

Tarefa Avaliação

Integrantes:

- Fernando Bastos: 3180621-1
- Lucas Tonin: 3208975-9
- Maria Laura Miranda Tenorio: 41922077

Jogo: Ache o Chapéu

<https://www.afinandoocerebro.com.br/jogos/ache-o-chapeu>

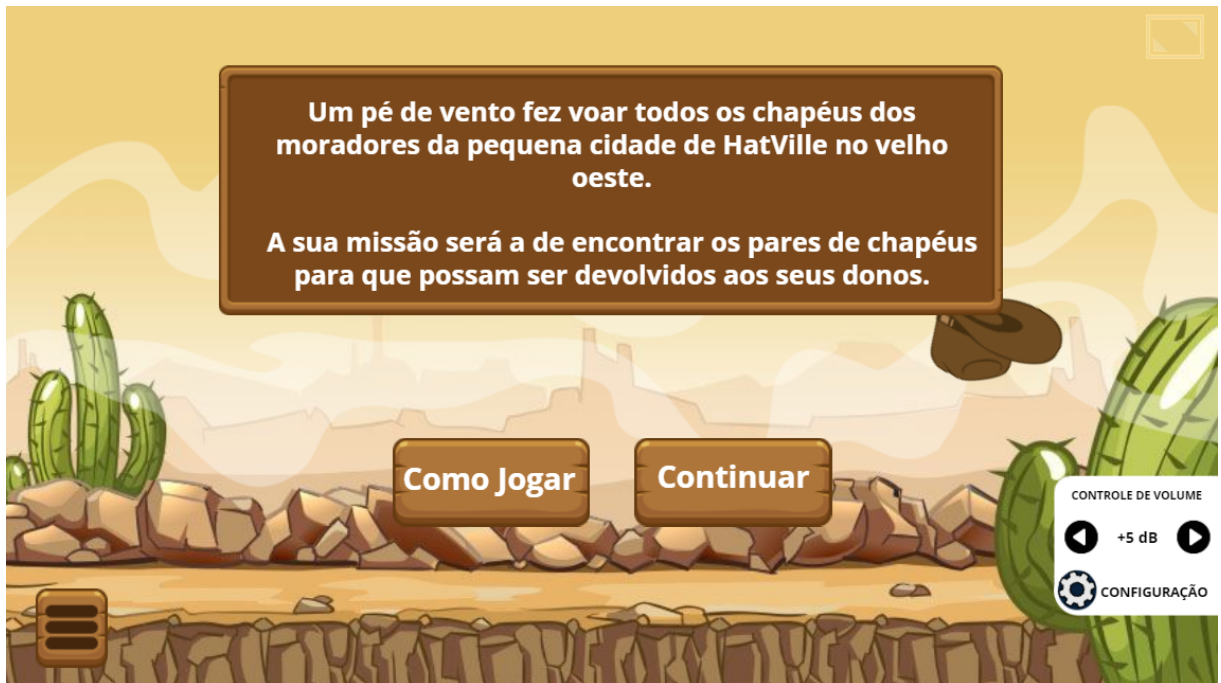
Parte individual:

