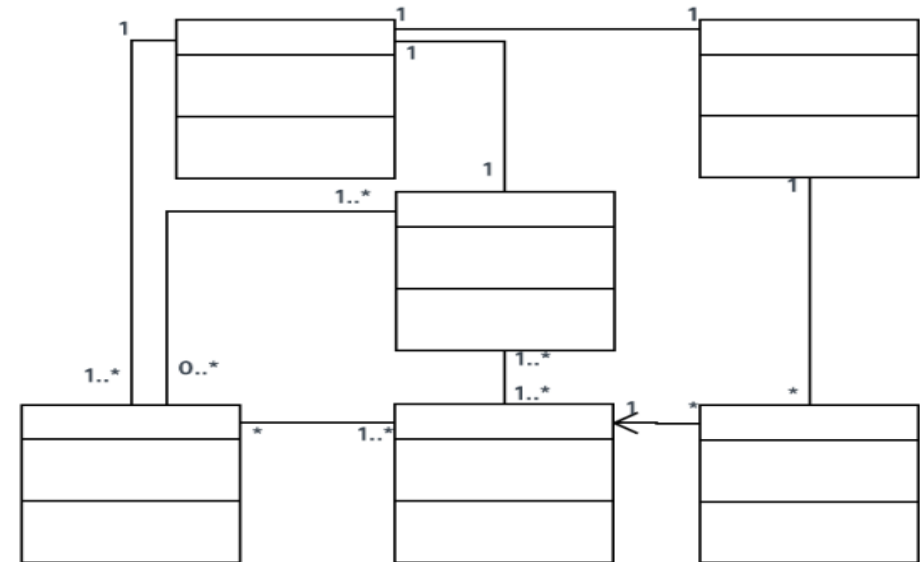


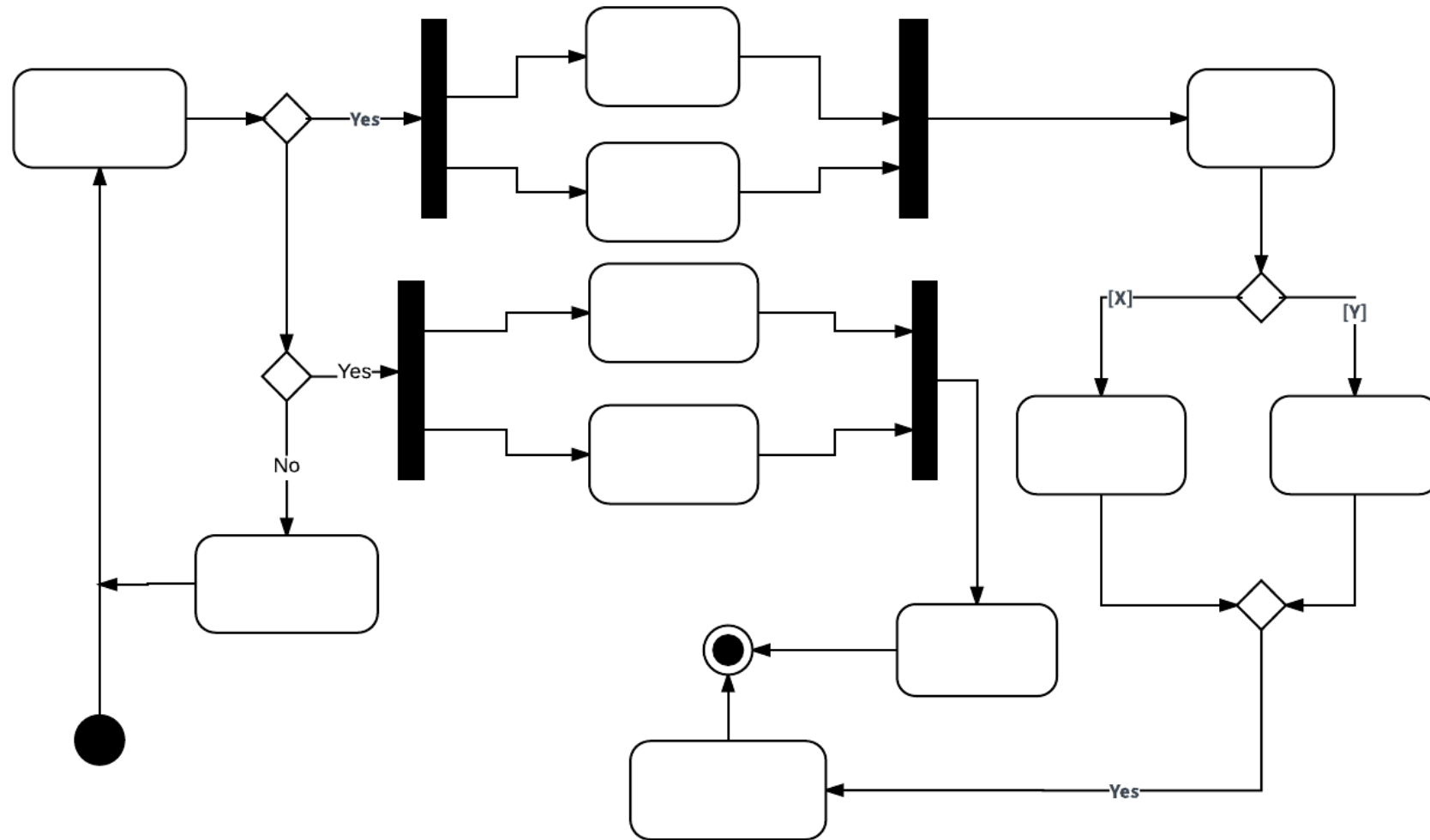
Questão 8:

