

## Usando uma lib de automatização de Builders:

Para automatizar o processo de criação de DataBuilders podemos usar uma lib criada pelo Francisco Wagner chamada "DataMaster". Baixamos o jar da lib.

Criamos uma pasta nova no projeto chamada "libs", colocamos o jar baixado la dentro, clicamos com o botão direito no jar->buildPath->add to build path.

Agora só precisamos criar o método main, executando a classe BuildMaster passando como parâmetro a entidade que queremos criar o builder:

```
"new BuilderMaster( ).gerarCodigoClasse(Locacao.classe)"
```

depois de executar a aplicação, ela gera o código da classe no console, basta criar a classe builder e usar o código gerado.

Agora temos o ultimo builder que faltava no projeto, gerado através de uma lib com toda sua estrutura padrão de DataBuilder. Construtor privado, método static de inicialização, método "agora()" que retorna o elemento e os métodos que podem ser usados no "chaining method"(método encadeado para personalizar a criação do builder de acordo com o cenário de teste).

A unica diferença é que ao **invés de inicializarmos o construtor com valores padrões**, agora esses valores estão em um método **"inicializarDadosPadroes( )"** que o construtor chama. Podemos inclusive usar os outros builders para inicializar os valores padrões que esse builder em questão recebe(no caso os builder de filme e usuário nos parâmetros do builder de locacao).