a) Quais os erros de usabilidade que você acha que encontrou no jogo

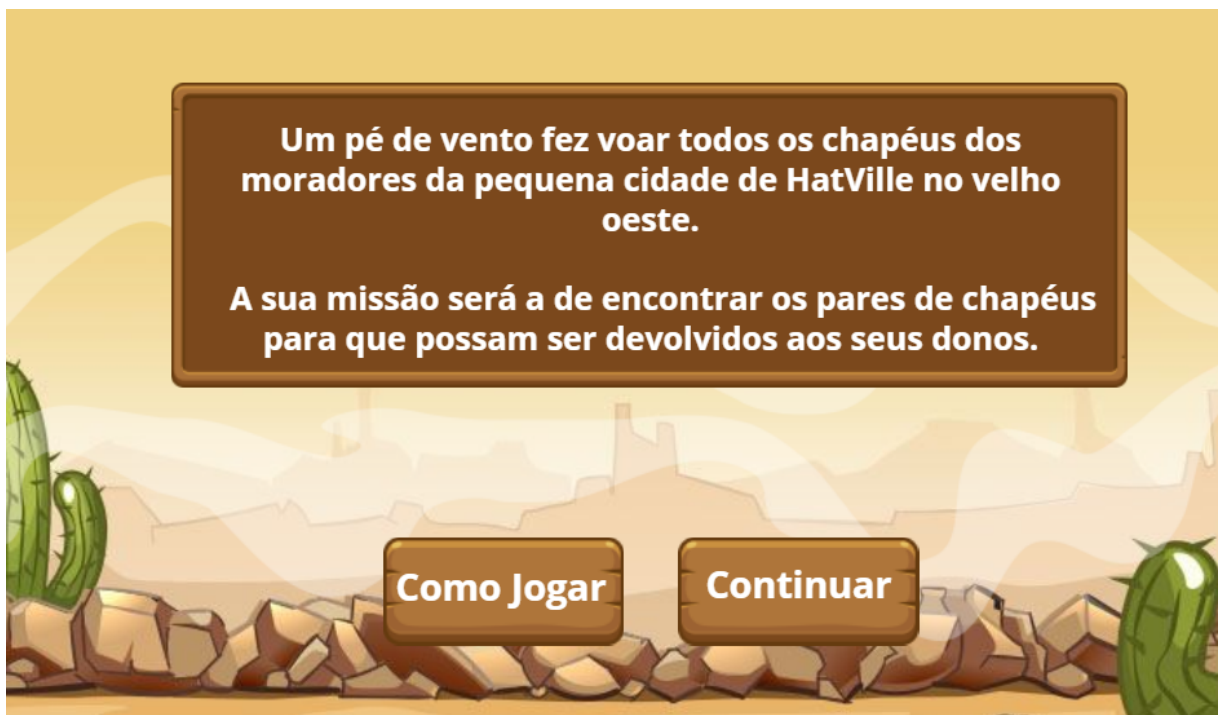
Resposta Fernando Bastos:



Música alta e repetitiva.

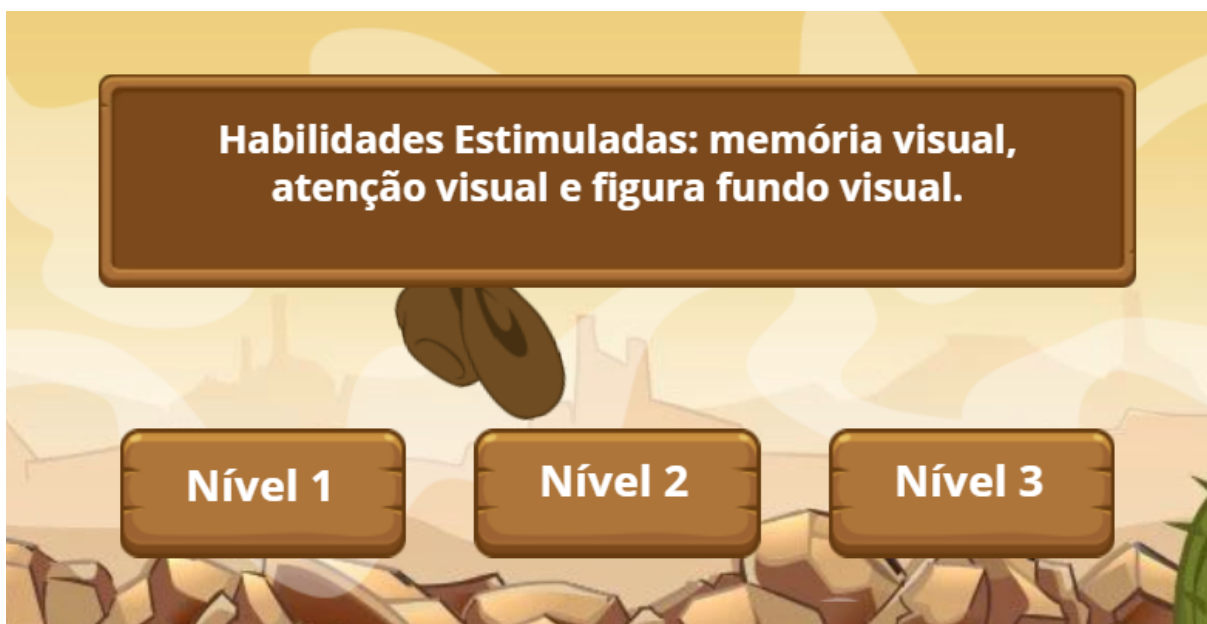


O ajuste da música é regulado por decibéis (Db) o que torna difícil ao usuário entender e consequentemente atrapalha sua experiência com o jogo.



A tela de início não é intuitiva, não apresenta botão para início.

Resposta Lucas Tonin:



Ao testar cada nível do jogo, notei que era exatamente igual e que a única coisa que mudava de nível para nível foram os desenhos dos objetos



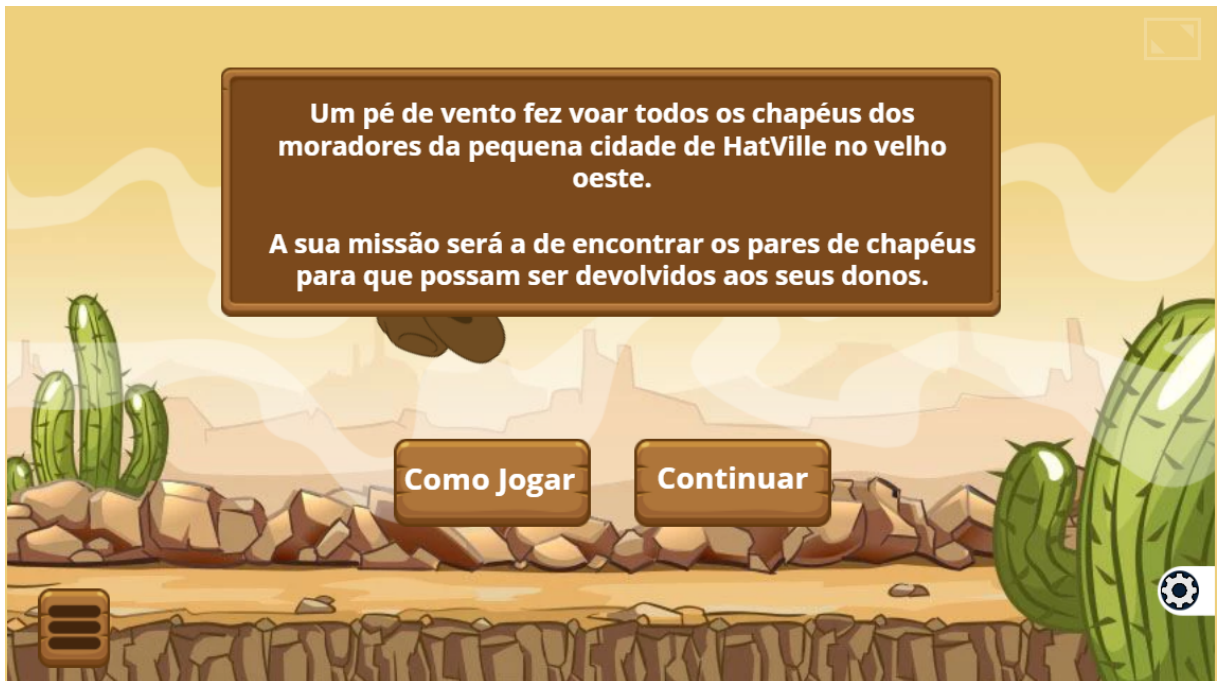
nível 1.



