# Resolução de Sistemas Lineares INF1608 – Análise Numérica

Departamento de Informática, PUC-Rio





# Sistema de Equações Lineares

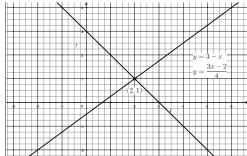
$$A_{n\times n}\mathbf{x}_n=\mathbf{b}_n$$

Exemplo: x + y = 3

$$3x - 4y = 2$$

#### Ponto de vista geométrico

► Interseção de duas retas no plano xy







#### Forma matricial

#### Exemplo:

$$x + 2y - z = 3$$
$$2x + y - 2z = 3$$
$$-3x + y + z = -6$$

#### Forma matricial:

$$A \quad \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$\longrightarrow j$$

$$\downarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -6 \end{bmatrix}$$





#### Propriedades de sistemas lineares

#### O sistema não se altera se:

- Trocarmos a ordem das equações
- lacktriangle Multiplicarmos uma equação por k tal que k 
  eq 0
- Adicionarmos (ou subtrairmos) uma equação por outra
  - ► A equação resultante substitui uma das duas





#### Objetivo

- ► Transformar a matriz A em uma matriz triangular superior:
  - Sem alterar o sistema

$$a_{ij} = 0 \quad \forall \quad i > j$$

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix}$$

Daí achamos as incógnitas em ordem regressiva

$$z = \frac{\gamma}{f}$$

$$y = \frac{\beta - ez}{d}$$

$$x = \frac{\alpha - by - cz}{d}$$





Eliminar os elementos da coluna j abaixo da diagonal (i > j)

► Para eliminar *aij*, fazemos:

$$L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{ij}}{a_{jj}}L_j$$
  
onde  $L_i = a_{ik}, k = 0, 1, 2, ...$ 

- ▶ O valor  $f_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{ii}}$  é chamado **fator** da eliminação
- ► Exemplo: zerar primeira coluna
  - ► Todos os elementos de uma linha podem mudar

$$\begin{bmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & b_0 \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & b_2 \end{bmatrix} \xrightarrow{f_{10}} \begin{bmatrix} f_{10} = \frac{a_{10}}{a_{00}} \\ L_1 = L_1 - L_0 f_{10} \\ f_{20} = \frac{a_{20}}{a_{00}} \\ L_2 = L_2 - L_0 f_{20} \end{bmatrix}$$





Para a coluna j = 0:

- Para eliminar  $a_{10}$ :
  - ▶ Fator

$$f_{10} = \frac{a_{10}}{a_{00}} = \frac{2}{1} = 2$$

ightharpoonup Alterando a  $L_1$ 

$$L_1 = L_1 - f_{10}L_0$$

Representação matricial compacta:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 2 & 1 & -2 & 3 \\ -3 & 1 & 1 & -6 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ \mathbf{0} & -\mathbf{3} & \mathbf{0} & -\mathbf{3} \\ -3 & 1 & 1 & -6 \end{bmatrix}$$





Para a coluna j = 0:

- Para eliminar  $a_{20}$ :
  - ▶ Fator

$$f_{20} = \frac{a_{20}}{a_{00}} = \frac{-3}{1} = -3$$

ightharpoonup Alterando a  $L_2$ 

$$L_2 = L_2 - f_{20}L_0$$

Representação matricial compacta:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ -3 & 1 & 1 & -6 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ \mathbf{0} & \mathbf{7} & -\mathbf{2} & \mathbf{3} \end{bmatrix}$$





Para a coluna j = 1:

- Para eliminar  $a_{21}$ :
  - ▶ Fator

$$f_{21} = \frac{a_{21}}{a_{11}} = \frac{7}{-3} = -\frac{7}{3}$$

ightharpoonup Alterando a  $L_2$ 

$$L_2 = L_2 - f_{21}L_1$$

Representação matricial compacta:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 7 & -2 & 3 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & -\mathbf{2} & -\mathbf{4} \end{bmatrix}$$





