



Kotlin trabalha bem com boas práticas, então existem algumas restrições em variáveis que ele sempre nos alerta, como por exemplo, quando declarada uma **variável** ela já precisa ser inicializada.

var: uma variável que pode ter seu valor alterado em qualquer altura do programa.

val: uma variável imutável, ou seja, depois de atribuído o valor, não pode ser alterada, uma constante.

Não é **necessário explicitar o tipo da variável**, uma vez que o **valor** é atribuído a ela o Kotlin vai inferir (**vai tipa-la não explicitamente**) o **tipo** dela ela:

```
fun main(args: Array<String>) {  
    val titular = "Marcos Rocha";  
    ti|  
    v titular String
```

As **variáveis** em Kotlin trabalham com **String Template**, então eu **não preciso concatenar elas com um "+" igual a Java**, eu posso simplesmente usar um **\$xxx** na string que eu quero mostrar o valor:

```
fun main(args: Array<String>) {  
    val titular = "Marcos Rocha";  
    println("Titular da conta: $titular")  
}  
Titular da conta: Marcos Rocha
```

Só porque Kotlin já infere o tipo da **variável** isso não significa que não podemos **tipa-las nós mesmos**, para **explicitar uma tipagem** basta adicionar **“:Tipo”** na **variável**:

```
fun main(args: Array<String>) {  
    val titular = "Marcos Rocha";  
    val numeroConta = 1000;  
    var saldo : BigDecimal = BigDecimal.valueOf( val: 0.0)
```