Apresentação INF1608 – Análise Numérica

Departamento de Informática, PUC-Rio





Leonardo Quatrin Campagnolo

- ► lquatrin@tecgraf.puc-rio.br
- ► (Sala 60 andar, Instituto Tecgraf)





Leonardo Quatrin Campagnolo

- ► lquatrin@tecgraf.puc-rio.br
- (Sala 60 andar, Instituto Tecgraf)

Salas de aula

- 3as: Aula conceitual L164
- ► 5as: Aula de laboratório LABGRAD





Leonardo Quatrin Campagnolo

- ► lquatrin@tecgraf.puc-rio.br
- ► (Sala 60 andar, Instituto Tecgraf)

Salas de aula

- ► 3as: Aula conceitual L164
- 5as: Aula de laboratório LABGRAD

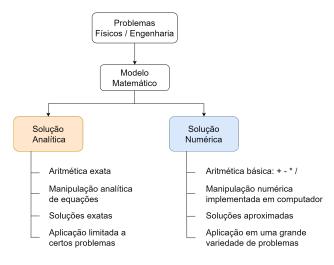
Material do curso

► EAD





Motivação

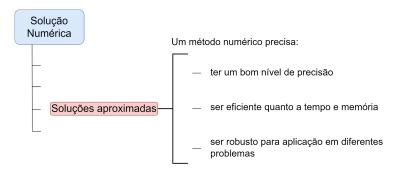






Análise Numérica

 Projeto e análise de técnicas aproximadas mas com erros controlados para soluções de problemas complexos





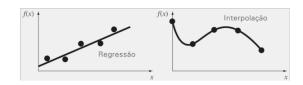


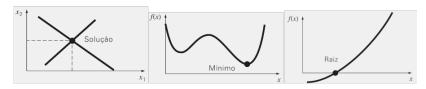
Aplicações

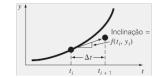
- Computação científica
 - Métodos numéricos
- Ciências de dados
 - Mineração de dados
 - Análise de tendências
- ► Aprendizado de máquinas
 - Otimização
- Jogos
 - Simulação física
- ► Etc

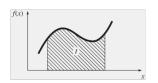
















Tópicos

- Representação de ponto flutuante
- Série de Taylor
- ► Raízes de funções
- Sistemas lineares
- ► Interpolação de polinômios
- Método dos mínimos quadrados
- Derivação e integração
- Equações diferenciais ordinárias
- Método iterativos para sistemas lineares
- Método dos Gradientes Conjugados
- ▶ Otimização





Critério de avaliação para aprovação (Critério 1)

- ► $NF \ge 5.0$
- $ightharpoonup NF = rac{2 G1 + 3 G2}{5}$
- ► Se G2 < 3, NF = $\frac{G1 + 3 G2}{4}$





Composição dos graus

- ► G₁
 - ► 50% laboratório (*L*₁)
 - ▶ 5 melhores notas de 6 laboratórios
 - ▶ 50% prova (*P*₁)
- ► G₂
 - ► 30% laboratório (*L*₂)
 - ▶ 4 melhores notas de 5 laboratórios
 - ▶ 40% prova (*P*₂)
 - ► 30% projeto (*Pr*)





Observações importantes:

- Os laboratórios serão corrigidos por testes automáticos e detecção de códigos similares
- Entrega atrasada do laboratório, penalidade de 1.0
- Falta no laboratório, a entrega será descartada
 - Os laboratórios serão entregues durante horário de aula
 - Com exceção dos laboratórios remotos
- ► Faltas para reprovação: 17