#### Retro-substituição (back substitution)

ightharpoonup Determinar  $x_2$ ,  $x_1$ ,  $x_0$ , nesta ordem

$$a_{ii} x_i + \sum_{j=i+1}^{n-1} a_{ij} \underbrace{x_j}_{j \acute{a} \text{ conhecidos, pois } j > i}$$

$$\therefore x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^{n-1} a_{ij} x_j}{a_{ii}}$$

$$\begin{bmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ 0 & a_{11} & a_{12} \\ 0 & 0 & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{aligned} z &= \frac{b_2}{a_{22}} \\ y &= \frac{b_1 - a_{12}z}{a_{11}} \\ x &= \frac{b_0 - a_{02}z - a_{01}y}{a_{00}} \end{aligned}$$





#### Retro-substituição no exemplo

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 0 \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & -\mathbf{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \\ -\mathbf{4} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ \mathbf{0} & -\mathbf{3} & \mathbf{0} \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -\mathbf{3} \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{2} & -\mathbf{1} \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{3} \\ -3 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$x_2 = \frac{-4}{-2} = 2$$

$$x_1 = \frac{-3 - 0}{-3} = 1$$

$$x_0 = \frac{3 - (2 - 2)}{1} = 3$$





Algoritmo: Eliminação

```
\begin{aligned} &\textbf{for } j = 0 \textbf{ to } n-2 \\ & // \textit{ elimina coluna } j \\ &\textbf{for } i = j+1 \textbf{ to } n-1 \\ & // \textit{ calcula fator de eliminação da coluna } j \textit{ na linha } L_i \\ & f = \frac{a_{ij}}{a_{jj}} \\ &\textbf{for } k = j \textbf{ to } n-1 \\ & // \textit{ atualiza linha } L_i, \textit{ em cada } a_{ik} \; \forall \; k \geq j \\ & a_{ik} = a_{ik} - a_{jk} \textit{ f} \\ & b_i = b_i - b_i \textit{ f} \end{aligned}
```

- ▶ Obs 1: Note que o **for** de k pode começar em k = j + 1, pois sabemos que  $a_{ij}$  resulta em zero e que valor não será usado
- ▶ Obs 2:  $a_{ij}$  e  $a_{jj}$  podem não corresponder aos valores originais da matriz, para i > 0



Algoritmo: Retro-substituição

$$\begin{aligned} &\textbf{for } i = n-1 \textbf{ to } 0 \textbf{ step } -1 \\ & // \textit{ calcula cada } x_i \\ & s = 0 \\ &\textbf{for } j = i+1 \textbf{ to } n-1 \\ & // \textit{ calcula somat\'orio com } x_i \textit{ j\'a calculados} \\ & s = s+a_{ij} x_j \\ & // \textit{ ap\'os for, } a_{ii} x_i + s = b_i \\ & x_i = \frac{b_i - s}{a_{ii}} \end{aligned}$$

#### Custo computacional:

- ▶ Eliminação:  $O(n^3)$
- ▶ Retro-substituição:  $O(n^2)$
- ▶ Total:  $O(n^3)$





# Medição de erros: Fontes de erros

Matriz mal condicionada

► Não pode ser evitado

Divisão por zero (pivô igual a zero ou muito pequeno)

Pode ser evitado

Matriz mal condicionada: Fator de ampliação do erro

$$F_{AE} = rac{e_{prog_{rel}}}{e_{reg_{rel}}}$$





# Medição de erros: Norma máxima de vetor e matriz

Norma máxima de um vetor

$$||x||_{\infty} = \max_{i} |x_i|$$

Norma máxima de uma matriz

$$||A||_{\infty} = \max_{i} \left( \sum_{j} |a_{ij}| \right)$$





# Medição de erros: Resolução de sistemas lineares

Erro regressivo (avaliado na entrada)

