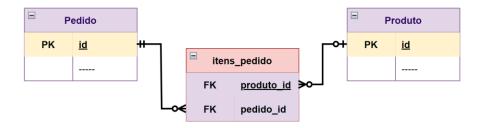


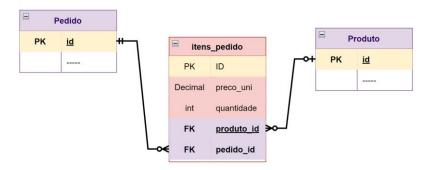
Quando é preciso relacionar **muitos para muitos** é necessário a criação de uma tabela intermediária, essa que é comumente chamada de **"tabela de join"**, onde ela é **composta** apenas pelos **ID's das tabelas** participantes do **relacionamento**:



Um pedido pode ter muitos produtos, um produto pode estar presente em vários pedidos

Uma tabela de join, simples nesse nível de apenas relacionar os ID's pode ser mapeada com @ManyToMany, e renomeada (se quiser) usando @JoinTable com o nome das colunas configuradas nos parâmetros:

Só que nem sempre as "join tables" são simples, as vezes são precisos mais atributos para representar esse tipo de relacionamento além dos ID's. Por exemplo, eu quero saber o preço unitário do produto QUANDO ele foi comprado além da quantidade de unidades naquele item de pedido:



Quando existe essa complexidade, é necessário a criação de outra entidade que a represente, nesse caso uma entidade de ItemPedido que vai ter relacionamento de muitos para um produto e de muitos para um pedido.

O que vai acontecer na prática é que o Pedido vai ter muitos ItemPedido, esses ItemPedido vão ter muitos produtos e os itemPedido podem fazer parte de vários pedidos:

```
public class Pedido {

    @Id
    @Generated alue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;

    private LocalDateTime dataPedido = LocalDateTime.now();

    private BigDecimal valorTotal;

    @ManyToOne
    private Cliente cliente;

@OneToMany
    private List<ItemPedidos
```

```
public class ItemPedido {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

private BigDecimal precoUnitario;

private int quantidade;

@ManyTone

private Pedido pedio;

@ManyTone

private Produto produto;
```