至 master branch, 再 merge dev branch
- 重要! 重要! 重要! **merge 前請務必 fetch 以及 pull 最新的 master branch.**

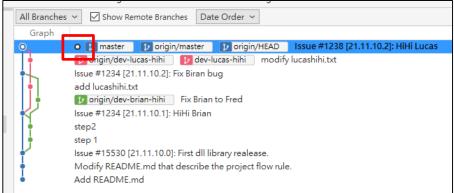


Develop Hi-Safe Case Pre-Processing

- 開發 Hi-Safe 前, 務必先 <mark>Fetch</mark> master branch
- 若 remote master 較新, 務必先 pull 至最新的 commit
- Checkout 至 master 最新的 commit



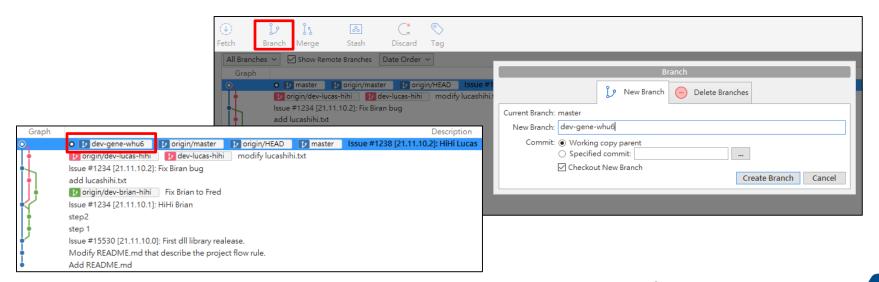
可檢查小白點位置, 即為目前的 checkout position





Create a dev-branch

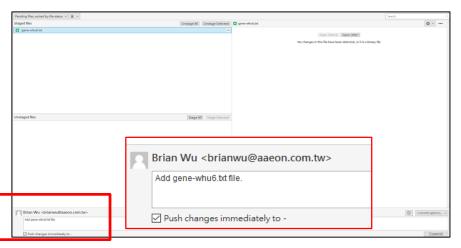
- 参考前面的 flow 規範, 舉例要開發的板子是 gene-whu6, 則 create dev-gene-whu6 branch
- Click Branch Icon, 跳出視窗後照著規範新增 branch
- Create 完成後, 即可在 Graph 上看到已新增的 dev-branch

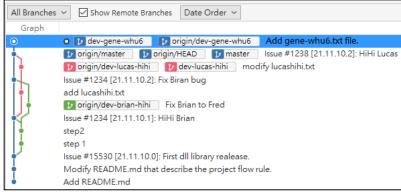




Development and Commit to Local dev-branch

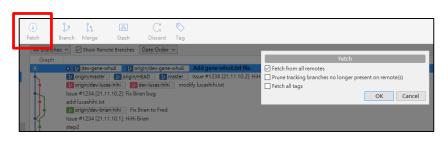
- 關於 Source Tree/Git 的操作, 若不熟悉可先參考相關操作及說明
- 準備 commit 前, Push changes immediately to 這個框視個人習慣決定是否要勾
 - 若勾選之, 則會立即 push 至 remote GitLab 並且新增一個 remote branch
 - 若不勾選,則後續須自己再 push 至 remote

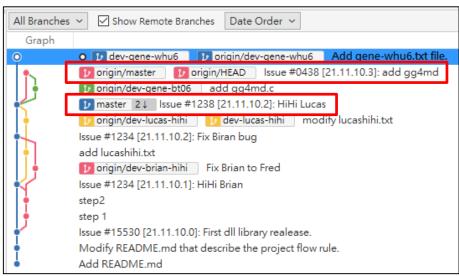






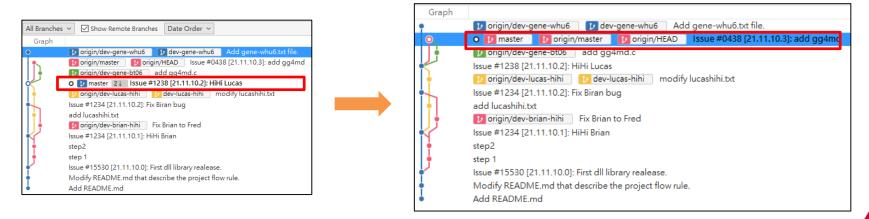
- 待 board Unit-Test 完成後, 準備 merge 前, 務必先 fetch remote branch, 看是否有人先行更新了
- 以右下圖為例, 可以發現 local master 已經落後了 remote master 兩個 commit 了