Programa de aulas

```
11-mar. 3a Aula 0 - Apresentação, Erros, Cprog
                                                                                       13-maio 3a Aula 7 - Equações Diferenciais Ordinárias + entrega de P1
13-mar. 5a Lab 0 - Representação de Vetor e Matriz
                                                                                       16-maio 5a Lab7 - Eq. Diferenciais Ordinárias
18-mar. 3a Aula 1 - Representação Binária e Série de Taylor
                                                                                       20-maio 3a Aula 8 - Simulação Física
20-mar. 5a Lab 1 - Série de Taylor
                                                                                       22-maio 5a Lab 8 - Simulação Física
25-mar. 3a Aula 2 - Raízes de Funções
                                                                                       27-maio 3a Aula 9 - Métodos Iterativos
27-mar. 5a Lab 2 - Raízes de Funções
                                                                                       29-main 5a Lah 9 - Métodos Iterativos
 01-abr. 3a Aula 3 - Sistemas Lineares
                                                                                         03-jun. 3a Aula 10 - Método dos Gradientes Conjugados
 03-abr. 5a Lab 3 - Sistemas Lineares
                                                                                         05-jun. 5a Lab 10 - Método dos Gradientes Conjugados
 08-abr. 3a Aula 4 - Interpolação de Polinômios
                                                                                         10-jun. 3a Aula 11 - Otimização sem Restrição
 10-abr. 5a Lab 4 - Interpolação de Polinômios
                                                                                         12-iun, 5a Lab 11 - Otimização sem Restrição
 15-abr 3a Aula 5 - Método dos Mínimos Quadrados
                                                                                         17-iun. 3a Revisão P2
 17-abr. 5a Semana Santa / Páscoa
                                                                                         19-iun. 5a Corpus Christi
 22-abr. 3a Recesso de Tiradentes
                                                                                        24-iun, 3a PROVA P2
 24-abr. 5a Lab Remoto 5 - Método dos Mínimos Quadrados
                                                                                         26-jun, 5a
 29-abr. 3a Aula 6 - Derivação e Integração Numéricas
                                                                                         01-jul. 3a Entrega P2
01-maio 5a Dia do trabalhador - Lab Remoto 6 - Derivação e Integração Numéricas
                                                                                         03-jul. 5a
06-majo 3a Revisão P1
                                                                                         08-jul. 3a
08-maio 5a PROVA P1
                                                                                         10-jul. 5a Entrega Projetos
                                                                                         14-jul. 2a Término das atividades acadêmicas
                                                                                         15-jul. 3a Prazo final para lançamento das notas
```





Bibliografia

Principal

Sauer, Timothy
 Numerical Analysis
 3rd Edition; Pearson, 2017.

Adicional

- Ruggiero, Márcia A. Gomes; Lopes, Vera Lucia da Rocha Cálculo Numérico: Aspectos Teóricos e Computacionais McGraw-Hill, 1988.
- Chapra, Steven C.; Canale, Raymond P. Métodos Numéricos para Engenharia McGraw-Hill, 2008.





Análise numérica

Análise numérica: Aproximação vs Precisão

- Projeto e análise de técnicas aproximadas
- Soluções precisas para problemas complexos

Estudo de algoritmos: métodos numéricos

- Uso de aproximações numéricas
 - Em oposição a manipulação simbólica
- Avaliação e controle do erro





Fontes de erros

Erro de arredontamento

► Inerente ao uso de representação finita (computador)

$$\frac{1}{3} \approx 0.3333333333$$

Erro de truncamento

Uso de termos insuficiente na avaliação do resultado

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\inf} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$$

Erro humano

► Erro na escolha do método; erro de codificação

Erro devido a problema mal condicionado

▶ Instabilidade numérica; exige reformulação do problema





Erros e Aproximações

Fontes de erros:

- 1. Erro de arredondamento
- 2. Erro de truncamento
- 3. Erro humano
- 4. Erro devido a problema mal condicionado

Principais causas





Representação de números

Problema:

- ► Como representar números grandes
 - Ex. escala astronômica
- ► Como representar números pequenos
 - Ex. escala molecular





Representação de números

Problema:

- Como representar números grandes
 - Ex. escala astronômica
- Como representar números pequenos
 - Ex. escala molecular

Solução: Notação científica

Representação de ponto flutuante

$$732.48 \longrightarrow 7.3248 \times 10^{2}$$
$$-0.00234 \longrightarrow -2.34 \times 10^{-3}$$

Espaço para a representação

sinal mantissa base expoente



onde a base é representada implicitamente



Representação finita com notação científica

Exemplo: calculadora com 7 dígitos de mantissa

Qual o resultado da avaliação da expressão abaixo?

