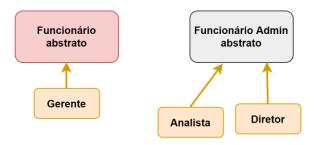
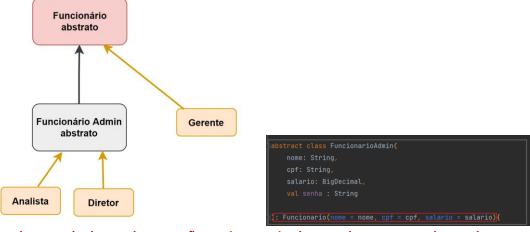
Kotlin não permite fazer heranças múltiplas por padrão (assim como java), mas existe um jeito de fazer uma classe ter dois supertipos apenas alterando a hierarquia (isso depende do caso). Bom, atualmente todo mundo ou é funcionário ou funcionárioAdmin (tem membros específicos para login e autenticação):



A ideia da hierarquia para "herança múltipla" é fazer o funcionário admin herdar de funcionário, agora toda implementação concreta pode decidir em que nível ela pertence. As implementações concretas podem ser do nível admin permitindo login e autenticação e ainda sim manterem status de funcionários.

Já as implementações concretas que não possuem membros de admin se mantém no nível de funcionário podendo ser compatível com qualquer operação de funcionário sem saber qualquer coisa relacionado a autenticação e login:



^{**}Membros abstratos de classes abstratas não precisam ser implementados por outras classes abstratas que os herdam**