

## TS TypeScript – Uma compilação melhor – Sem comentários

Não vale a pena manter comentários do código fonte **TypeScript** no código compilado para **JavaScript**, então dá pra remover eles adicionando uma **configuração** no **“tsconfig.json”**:

```
tsconfig.json > ...
1 {
2   "compilerOptions": {
3     "outDir": "dist/js",
4     "target": "ES6",
5     "noEmitOnError": true,
6     "noImplicitAny": true,
7     "removeComments": true,
8   },
9   "include": ["app/**/*"]
10 }
```

## TS TypeScript – Uma compilação melhor – Strict Null Checks

Outra **configuração** bem interessante é a **“strictNullChecks”**, vamos supor que um **determinado valor** pode ter **tipos diferentes**, por exemplo, quando usamos o **querySelector** sabemos que vamos ter um **HTMLElement**, mas se o parâmetro que eu passar for errado eu vou ter um **null**.

### Casting

Quando eu habilito a configuração de **“strictNullChecks”** eu estou dizendo pro **TS** me forçar a tratar esses possíveis **nulos**:

```
tsconfig.json > ...
1 {
2   "compilerOptions": {
3     "outDir": "dist/js",
4     "target": "ES6",
5     "noEmitOnError": true,
6     "noImplicitAny": true,
7     "removeComments": true,
8     "strictNullChecks": true
9   },
10  "include": ["app/**/*"]
11 }
```

```
constructor(){
  this.inputData = document.querySelector('#data');
  this.inputQuantidade = document.querySelector('#quantidade');
  this.inputValor = document.querySelector('#valor');
  this.negociacoesView.atualizar(this.negociacoes);
}
```

Uma **forma de tratar** esses possíveis nulos é fazendo **casting**, isso já existe em outras linguagens, mas significa **basicamente forçar** que o valor passado vai ter o tipo determinado **do atributo**, é como se falássemos *“eu to garantindo que o tipo recebido vai poder ser convertido para esse valor aqui”*:

```
export class NegociacaoController{

  private inputData : HTMLDataElement;
  private inputQuantidade : HTMLInputElement;
  private inputValor : HTMLInputElement;

  constructor(){
    this.inputData = document.querySelector('#data') as HTMLDataElement;
    this.inputQuantidade = document.querySelector('#quantidade') as HTMLInputElement;
    this.inputValor = document.querySelector('#valor') as HTMLInputElement;

    this.negociacoesView.atualizar(this.negociacoes);
  }
}
```

## Tratar o possível null

Outra abordagem diferente do casting é tratar o possível null, se **colocarmos o elemento que pode ser null** dentro de um **"if"** o **TypeScript** consegue entender que esse cara **vai cair em determinado código apenas se ele não for null**:

```
const form = document.querySelector('.form');

if(form){
  form.addEventListener('submit', event => {
    event.preventDefault();
    controller.adiciona();
  })
} else {
  throw Error('Elemento não encontrado')
}
```