

projLivrosLista.txt

UTILIZE O DIAGRAMA DE CLASSES APRESENTADO À SEGUIR PARA DESENVOLVER UMA APLICAÇÃO COM AS OPÇÕES ABAIXO:

Livro
- isbn: int - titulo: string - autor: string - editora: string - exemplares: List<Exemplar>
+ adicionarExemplar(Exemplar exemplar): void + qtdeExemplares(): int + qtdeDisponiveis(): int + qtdeEmprestimos(): int + percDisponibilidade(): double

Exemplar
- tombo: int - empréstimos: List<Empréstimo>
+ emprestar(): bool + devolver(): bool + disponivel(): bool + qtdeEmpréstimos(): int

Empréstimo
- dtEmpréstimo: DateTime - dtDevolucao: DateTime

projLivrosLista.txt

```
-----  
| Livros                               |  
|-----|  
| - acervo: List<Livro>               |  
|-----|  
| + adicionar(Livro livro): void      |  
| + pesquisar(Livro livro): Livro     |  
|-----|
```

O PROJETO DEVERÁ SER DESENVOLVIDO EM C# CONSOLE APPLICATION, OFERECENDO AS SEGUINTE OPÇÕES PARA O USUÁRIO:

```
-----  
| 0. Sair                             |  
| 1. Adicionar livro                  |  
| 2. Pesquisar livro (sintético)*     |  
| 3. Pesquisar livro (analítico)**    |  
| 4. Adicionar exemplar               |  
| 5. Registrar empréstimo             |  
| 6. Registrar devolução              |  
|-----|
```

* . Informar dos dados básicos do livro com as qtde:
total de exemplares, de exemplares disponíveis,
de empréstimos e o respectivo percentual de
disponibilidade do título

** . Informando, além dos dados acima, os detalhes dos
seus exemplares e respectivos empréstimos