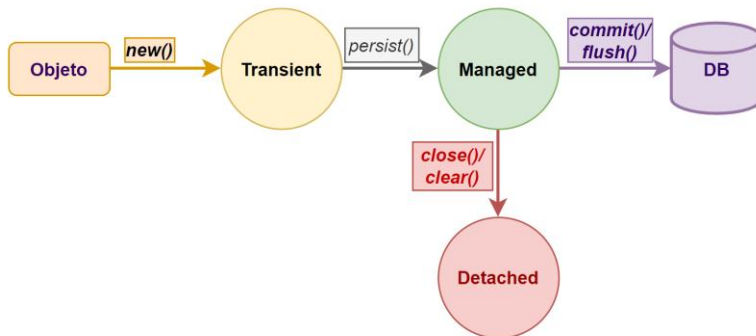
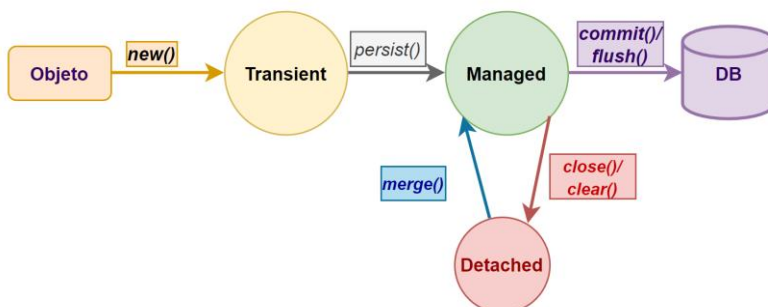




A atualização de uma entidade funciona quando ela está em estado **managed**, então em teoria, até mesmo usar um `persist()` depois de **atualizar o objeto usando sets** funcionaria como um **update** no **banco de dados**. O problema é que não sabemos quando a entidade está em estado **managed**, podemos já ter utilizado **ela** para alguma ação, o que resultou em **ela** ir para o estado **detached**.



Como alternativa existe o método `merge()` que tem como objetivo passar a entidade do estado **detached** para **managed**:



O `merge` funciona devolvendo um objeto que está em estado de **managed**, então ele é **meio que um jeito de forçar a entidade** a estar sempre em **managed**, comumente ele é utilizado não só para atualizações como também para inserções já que ele recebe um objeto que teoricamente já está **detached**.