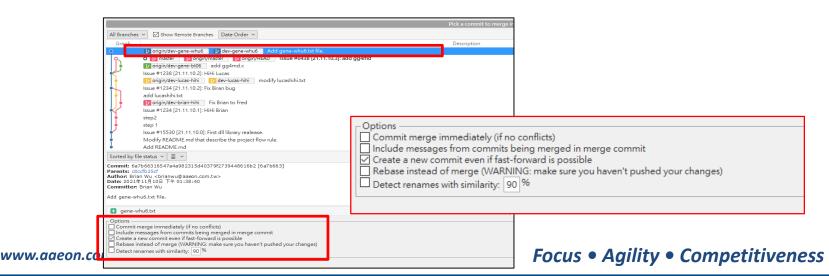


- 先 checkout 至 local master 後, 再 click Pull Icon 進行拉取 remote master 的動作
- 成功 pull 後, 可以看到 master 跟 remote master 位於同一節點上
- 確認好目前位於 master 後 (查看小白點位置!), click Merge Icon
 - Merge Icon 的行為是, Pick a commit to merge into your current branch
 - 因此需先 checkout 到 master 後, Merge Icon 可以選擇要將哪個 commit merge into current branch (master)





- 按下 Merge Icon 後, 會跳出如下圖視窗, 請選擇 dev-branch 的最後 commit 進行 merge
- Options 中, 請參考如下的配置方式
 - 不勾選第一項是因為我們須建立特定的 commit message, 以及解決可能會有的 conflicts (SourceTree預設會勾選第一項)
 - 勾選第三項是因為,不管是否有 fast-forward merge, 我們都須 create a new commit

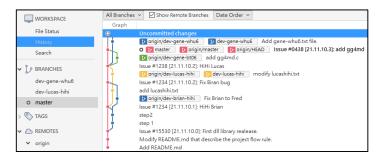


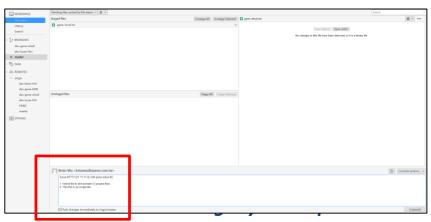


- 第三步 Merge Icon 按下 OK 後, 可以看到如左下圖的畫面, 可以看到 Uncommitted changes
- 接著點選 File Status, 確認好要 merge 的 files 皆無 conflicts
- 於 Commit message 依照先前提到的規範填入 message
- Push changes immediately to origin/master 這個選項依照個人習慣決定是否勾選
 - 若有勾選, 則會立即 push 至 GitLab master branch 上

- 若無勾選, 則後續需再手動 push 至 GitLab 上, 好處是若 commit 有甚麼問題的話, 修

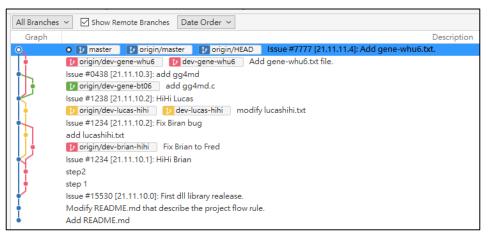
改較方便







• 成功之後可以在 Graph 上看到結果



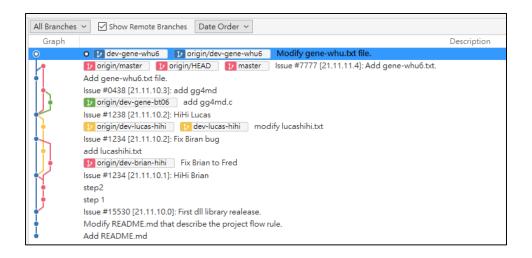
切記! Merge 前請務必 Fetch 下 remote master!!

要處理錯誤的 remote commit 較為麻煩, 因此請務必確認最後 merge 動作是否皆正確? commit message 是否有符合 standard?



RRR!! Board Has Issue! - 1

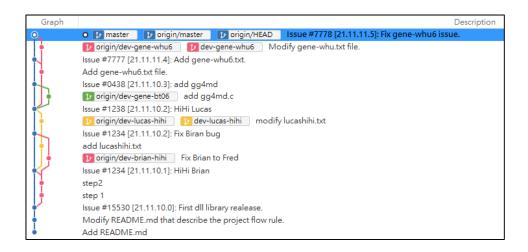
- Checkout 至對應的 dev board branch
- Fix issue 之後, commit 至對應的 dev board branch
- 可以看到下圖, dev-gene-whu6 branch 自己往前了一個 commit
- 下一個動作: 待 Issue 確認解決之後, 準備 merge 回 master branch





RRR!! Board Has Issue! - 2

- 一樣記得先 checkout 至 master, 然後 fetch 看看 remote master 是否有更新
- Click Merge Icon, 選擇剛剛 fix issue 的 commit
- 參考 Prepare to Merge to Master Branch 3, 4 這兩個章節, 進行 merge
- 成功後, 在 Graph 上即可看到如下圖所示





SourceTree Tool Reference

- Sourcetree git 的 GUI 管理軟體
- 用 Sourcetree 實現基礎版本管控
- 為你自己學 Git ← Git 教學,可先簡略看些觀念跟名詞會比較好操作唷
 - 工作區、暫存區與儲存庫
 - 【狀況題】有些檔案我不想放在 Git 裡面...
 - 合併發生衝突了,怎麼辦?
 - 【冷知識】斷頭(detached HEAD)是怎麼一回事?

接下來兩頁會用紅框代表較常用到的區域, 若有不清楚的地方可以回來看上面的參考網址

