Projetos:

- br.com.leituraEscritaEncoding: Alguns exemplos de como lidar com leitura e escrita de arquivos em java, além de passar um pouco sobre o funcionamento de encoding's e codepoints.
- br.com.pacoteBasicosJava: Um projeto extremamente simples que aborda conceitos básicos dos pacotes base de java, uma breve explicação sobre o conceito de imutabilidade em Strings. Temos uma introdução ao Object focando em métodos essenciais dele, como o equals. E por fim uma utilização da classe utils para introduzir o conceito de ordenação através da interface Comparator (onde assinamos um contrato de compare que podemos usar para definir o critério de ordenação dos nossos objetos).
- -br.com.serializacao: Como serializar (o processo de serialização é transformar um objeto em um fluxo de bits e bytes, com o propósito de salvar o estado daquele objeto) e desserializar objetos comuns e objetos próprios, entrando um pouco na interface de Serializable.
- br.com.java8: Uma boa introdução ao conceito de Lambdas e Streams, onde aprendemos a base para se trabalhar com esses excelentes recursos, além de mostrar o MethodReference que é um complemento a esse cenário que nos auxilia a ter um código elegante. Optei por deixar a API de Date fora pelo fato de que ela é mto necessária no dia a dia e merece um projeto próprio.
- br.com.colecoes: Usando ordenação de maneira mais enxuta em listas *(com lambda)*. Explorando a interface **List e Set**(se aprofundando em *HashCode e Equals*). Conhecendo a "collection" de **Map.**
- br.com.apiDataJava8: Agora sim entrando com um pouco mais de detalhes na API de data do java 8. Conhecendo as classes que foram introduzidas para se lidar com datas e horas, como calcular/armazenar o tempo entre datas e horas e como formatar a saída de data e hora.
- -br.com.solid: Explicando os princípios de S.O.L.I.D na prática com um pequeno projeto.
- -API Reflection Java: Aqui entramos em um assunto grande e avançado, sendo a base de muito framework, portanto temos um próprio índice dentro dessa pasta com seus próprios projetos.

Processamento MultiThreading: Outro assunto grande que merece o próprio índice, abordando programação paralela e concorrente.