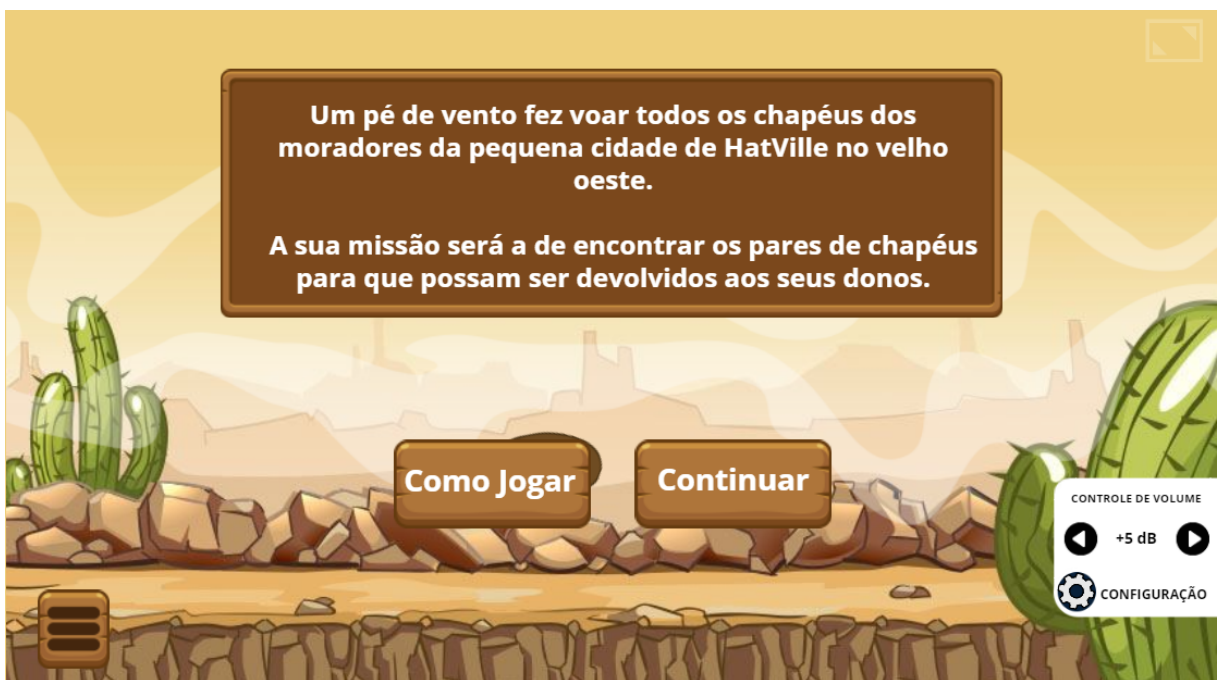
nível 3.

Os níveis são iguais, seria mais interessante se tivesse apenas um nível e ir escalando o jogo e a medida que o usuário iria se desempenhando, fazendo assim o jogo ficaria mais difícil e mais interessante.

Resposta Maria Laura:



Na tela Principal, o botão de configurações no canto direito não tem o mesmo padrão dos outros botões do jogo.



No botão de Configurações para ajustar o controle de volume é por meio de uma seta que não é de fácil compreensão saber o que é dB. Além do mais que deveria haver outras configurações, como o controle de luminosidade e do tamanho da fonte de texto.



Na tela do Tutorial, não explica sobre a pontuação do jogo.

Parte em grupo:

b) Quais erros foram os mesmos identificados? Quais apenas 1 encontrou? Mudaram de ideia sobre o erro?

A questão dos decibéis no ajuste do volume foi uma questão observada por mais de um membro do grupo, já identificados por um só membro foram o problema da explicação da pontuação do jogo dentro da tela do tutorial, o problema relacionado a dificuldade do jogo e o problema e o problema de padronização dos botões. não mudamos de ideia sobre nenhum erro encontrado.