 $\mathbf{r} = \mathbf{b} - A\mathbf{x}_c$ , onde  $\mathbf{x}_c$  é a solução computada resíduo

$$e_{reg} = \|\mathbf{b} - A\mathbf{x}_c\|_{\infty}$$

Erro progressivo (avaliado na saída)

$$e_{prog} = \|\mathbf{x}_e - \mathbf{x}_c\|_{\infty}$$

se conhecêssemos  $\mathbf{x}_e$ , a solução exata

Se  $e_{prog}$  for grande, e  $e_{reg}$  for pequeno, mesmo um  $\mathbf{x}_c$  distante de  $\mathbf{x}_e$ , irá gerar  $\mathbf{b} \approx A\mathbf{x}_c$  (e será considerada uma solução), representando um alto fator de ampliação de erro.





# Medição de erros: Fator de ampliação do erro

Erros relativos

$$e_{reg_{rel}} = \frac{\|\mathbf{b} - A\mathbf{x}_c\|_{\infty}}{\|\mathbf{b}\|_{\infty}} = \frac{\|\mathbf{r}\|_{\infty}}{\|\mathbf{b}\|_{\infty}}$$

$$e_{prog_{rel}} = rac{\|\mathbf{x}_e - \mathbf{x}_c\|_{\infty}}{\|\mathbf{x}_e\|_{\infty}}$$

Fator de ampliação do erro

$$F_{AE} = \frac{e_{prog_{rel}}}{e_{reg_{rel}}}$$

No entanto, geralmente não sabemos o valor de  $x_e$ ...





# Medição de erros: Número de Condicionamento

#### Definicão

 Representa o máximo fator de ampliação de erro na solução de  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , para qualquer  $\mathbf{b}$ 

$$F_{AE\,max} = cond(A) = ||A|| ||A^{-1}||, ||A|| \to ||A||_{\infty}$$

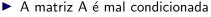
Exemplo:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1.0001 & 1 \end{bmatrix} \qquad A^{-1} = \begin{bmatrix} -10000 & 10000 \\ 10001 & -10000 \end{bmatrix}$$

Logo:

$$cond(A) = 2.0001\ 20001 \approx 40004$$











Tratamento de divisão por zero e afins

- ► Troca de linhas durante Eliminação de Gauss
  - ► Evitar divisão por zero (ou por um número pequeno)
  - ► Evitar Swamp (perda de termos de uma equação)

Exemplo sem troca de linhas:  $f_{10} = 10^{20}$ 

$$\left[\begin{array}{cc|c} 10^{-20} & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{array}\right] \to \left[\begin{array}{cc|c} 10^{-20} & 1 & 1 \\ 0 & 2 - 10^{20} & 4 - 10^{20} \end{array}\right] \therefore x = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array}\right]$$

Exemplo com troca de linhas:  $f_{10} = 10^{-20}$ 

$$\left[\begin{array}{cc|c}1&2&4\\10^{-20}&1&1\end{array}\right]\rightarrow\left[\begin{array}{cc|c}1&2&&4\\0&1-2\times10^{-20}&1-4\times10^{-20}\end{array}\right]\therefore x=\left[\begin{array}{cc|c}2\\1\end{array}\right]$$



Solução ainda não exata, mas próxima



#### Pivotamento

Objetivo: Manter  $|f| \leq 1$ 

Antes da eliminação em cada coluna, identifica-se a linha com elemento na coluna de maior valor absoluto e trocam-se as linhas, mantendo o maior valor absoluto como pivô.

Logo, o pivô será:

$$|a_{pj}| \ge |a_{ij}| \ \forall \ j \le i \le n-1$$

- Linhas  $L_i$ , para i < j, já está prontas
  - Não são mais atualizadas durante a eliminação
  - Contém os pivôs das colunas zeradas
- $\blacktriangleright$  Ex: Se estamos elimininando a col. 2,  $L_0$  e  $L_1$  estão prontas
  - $ightharpoonup L_0$  contém o pivô em  $a_{00}$  e  $L_1$  em  $a_{11}$
  - Não necessariamente  $a_{11}$  é um valor original da matriz