$$52.34 \times 10^4 + 9.4 \times 10^{-5} - 5.234 \times 10^5$$

Representações:

- 5.234000E+5
- 9.400000E-5
- 5.234000E+5

Resultado da soma:

523400. 0.000094

523400.000094





Representação finita com notação científica

Exemplo: calculadora com 7 dígitos de mantissa

Qual o resultado da avaliação da expressão abaixo?

$$52.34 \times 10^4 + 9.4 \times 10^{-5} - 5.234 \times 10^5$$

Representações:

5.234000E+5 9.400000E-5

5.234000E+5

Resultado da soma:

523400. 0.000094

523400.000094

Representação da soma:

5.234000E+5

Resultado: 0

- ightharpoonup Ao invés de 9.4×10^{-5}
- ► Valor menor foi desprezível frente ao número maior na soma



Orientação

▶ Não adicionar um número pequeno a um número grande

Pergunta:

Qual seria a melhor forma de calcular o somatório de números de diferentes grandezas?





Exemplo: achar raízes da equação $x^2 + 9^{12}x - 3 = 0$

Fórmula de Bhaskara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

► Temos então:

$$x = \frac{-9^{12} \pm \sqrt{9^{24} + 12}}{2}$$





Exemplo: achar raízes da equação $x^2 + 9^{12}x - 3 = 0$

Fórmula de Bhaskara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

► Temos então:

$$x = \frac{-9^{12} \pm \sqrt{9^{24} + 12}}{2}$$

▶ Na soma, 12 é insignificante; ficamos então com:

$$x_1 = \frac{-9^{12} - \sqrt{9^{24}}}{2} = -9^{12}$$

▶ OK, a perda de 12 é insignificante





Exemplo: achar raízes da equação $x^2 + 9^{12}x - 3 = 0$

Fórmula de Bhaskara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

► Temos então:

$$x = \frac{-9^{12} \pm \sqrt{9^{24} + 12}}{2}$$

▶ Na soma, 12 é insignificante; ficamos então com:

$$x_1 = \frac{-9^{12} - \sqrt{9^{24}}}{2} = -9^{12}$$

► OK, a perda de 12 é insignificante

$$x_2 = \frac{-9^{12} + \sqrt{9^{24}}}{2} = 0$$

► ERRO, a perda de 12 é significante!





Raízes da equação $x^2 + 9^{12}x - 3 = 0$

Solução: re-fatorar a fórmula de Bhaskara para x2

$$x_{2} = \frac{-b + \sqrt{b^{2} - 4ac}}{2a}$$

$$x_{2} = \frac{\left(-b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}{2a\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}$$

$$x_{2} = \frac{b^{2} - 4ac - b^{2}}{2a\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)} = \frac{-2c}{\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}$$





Raízes da equação $x^2 + 9^{12}x - 3 = 0$

► Solução: re-fatorar a fórmula de Bhaskara para x₂

$$x_{2} = \frac{-b + \sqrt{b^{2} - 4ac}}{2a}$$

$$x_{2} = \frac{\left(-b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}{2a\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}$$

$$x_{2} = \frac{b^{2} - 4ac - b^{2}}{2a\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)} = \frac{-2c}{\left(b + \sqrt{b^{2} - 4ac}\right)}$$

Substituindo os valores da equação:

$$x_2 = \frac{-2(-3)}{\left(9^{12} + \sqrt{9^{24} + 12}\right)} = \frac{6}{2(9^{12})} = 1.0622 \times 10^{-11}$$





Erro de arredondamento

Regra de arredondamento

► Considerando a calculadora de 7 dígitos de mantissa

Número		Representação
1.23456 <u>7</u> 8	\longrightarrow	1.23456 <u>8</u>
1.00045 <u>3</u> 2	\longrightarrow	1.00045 <u>3</u>
4.2348 <mark>46</mark> 5000000	\longrightarrow	?

- ▶ Para não favorecer um dos lados, podemos fazer o arredondamento baseado no dígito anterior (6^{0}) :
 - ► Se < 5: arredonda para baixo
 - ightharpoonup Se \geq 5: arredonda para cima
- ▶ Logo, no exemplo acima, ficamos com: 4.234846
 - ▶ Pois 4 < 5