A figura abaixo representa um dos diagramas da UML 2.5, assinale a alternativa correta para o diagrama correspondente.

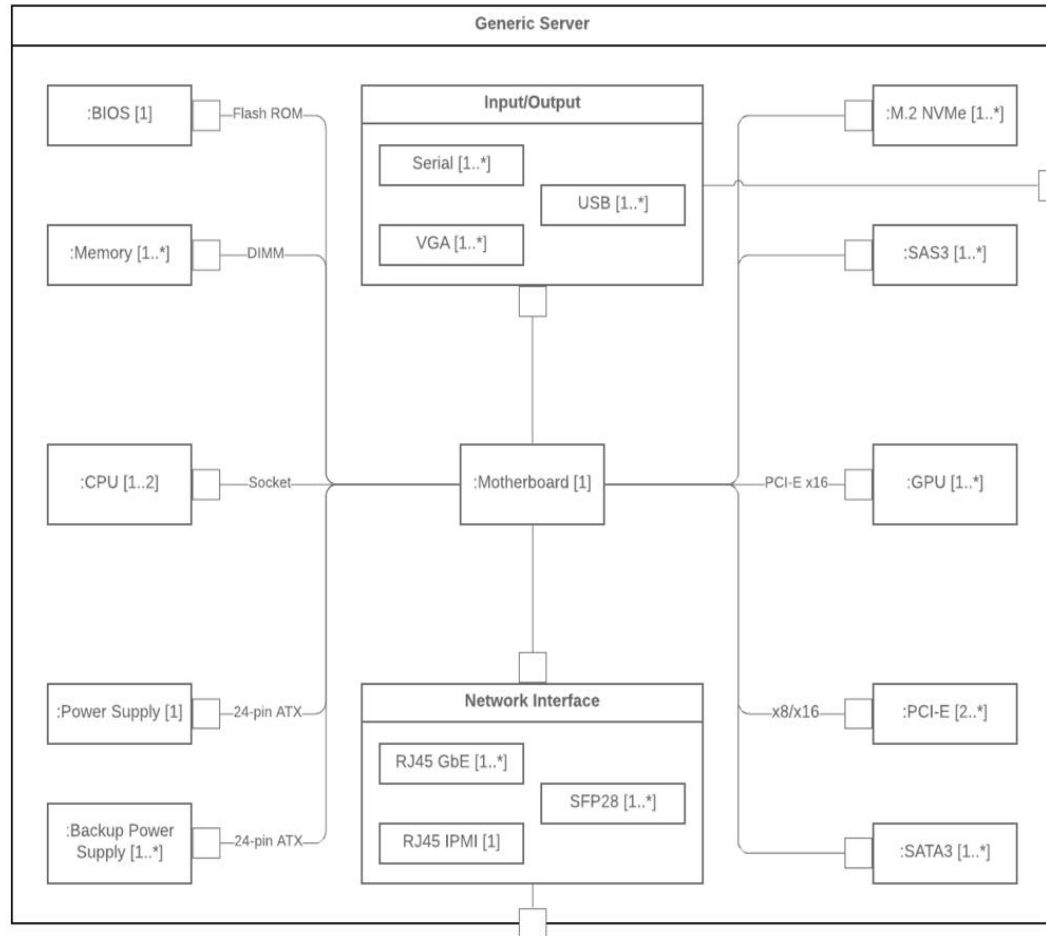
- Diagrama de atividade
- Diagrama de estrutura
- Diagrama de classes
- Diagrama de sequência



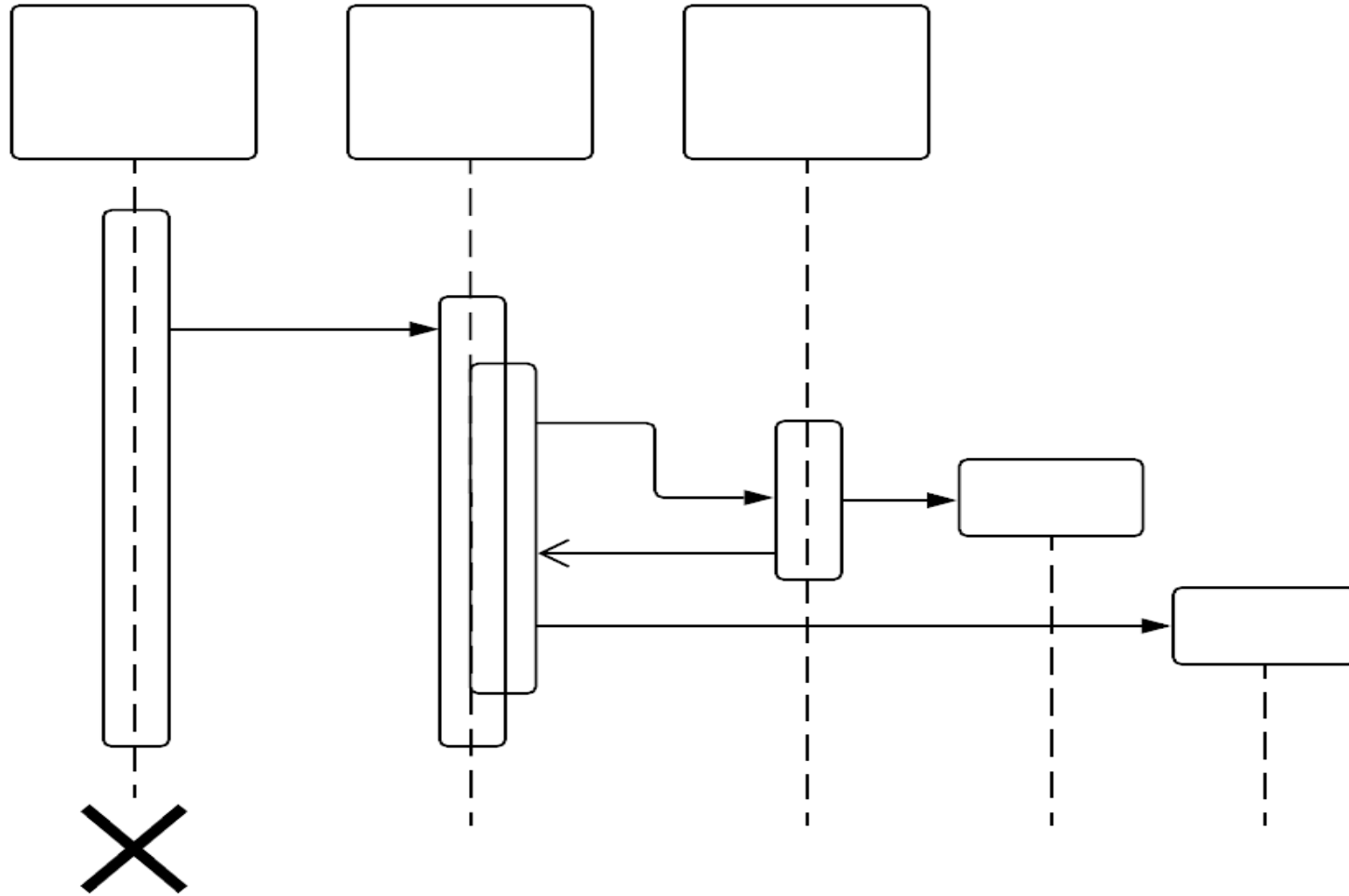
- Diagrama de atividade



- Diagrama de estrutura



- Diagrama de sequência



Questão 9:

Um Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD) é o conjunto de softwares responsáveis pelo gerenciamento de um banco de dados. Sobre SGBD assinale a alternativa incorreta.

- Oracle
- **Firafox base**
- Firebird
- Microsoft SQL Server

- Oracle:

O **Oracle** é um SGBD (sistema gerenciador de banco de dados) que surgiu no fim dos anos 70, quando Larry Ellison vislumbrou uma oportunidade que outras companhias não haviam percebido, quando encontrou uma descrição de um protótipo funcional de um banco de dados relacional e descobriu que nenhuma empresa tinha se empenhado em comercializar essa tecnologia.

- FireFox Base

Navegador de Internet

- Firebird

Firebird é um sistema gerenciador de banco de dados. Roda em Linux, Windows, Mac OS, em grandes sistemas operacionais e uma variedade de plataformas Unix. A Fundação FirebirdSQL coordena a manutenção e desenvolvimento do Firebird, sendo que os códigos fonte são disponibilizados sob o CVS da SourceForge.

- Microsoft SQL Server

O Microsoft SQL Server é um sistema gerenciador de Banco de dados relacional desenvolvido pela Sybase em parceria com a Microsoft. Esta parceria durou até 1994, com o lançamento da versão para Windows NT e desde então a Microsoft mantém a manutenção do produto.

Questão 38:

O diagrama de classes apresenta a estrutura de classes de um sistema computacional. Este diagrama apresenta as classes com seus atributos e métodos, que por sua vez, possuem modificadores públicos, privados, protegidos e padrão. Esses modificadores são conhecidos como:

- Modificadores de integridade
- Modificadores de estrutura
- Modificadores de associação
- Modificadores de acesso

- **Modificadores de Acesso:**

Em programação orientada a objetos, **modificador de acesso**, também chamado de **visão de método** ou ainda **visão de atributo**, é a palavra-chave que define um atributo, método ou classe como público (ou public, qualquer classe pode ter acesso), privado (ou private, apenas os métodos da própria classe pode manipular o atributo) ou protegido (ou protected, pode ser acessado apenas pela própria classe ou pelas suas subclasses).

Geralmente, utiliza-se modificadores de acesso para privar os atributos do acesso direto (tornando-os privados) e implementa-se métodos públicos que acessam e alteram os atributos. Tal prática pode ser chamada de encapsulamento.

Métodos privados geralmente são usados apenas por outros métodos que são públicos (e que podem ser chamados a partir de outro objeto) da mesma classe a fim de não repetir código em mais de um método.