

Duas dependências são necessárias, a API do swagger e a interface gráfica que ela prove:

O projeto Spring precisa ser anotado com a habilitação do Swagger:

```
J@EnableSpringDataWebSupport
@SpringBootApplication
@EnableScheduling
J@EnableSwagger2
public class TodoApplication {

public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(TodoApplication.class, args); }
}
```

E uma classe de configuração do Swagger precisa ser criada, a partir dela configuramos informações como a partir de qual pacote raiz o Swagger vai analisar a API, quais caminhos de url vão ser acessados e também podemos ignorar URLS que usam determinada classe:

Se o projeto tiver configurações de segurança é necessário habilitar a url do Swagger, mas além da url o Swagger também usa arquivos estáticos de front end que precisam de permissão. Então usando o configure de arquivos estáticos da parte de segurança eu libero todos os acessos aos endpoints do swagger:

Se quiser testar requisições autenticadas no Swagger, é necessário configura-lo para que ele conheça esse parâmetro. Então adicionamos um código de configuração global (todos os endpoints) onde construímos um parâmetro de autenticação:



