

## Null Safety

Por padrão **Kotlin** não deixa um objeto ser iniciado com **valor null**, temos que **dizer explicitamente que um objeto pode ser nulo com a “?” (safe call operator)**. Quando um objeto **é inicializado dessa maneira**, seus **membros** não podem ser acessados a não ser **que explicitemos também com “!!”** (Kotlin é muito protetivo contra nulos):

```
var endereco: Endereco? = null

print(endereco!!.logradouro)
```

Uma chamada encadeada em um objeto que pode ser nulo (*usa o safe call operator*) precisa ser encadeada também com o **“?”**. Um jeito de não precisar encadear com safe call é usar um **let (é uma lambda expression)** com o **safe call** sendo necessário apenas uma vez:

```
val tamanho = endereco?.logradouro?.length

endereco?.let { it: Endereco
    it.logradouro.length
}
```

**Elvis operator “?:”** é um operador que pode retornar um valor dependendo da condição que é atendida (*muito semelhante ao operador ternário*):

```
val tamanho = endereco?.logradouro?.length ?: throw IllegalArgumentException("Nulo")
```