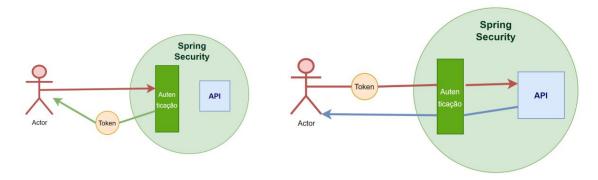


Autenticação em REST

A boa prática (a única na verdade) de uma API REST é manter a sessão do usuário em "Stateless/sem estado". Na prática isso quer dizer que o servidor não deve ter as informações do usuário guardado em memória, ele tem que devolver a autenticação como resposta e já era, cabo a conversa.

Se o servidor não sabe quem está logado já que **não mantém em memória a sessão do usuário**, como ele sabe quem autenticar ou não? Simples, o **servidor** devolve um **Token** pro **usuário** e agora o **usuário** vai enviar o **token** recebido pelo header da **requisição**:



Gerenciando Autenticação

Existem diversas formas de se gerar Token, uma delas é usar **a biblioteca jjwt**. Também é necessário **desabilitar o "crsf" do Spring Security** e também o avisar que a **sessão será Stateless**:

** (crsf é uma proteção contra um tipo de ataque hacker, mas como a aplicação se autentica por token ela já está segura desse tipo de ataque) **

O usuário deverá se autenticar solicitando um endpoint especifico (nesse caso "/auth" no método de POST):

```
@RestController
@RequestMapping("/auth")

public class AutenticacaoController {

     @PostMapping
     public ResponseEntity<?> autenticar(@RequestBody @Valid LoginForm form){
```

Agora eu preciso gerenciar a autenticação manualmente, fazemos isso Injetando o objeto AuthenticationManager do Spring Security, esse objeto não consegue ser injetado automaticamente, então temos que configurar isso. A classe herdada pela nossa classe de segurança contém um método que sabe criar esse objeto, então basta anota-lo com @Bean que o Spring vai saber encontra-lo:

```
@RestController
i@RequestMapping("/auth")
public class AutenticacaoController {

@Autowired
private AuthenticationManager authManager;

@Override
@Bean
protected AuthenticationManager() throws Exception {
    return super.authenticationManager();
}
```

AuthenticationManager tem um método de autenticação que recebe um

UserNamePasswordAuthenticationToken também do próprio Spring e devolve um objeto

Authentication, esse objeto precisa ser instanciado recebendo os parâmetros de autenticação, aqui no caso o email e senha do form de login. Com isso a autenticação manual já está feita:

```
@PostMapping
public ResponseEntity<?> autenticar(@RequestBody @Valid LoginForm form) {
    try{
        UsernamePasswordAuthenticationToken dadosLogin = form.converter():
        Authentication auth = authManager.authenticate(dadosLogin);
        return ResponseEntity.o*().build();
    } catch (AuthenticationException ex) {
        return ResponseEntity.badRequest().build();
    }
}

@NotNull @NotEmpty
private String email;

@NotNull @NotEmpty
private String senha;

public UsernamePasswordAuthenticationToken converter () {
        return new UsernamePasswordAuthenticationToken(email, senha);
    }
}
```

Gerando Token com jwt

Agora é preciso **gerar o Token**, essa lógica por boa prática fica separado em alguma **classe de service**, a geração do **Token** precisa saber pra **qual usuário** ele será gerado, então passamos o objeto **Authentication** pois ele contém essa informação:

```
@PostMapping
public ResponseEntity<?> autenticar(@RequestBody @Valid LoginForm form){
    try{
        UsernamePasswordAuthenticationToken dadosLogin = form.converter();
        Authentication auth = authManager.authenticate(dadosLogin);

        String token = tokenService.gerarToken(auth);
        return ResponseEntity.ok().build();
```

O

Na criação do Token finalmente usamos o JWT, precisamos passar algumas informações para que o Token seja criado, aqui alguns parâmetros foram pegos pelo arquivo de properties para evitar que eles fiquem no código fonte:

Os parâmetros são:

- Issuer: quem pediu pra gerar o Token, no caso a aplicação
- Subject : quem vai receber esse token, no caso o usuário, e como o ID é único ele vai ser o identificador
- IssuedAt : quando foi gerado)
- Expiration: quando esse token deve perder a validade
- **SignWith**: o token precisa ser criptografado, fazemos isso com esse parâmetro que diz qual a forma de criptografia e a senha para a criptografar

Agora basta **devolver o Token pro cliente** e dizer qual o tipo dele, a partir daí é responsabilidade do cliente passar o token nas requisições: