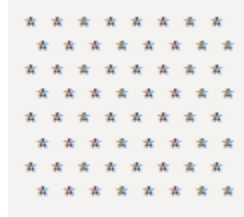
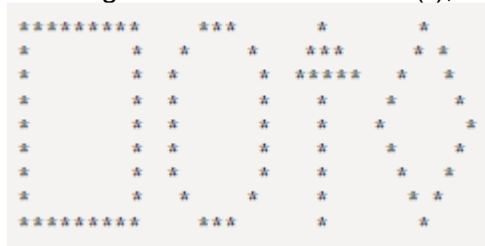


Exercícios

- 1- (*Padrão de tabuleiro de damas de asteriscos*) Escreva um aplicativo que exiba um padrão de tabuleiro de damas, como mostrado a seguir:



- 2- (*Exibindo formas com asteriscos*) Escreva um aplicativo que exiba uma caixa, uma elipse, uma seta e um losango utilizando asteriscos (*), como segue:



- 3- O que os seguintes códigos imprimem?
- a) `System.out.println(" *");`
`System.out.println(" ***");`
`System.out.println(" *****");`
`System.out.println(" *****");`
`System.out.println(" *");`
- b) `System.out.print(" *");`
`System.out.print(" ***");`
`System.out.print(" *****");`
`System.out.print(" *****");`
`System.out.println(" *");`
- c) `System.out.print(" *");`
`System.out.println(" ***");`
`System.out.println(" *****");`
`System.out.print(" *****");`
`System.out.println(" *");`
- 4- Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:
- a) Um(a) _____ começa o corpo de cada método e um(a) _____ termina o corpo de cada método.
- b) _____ começa em um comentário de fim de linha.
- c) Aplicativos Java iniciam a execução no método _____.
- d) Os métodos _____, _____ e _____ exibem informações em uma janela de comando.
- e) _____ são utilizados para documentar um programa e aprimorar sua legibilidade.
- 5- Escreva um aplicativo que exiba os números 1 a 4 na mesma linha, com cada par de adjacentes separados por um espaço. Use as seguintes técnicas:
- a) Uma instrução `System.out.println`.
- b) Quatro instruções `System.out.print`.
- c) Uma instrução `System.out.printf`.

- 6- Determine se cada uma das seguintes afirmações é verdadeira ou *falsa*. Se *falsa*, explique por quê.
- a) Os comentários fazem com que o computador imprima o texto depois das `//` na tela quando o programa executa.
 - b) Todas as variáveis devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas.
 - c) O Java considera que as variáveis `number` e `NuMbEr` são idênticas.
 - d) O operador de resto (%) pode ser utilizado apenas com operandos inteiros.
 - e) Os operadores aritméticos `*`, `/`, `%`, `+` e `-` têm, todos, o mesmo nível de precedência.
- 7- Escreva instruções para realizar cada uma das tarefas a seguir:
- a) Declare que as variáveis `c`, `thisIsAVariable`, `q76354` e `number` serão do tipo `int`.
 - b) Solicite que o usuário insira um inteiro.
 - c) Insira um inteiro e atribua o resultado à variável `int value`. Suponha que a variável `Scanner input` possa ser utilizada para ler um valor digitado pelo usuário.
 - d) Imprima "This is a Java program" em uma linha na janela de comando. Use o método `System.out.println`.
 - e) Imprima "This is a Java program" em duas linhas na janela de comando. A primeira deve terminar com `Java`. Utilize o método `System.out.printf` e dois especificadores de formato `%s`.
 - f) Se a variável `number` não for igual a 7, exiba "The variable number is not equal to 7".
- 8- Identifique e corrija os erros em cada uma das seguintes instruções:
- a) `if (c < 7);`
`System.out.println("c is less than 7");`
 - b) `if (c => 7)`
`System.out.println("c is equal to or greater than 7");`
- 9- Escreva declarações, instruções ou comentários que realizem cada uma das tarefas a seguir:
- a) Declare que um programa calculará o produto de três inteiros.
 - b) Crie um `Scanner` chamado `input` que leia valores a partir da entrada padrão.
 - c) Declare as variáveis `x`, `y`, `z` e `result` como tipo `int`.
 - d) Solicite que o usuário insira o primeiro inteiro.
 - e) Leia o primeiro inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `x`.
 - f) Solicite que o usuário insira o segundo inteiro.
 - g) Leia o segundo inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `y`.
 - h) Solicite que o usuário insira o terceiro inteiro.
 - i) Leia o terceiro inteiro digitado pelo usuário e armazene-o na variável `z`.
 - j) Compute o produto dos três inteiros contidos nas variáveis `x`, `y` e `z` e atribua o resultado à variável `result`.
 - k) Use `System.out.printf` para exibir a mensagem "Product is" seguida pelo valor da variável `result`.

- 10- Usando as instruções que você escreveu no exercício anterior, elabore um programa completo que calcule e imprima o produto de três inteiros.