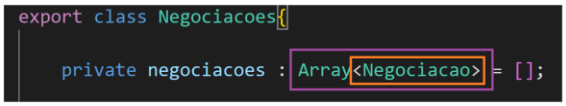
TypeScript - Genéricos

O **tipo genérico** é um tipo que garante **flexibilidade nas suas implementações**, a grande maioria de linguagens orientada a objetos possuem esse recurso *(java, por exemplo)*. O **genérico** é geralmente representado **por T**, e nada mais é do que uma referência a um determinado tipo.

Por exemplo, no **TypeScript** eu tenho o tipo **Array** que precisa ser **parametrizado pra um tipo especifico**, um **Array** pode ser de qualquer tipo, então como **ele** sabe os **tipos de objetos que podem entrar nele**? Com **Genéricos,** isso permite que **Array** possa ser parametrizado **pra um objeto nosso**:



TypeScript – Imutabilidade

Imutabilidade é um conceito onde um determinado valor (objeto , lista de objetos, variáveis etc...) não pode ser alterado, então aguns ações podem ser tomadas para prevenir isso, como devolver cópias invés do valor em sí (esse conceito vale a pena entrar mais a fundo em outro lugar).

Por exemplo, digamos que eu tenha **uma classe que encapsule uma lista de negociações**, essa minha lista de negociações **não pode ser alterada por nada nesse mundo**, então eu tenho que permitir a leitura **dela (SOMENTE A LEITURA),** e pra isso existe no **TypeScript** os **"readOnly"**, uma palavra reservada que está ligada a esse conceito de imutabilidade: