<http://boliche.locaweb.com.br/instru4_6.htm#CONTAGEM%20DOS%20PONTOS>

**CONTAGEM DOS PONTOS**

A pontuação de uma partida ou linha varia de acordo com a quantidade de pinos e a forma como o jogador os derruba, podendo ir de zero (quando nenhum pino é derrubado nas dez jogadas ou "frames") até o máximo possível de 300 pontos, ou seja, doze "strikes" consecutivos.  
  
É evidente que, como cada partida tem dez "frames", só seriam possíveis dez "strikes", porém se o jogador derrubar todos os pinos no primeiro arremesso do décimo "frame", ele ganha o direito de jogar mais duas bolas, conseguindo assim a chance de completar doze "strikes" numa mesma linha, embora seja muito raro isso ocorrer.  
  
Toda pista possui uma **Linha de Falta** com mais ou menos 1,2 polegada e na largura da pista, localizada entre o término do "approach" e o início da pista. Se o jogador pisar nesta linha, ao fazer o seu arremesso, perderá a jogada. Existem Linhas de Falta com sensores eletrônicos que detectam a falta através de células foto-elétricas e aplicam a penalidade automaticamente ao infrator, mostrando no monitor de anotações zero ponto ( – ) e, se for o primeiro arremesso, serão colocados novamente os dez pinos. Dessa forma, caso o jogador derrube os dez pinos nessa segunda jogada após a falta, será computado um "spare". Se a falta for na segunda jogada, não marcará pontos nessa, valendo apenas os pinos derrubados na primeira jogada.  
  
Exceto quando um strike for feito, o número de pinos derrubados no primeiro lançamento do jogador deverá ser marcado no canto superior esquerdo do quadrado correspondente a cada frame, e o número de pinos derrubados em seu segundo lançamento deverá ser marcado no canto superior direito do quadrado correspondente àquele mesmo frame. Se nenhum pino for derrubado na segunda bola, o espaço referente àquele lançamento deverá ser preenchido com (-). A anotação dos dois lançamentos deverá ser feita imediatamente.

Exemplo:



No primeiro frame o jogador do exemplo derrubou os 10 pinos na primeira bola jogada (strike), porém para marcar esses dez pontos do primeiro frame, antes é preciso jogar as duas bolas seguintes (porque o bônus pelo strike são os pontos das DUAS BOLAS seguintes)  
  
Por que 30 pontos no primeiro frame?  
R: 10 pelo strike + bônus das DUAS BOLAS jogadas na seqüência por esse strike  
    (10 + 10, já que o jogador fez dois strikes) é igual a 30 pontos.  
  
Por que 57 pontos no segundo frame?  
R: são os 30 acumulados do primeiro frame (veja acima) + os 10 pontos pelo strike que fez neste segundo frame + bônus das DUAS BOLAS jogadas na seqüência por esse strike (na primeira o jogador fez outro strike e na segunda derrubou apenas 7 pinos). Então: 30 + 10 + 10 + 7 é igual a 57 pontos (total até o segundo frame)  
  
Por que 76 pontos no terceiro frame?  
R: são os 57 acumulados até o segundo frame + os 10 pontos pelo strike que fez neste terceiro frame + bônus das DUAS BOLAS jogadas na seqüência por esse strike (na primeira o jogador derrubou 7 pinos e na segunda apenas 2).  
Então temos: 57 + 10 + 7 + 2 = 76  
  
Por que 85 pontos no quarto frame?  
R: são os 76 pontos acumulados até o terceiro frame + os 9 pontos (7+2) conseguidos nesse frame (sem bônus porque não fez strike nem spare).  
Então temos: 76 + 9 = 85  
  
Por que 95 pontos no quinto frame?  
R: são os 85 pontos acumulados até o quarto frame + os 10 pontos (spare 8+2) conseguidos nesse frame + o bônus da BOLA SEGUINTE por esse spare (zero, porque o jogador cometeu falta e não marca ponto).  
Então temos: 85 + 10 + 0 = 95  
  
Por que 104 pontos no sexto frame?  
R: são os 95 pontos acumulados até o quinto frame + os 9 pontos conseguidos nesse frame (0 + 9), sem bônus porque não fez strike nem spare).  
Então temos 95 + 0 + 9 = 104  
  
Por que 124 pontos no sétimo frame?  
R: são os 104 pontos acumulados até o sexto frame + os 10 pontos pelo strike conseguido nesse frame + bônus das DUAS BOLAS jogadas na seqüência por esse strike (na primeira o jogador derrubou 7 pinos e na segunda 3 pinos).  
Então temos 104 + 10 + 7 + 3 = 124  
  
Por que 143 pontos no oitavo frame?  
R: são os 124 pontos acumulados até o sétimo frame + os 10 pontos pelo spare conseguido nesse frame + o bônus da BOLA SEGUINTE por esse spare (o jogador derrubou 9 pinos).  
Então temos: 124 + 10 + 9 = 143  
  
Por que 152 pontos no nono frame?  
R: são os 143 pontos acumulados até o oitavo frame + os 9 pinos derrubados nesse frame (sem bônus porque não fez strike nem spare).  
Então temos: 143 + 9 = 152  
  
Por que 180 pontos no frame final (o décimo)?  
R: são os 152 pontos acumulados até o nono frame + 10 pelo strike na primeira bola jogada nesse frame + bônus das DUAS BOLAS seguintes (outro strike e 8 pinos).  
Então temos: 152 + 10 + 10 + 8 = 180  
  
OBS: se fizer strike na primeira bola jogada no décimo frame ganha-se DUAS bolas extras para jogar como bônus. Se fizer spare nas duas primeira bolas jogadas no décimo frame ganha UMA bola extra para jogar como bônus.