Ensinando como um objeto mockado deve reagir:

O mockito cria um objeto que responde como se fosse o objeto real, porém ele não sabe o que fazer. Sendo assim cabe a nós ensinar como um objeto mockado deve reagir a cada pergunta feita para ele, para que durante a execução do teste ele se comporte conforme exatamente a classe real se comportaria.

Vamos ver isso na prática **implementando uma nova regra**, **"não devemos alugar filmes para pessoas que estão devendo**". Vamos imaginar que temos que pesquisar se a pessoa é uma devedora no spc, então criamos uma interface que irá pesquisar isso, com um único método abstrato que retorna um boolean caso o usuario esteja negativado:

```
package br.ce.wcaquino.servicos;
import br.ce.wcaquino.entidades.Usuario;
public interface SPCService {
    public boolean possuiNegativacao(Usuario usuario);
}
```

Pronto, agora no método de alugar filme faremos a consulta, para isso precisamos de uma variável de instância para usar como referência para o SPCService:

```
public class LocacaoService {
    private LocacaoDAO dao;
    private SPCService spcService;
```

Agora usamos o spcService para criar nossa regra que lançará a exceção:

```
for(Filme filme : filmes) {
    if(filme.getEstoque() == 0) {
        throw new FilmeSemEstoqueException();
    }
}

if(spcService.possuiNegativacao(usuario)) {
    throw new LocadoraException("Usuário esta negativado no SPC");|
}
```

E por fim um método para injetar o spcService:

```
public void setSpcService(SPCService spcService) {
    this.spcService = spcService;
}
```

O teste:

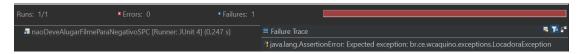
Inicializamos nosso SPCService de forma mockada, e então o injetamos através do método setSpcService():

```
@Before
public void setUp() {
    servicoDeLocacao = new LocacaoService();
    LocacaoDAO dao = Mockito.mock(LocacaoDAO.class);
    servicoDeLocacao.setLocacaoDAO(dao);

    SPCService spcService = Mockito.mock(SPCService.class);
    servicoDeLocacao.setSpcService(spcService);
}
```

Escrevemos o teste esperando a exceção pelo usuário estar negativado:

E se executarmos então temos um:



Isso acontece pq a exceção só será lançada se o retorno do método do SPC for true, porém o valor padrão de um boolean é "false", então precisamos alterar esse comportamento para que o SPC mockado retorne true. Podemos fazer isso no próprio cenário do teste(GIVEN) usando o mockito:

```
public void naoDeveAlugarFilmeParaNegativoSPC() throws FilmeSemEstoqueException, LocadoraException {
   //GIVEN/DADOQUE
   Usuario caraTentandoAlugar = UsuarioBuilder.umUsuario().agora();
   List<Filme> listaDeFilmes = Arrays.asList(
        FilmeBuilder.umFilme().agora(),
        FilmeBuilder.umFilme().agora());

   Mockito.when(spcService.possuiNegativacao(caraTentandoAlugar)).thenReturn(true);

   //WHEN/QUANDO
   servicoDeLocacao.alugarFilme(caraTentandoAlugar, listaDeFilmes);
}
```

Agora podemos dizer para nosso mock que **quando(when)** o **spcService.possuiNegativcao() chamar o usuário negativado** ele **então retornará true.** Um ponto a se observar é a legibilidade do teste que está fluente.

E também uma pequena mudança nas variáveis que recebem o mock, tornamos elas globais para que todos os métodos possam acessá-las e alterar seu comportamento e no @Before apenas as instânciamos como mock:

```
private SPCService | spcService |;
private LocacaoDAO | dao;

@Before
public void setUp() {
    servicoDeLocacao = new LocacaoService();

    dao = Mockito.mock(LocacaoDAO.class);
    servicoDeLocacao.setLocacaoDAO(dao);

    spcService = Mockito.mock(SPCService.class);
    servicoDeLocacao.setSpcService(spcService);
}
```

Agora vamos executar o teste novamente e o resultado é:



Por que os outros métodos que usam o SPCService não quebraram com a modificação:

O mock apenas alterou a situação do método para o usuário específicado no teste que era o usuário "caraTentandoAlugar", dessa maneira para os outros testes que o comportamento dele não foi alterado ele retornou o valor padrão que é "false".