#### **Pivotamento**

Algortimo: injetado na eliminação de gauss

```
// antes da eliminação da coluna j
p = i
for k = j + 1 to n - 1
    // busca linha k com maior pivô
    if |a_{ki}| > |a_{pi}|
         p = k
// troca linhas į e p
for k = i to n - 1
    a_{ik} \leftrightarrow a_{pk}
b_i \leftrightarrow b_p
// elimina coluna j de cada linha i > j
```

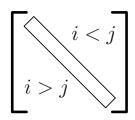




Representação matricial da Eliminação de Gauss

Matriz triangular 
$$\begin{cases} inferior (L) \\ superior (U) \end{cases}$$

$$I_{ij} = 0 \quad \forall \quad i < j$$
$$u_{ij} = 0 \quad \forall \quad i > j$$



Permite avaliar o mesmo sistema Ax para diferentes vetores b





Sistema

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Fatoração da matriz

$$A = L U$$

- ightharpoonup Eliminação de Gauss  $\longrightarrow$  produz U
- ► Como determinar *L*?





Sistema

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Fatoração da matriz

$$A = L U$$

- lacktriangle Eliminação de Gauss  $\longrightarrow$  produz U
- ► Como determinar *L*?

$$I_{ij} = \begin{cases} 1, \text{ se } i = j \text{ (diagonal)} \\ f_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{ij}}, \text{ se } i > j \end{cases}$$

► Elementos inferiores são os fatores da Eliminação de Gauss





#### Exemplo

$$\left[\begin{array}{cc} 2 & 2 \\ 3 & -4 \end{array}\right]$$

▶ Eliminação:  $f_{10} = \frac{3}{2}$ 

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 3 - 2\frac{3}{2} & -4 - 2\frac{3}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & -7 \end{bmatrix}$$

Triangular inferior

$$L = \left[ \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ \frac{3}{2} & 1 \end{array} \right]$$

Comprovação

$$LU = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{3}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & -7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} = A$$





Dado que A = LU, como resolver o sistema?

$$A\mathbf{x} = L U\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$\begin{cases} L\mathbf{y} &= \mathbf{b} \ [1] \\ U\mathbf{x} &= \mathbf{y} \ [2] \end{cases}$$

- ► Acha-se y por substituição progressiva [1]
- ► Acha-se x por substituição regressiva (retro-substituição) [2]

**Note** que, nesse caso, a fatoração de A não altera b

- ▶ Solução para diferentes b pode ser obtida em tempo  $O(n^2)$ 
  - ightharpoonup Mas o tempo de fatoração é  $O(n^3)$
- No entanto, e se for necessário realizar pivotamento?





### Fatoração PA = LU

Como combinar fatoração e pivotamento?

Registrar permutações durante processo de fatoração

Matriz de permutação: P

- Registra permutação de linhas
- Obtida trocando-se linhas da matriz identidade
  - Exemplo: troca da segunda com terceira linha

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$PA \rightarrow \text{troca linhas de } A$$

$$Pb \rightarrow \text{troca linhas (elementos) de } b$$

#### Note que:

- ightharpoonup A partir de P, temos a relação PA = LU





### Fatoração PA = LU

#### Resolvendo o sistema

$$P A\mathbf{x} = P\mathbf{b}$$

$$L U\mathbf{x} = P\mathbf{b}$$

$$\begin{cases} L\mathbf{y} = P\mathbf{b} \\ U\mathbf{x} = \mathbf{y} \end{cases}$$





# Fatoração PA = LU – Armazenamento

Como armazenar LU de forma otimizada?

- ► Transforma A em LU, in place
- ▶ Diagonal de L implícita
- Permutação move todos os elementos da linha

$$\begin{bmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} u_{00} & u_{01} & u_{02} \\ l_{10} & u_{11} & u_{12} \\ l_{20} & l_{21} & u_{22} \end{bmatrix}$$

E para armazenar P de forma otimizada?

