

Pool de conexões – Infra da aplicação

Como funciona uma conexão com o banco de dados em uma aplicação web? Primeiro vamos ver um cenário sem um pool de conexões, onde apenas é feita a requisição para a aplicação que então vai criar uma conexão com o banco de dados para atender a requisição (caso ela precise):

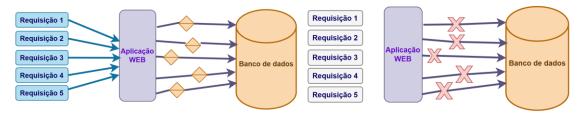


Uma vez que a **requisição** é atendida a aplicação vai então **encerrar a conexão** com o banco de dados:



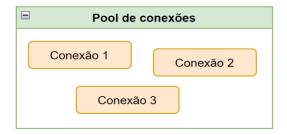
Agora trazendo pra um cenário mais real onde são feitas muitas requisições simultaneamente (mais de milhares), a aplicação vai abrir uma conexão para cada requisição e isso tende a estressar o banco de dados. E a cada conexão que precisa ser feita e gerenciada mais tempo será gasto.

Colocando numa escala de milhares e milhares de requisições, o tempo "perdido" em abrir conexão com o banco de dados, autentificar, buscar, fechar conexão e etc se torna monstruoso e possivelmente um gargalo:



Pool de conexões

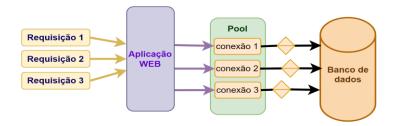
É justamente pensando em todo esse tempo gasto pra gerenciamento da conexão que entra o pool de conexões. O pool nada mais é que um "tanque"/componente de software que mantém um conjunto de conexões com o banco de dados para que elas possam ser reutilizadas:



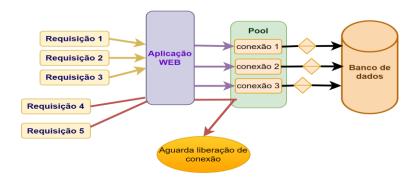
O que acontece agora é que a aplicação ao ser iniciada, inicializara também esse **pool** com o conjunto de conexões em estado ocioso, esse estado ocioso significa que esses conjuntos não estão sendo utilizados, eles apenas existem e *estão lá esperando sua hora de entrar em cena:*



O que vai acontecer com a aplicação é que as requisições serão feitas para aplicação, mas a conexão com o banco de dados vai passar por esse pool, enquanto tiverem conexões disponíveis no pool a requisição poderá ser atendida:



Se por acaso houver mais uma requisição enquanto as conexões do pool estão em uso, essa requisição irá para uma fila onde irá esperar que uma conexão do pool seja liberada:



Depois que as conexões são usadas elas retornam ao **estado ocioso / idle. Configurações como o** número mínimo e máximo de conexões do pool ficam a critério de quem montar ela.