

Kotlin trata as exceções de um jeito muito parecido com Java, vai jogando-a na pilha até chegar em um ponto que a trate ou explode na última execução da pilha. Todas as Exceptions do Kotlin são herdeiras de *Throwlable*.

Kotlin usa a estrutura *try catch finally,* a exceção tem os atributos padrões como stack trace, mensagem e etc...:

```
fun converte (funcionarioAny : Any){
    try{
        funcionarioAny as Funcionario
    }catch (ex: ClassCastException) {
        ex.printStackTrace();
    }finally {
        funcionarioAny.javaClass.hashCode()
    }
}
```

O **Try** no **Kotlin pode ser usado como uma expressão** (*try expression*) que retorna valor. Por exemplo, *pegar um Input e tratar ele quando cair na Exceção e devolver o valor tratado*. A ideia por trás da **Try expression** é tratar um possível erro e já **devolver o valor desejado**:

```
val valorRecebido : BiqDecimal? = try{
    BigDecimal(entrada)
}catch (ex : NumberFormatException){
    println("Erro na conversão")
    ex.printStackTrace()
    null
}
```

O if também pode ser usado como uma expression

Na criação de uma Exception personalizada é importante fazer ela herdar de Exception e não de *Throwlable*, isso porque trhowlable é pai tanto de exception quanto de erro (erro é relacionado a JVM):

```
class SaldoInsuficienteException (
mensagem : String = "Saldo insuficiente"

) : Exception(mensagem) {
}

class FalhaAutenticacaoException (
mensagem: String = "Falha na autenticação"

): Exception (mensagem) {
}
```

```
try {
    marcioConta.transfere(BigDecimal( val: 191), mariaConta, senha: "mario")
}catch (ex:{SaldoInsuficienteException}) {
    ex.printStackTrace()
}catch (ex:{FalhaAutenticacaoException}) {
    ex.printStackTrace()
}catch (ex: Exception) {
    println("Erro desconhecido")
    ex.printStackTrace()
}
```