- Registro das permutações em um vetor p
  - lnicialização:  $\mathbf{p}_i = i$
  - ► Troca de *i* com *j*:  $\mathbf{p}_i \leftrightarrow \mathbf{p}_i$
  - ► Permutação em **b**: **b**<sub>**p**<sub>i</sub></sub>





### Fatoração

Podemos diminuir o espaço de memória da fatoração?

► Se A for simétrica, é possível usar metade do espaço?





#### Fatoração

Podemos diminuir o espaço de memória da fatoração?

- ► Se A for simétrica, é possível usar metade do espaço?
- Sim, com Fatoração de Cholesky, se matriz for simétrica positiva definida





#### Matriz Simétrica Positiva Definida

#### Propriedades:

$$A^T = A$$
,  $\mathbf{x}^T A \mathbf{x} > 0$ ,  $\forall \mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ 

- 1. Elementos da diagonal principal são positivos
- 2. Autovalores são todos positivos
- 3. Qualquer submatriz principal é também positiva





### Fatoração de Cholesky

Dada a matriz A simétrica positiva definida

▶ Objetivo: encontrar matriz triangular superior *R* tal que:

$$A = R^T R$$

Caso 
$$n=2$$
:

$$A = \left[ \begin{array}{cc} a & b \\ b & c \end{array} \right]$$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{a} & 0 \\ u & v \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{a} & u \\ 0 & v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & u\sqrt{a} \\ u\sqrt{a} & u^2 + v^2 \end{bmatrix}$$

$$b = u\sqrt{a}$$
 :  $u = \frac{b}{\sqrt{a}}$ 

$$c = u^2 + v^2 = \frac{b^2}{2} + v^2$$
 :  $v = \sqrt{c - \frac{b^2}{2}}$ 





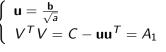
# Fatoração de Cholesky

Caso 
$$n \times n$$
:

$$A = \begin{bmatrix} a & \mathbf{b}^T \\ \mathbf{b} & C \end{bmatrix} = R^T R$$

$$R^{T}R = \begin{bmatrix} \boxed{\sqrt{a} & 0 & \dots & 0} \\ \mathbf{u} & V^{T} & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boxed{\sqrt{a} & \mathbf{u}^{T}} \\ \boxed{0} & \\ \vdots & V & \\ 0 & \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} a & \sqrt{a}\mathbf{u}^T \\ \hline \sqrt{a}\mathbf{u} & \mathbf{u}\mathbf{u}^T + V^T V \end{bmatrix} \begin{cases} \mathbf{u} = \frac{\mathbf{b}}{\sqrt{a}} \\ V^T V = C - \mathbf{u}\mathbf{u}^T = A_1 \end{cases}$$







# Fatoração de Cholesky: Iteração para caso $n \times n$

$$A = \begin{bmatrix} \begin{array}{c|c|c} \sqrt{a} & 0 & \dots & 0 \\ \hline \mathbf{u} & V^T & \end{array} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{array}{c|c} \sqrt{a} & \mathbf{u}^T \\ \hline 0 & \\ \vdots & V \\ 0 & \end{array} \end{bmatrix} = \\ = \begin{bmatrix} \begin{array}{c|c|c} \sqrt{a} & 0 & \dots & 0 \\ \hline \mathbf{u} & I & \end{array} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{array}{c|c} 1 & 0 & \dots & 0 \\ \hline 0 & & \\ \vdots & A_1 & \\ 0 & \end{array} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{array}{c|c} \sqrt{a} & \mathbf{u}^T \\ \hline 0 & \\ \vdots & I \\ 0 & \end{array} \end{bmatrix}$$

lteração se repete para o caso  $n-1 \times n-1$ , fatorando  $A_1$ 





# Fatoração de Cholesky: Procedimento

Primeira linha

$$r_{00} = \sqrt{a_{00}}$$

$$\mathbf{u}^T = \frac{\mathbf{b}^T}{r_{00}}$$

$$A_1 = C - \mathbf{u}\mathbf{u}^T$$

- onde:
  - $ightharpoonup A_1$  é uma matriz  $(n-1) \times (n-1)$
  - $ightharpoonup A_1 = V^T V$ , onde V é triangular superior
- ► Procedimento repete em *A*<sub>1</sub>
- ightharpoonup Até chegar em caso  $1 \times 1$





# Fatoração de Cholesky: Exemplo

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -2 & 2 & -4 \\ 2 & -4 & 11 \end{bmatrix}, R^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$ightharpoonup r_{00} = \sqrt{a_{00}} = 2$$

$$\mathbf{v}^T = \frac{\mathbf{b}^T}{r_{00}} = \frac{[-2,2]}{2} = [-1,1]$$

$$ightharpoonup A_1 = C - \mathbf{u}\mathbf{u}^T$$
:

$$A_{1} = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -4 & 11 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 10 \end{bmatrix}$$





# Fatoração de Cholesky: Exemplo

$$A* = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & -3 & 10 \end{bmatrix}, R^T = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$ightharpoonup r_{11} = \sqrt{a_{11}} = 1$$

$$\mathbf{v}^T = \frac{\mathbf{b}^T}{r_{11}} = \frac{-3}{1} = -3$$

$$ightharpoonup A_2 = C - \mathbf{u}\mathbf{u}^T$$
:

$$A_2 = \left[ \begin{array}{c} 10 \end{array} \right] - \left[ \begin{array}{c} 9 \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} 1 \end{array} \right]$$





# Fatoração de Cholesky: Exemplo

$$A* = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, R^{T} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

- $ightharpoonup r_{22} = \sqrt{a_{22}} = 1$
- ightharpoonup Caso  $1 \times 1$ , termina.

$$R^{T} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \end{bmatrix}, onde \ R^{T}R = A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -2 & 2 & -4 \\ 2 & -4 & 11 \end{bmatrix}$$





# Fatoração de Cholesky: Algoritmo (fatoração in place)

▶ Entrada:  $A_{n \times n}$ , triangular

ightharpoonup Saída:  $R^T$ , triangular

$$\begin{aligned} &\textbf{for } k = 0 \textbf{ to } n-1 \\ &A_{kk} = \sqrt{A_{kk}} &= r_{kk} \\ &\textbf{for } i = k+1 \textbf{ to } n-1 \\ &A_{ik} = A_{ik}/A_{kk} &= \textbf{u (vetor coluna)} \\ &\textbf{for } i = k+1 \textbf{ to } n-1 \\ &\textbf{for } j = k+1 \textbf{ to } i \\ &A_{ij} = A_{ij} - A_{ik}A_{jk} &= A_{ij} - \textbf{uu}^T \end{aligned}$$





# Fatoração de Cholesky: Resolvendo sistema

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$
 $R^T R\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 

$$\begin{cases} R^T \mathbf{y} &= \mathbf{b} \\ R\mathbf{x} &= \mathbf{y} \end{cases}$$

- ► Acha-se y por substituição progressiva
- ► Acha-se x por substituição regressiva (retro-substituição)

#### Observação

Na fatoração de Cholesky,
 não é necessário uso de pivotamento





### Exercícios propostos

Considerando a resolução de sistemas lineares na forma  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , baseado no método de Eliminação de Gauss, a fatoração LU pode resultar numa única matriz F que representa, de forma compacta, os elementos de L e de U. Para uma matriz  $2 \times 2$ , temos:

$$F = \left[ \begin{array}{cc} u_{00} & u_{01} \\ I_{10} & u_{11} \end{array} \right]$$

Considere a matriz A dada por:

$$A = \left[ \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{array} \right]$$

Indique os valores da matriz *F* resultante da fatoração *LU* de *A* considerando os casos de:

- 1. Não usar pivotamento
- 2. Usar pivotamento





# Exercícios propostos

Ache a fatoração de Cholesky  $A = R^T R$  para:

$$A = \left[ \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 2 & 8 \end{array} \right]$$



