

Before e After:

Olhando os testes podemos perceber que alguns padrões se repetem, por exemplo, todos os métodos precisam de uma instância da `LocacaoService`. O JUnit fornece duas anotações que podem ajudar nesse caso, a `@Before` e a `@After`, os nomes são bem descritivos e já dá pra entender o que cada uma faz.

A `@Before` é executada antes de cada teste, nesse caso a utilizamos para instanciar a `LocacaoService` que todo teste utiliza, adicionalmente instanciamos globalmente para que os testes a reconheçam.

A `@After` diz o que vai ser executado após a finalização de cada teste.

Before e After.....Class:

Se o contexto que quisermos adicionar seja necessário apenas uma vez para a execução de todos os testes dessa classe, podemos usar o `@BeforeClass` e o `@AfterClass`. A grande diferença é que apenas será executado uma vez para a classe inteira, enquanto o `after` e `before` são para CADA teste. Esses métodos precisam ser `static` para que o JUnit consiga acessá-los.