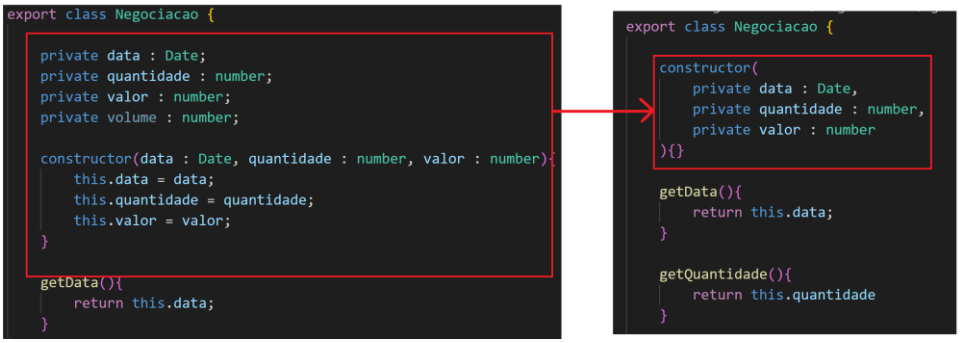
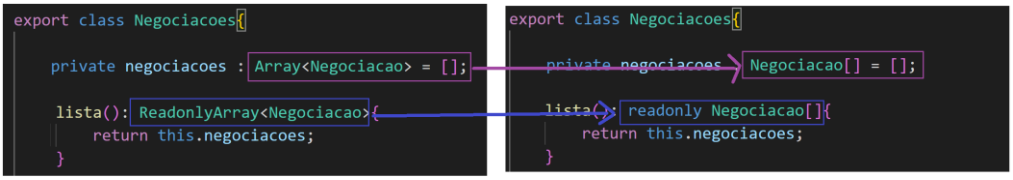
TypeScript – Simplificando Classes

TypeScript fornece um código de classe menos verboso que consiste em basicamente usar o constructor como "ponto central" da classe. Como assim?

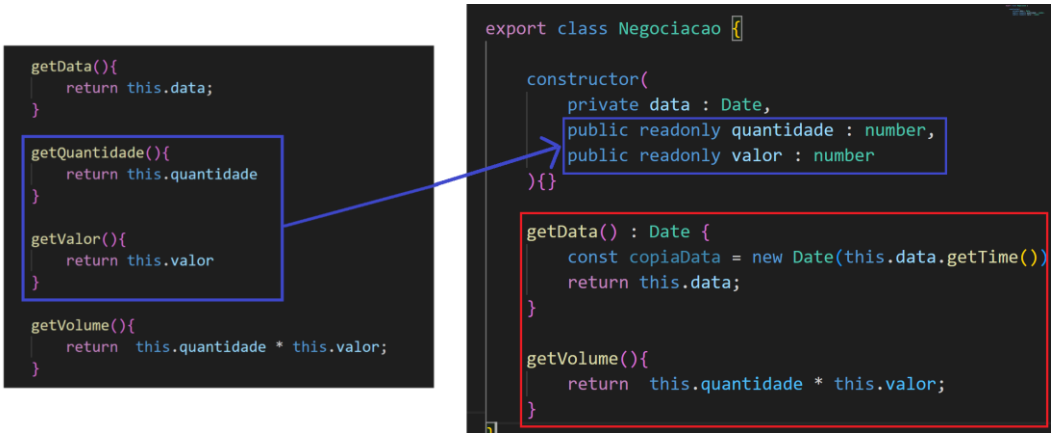
Se eu declarar o modificador de acesso das minhas propriedades no construtor, eu não vou precisar referencia-las na minha classe, nem as atribuir no corpo do construtor, por baixo dos panos ele mesmo já vai fazer isso. O que **simplifica o código dessa maneira**:



Arrays e **ReadOnlyArrays** também podem ser simplificados:



O **readOnly** consegue simplificar ainda mais algumas caracteristicas da classe, por exemplo os getters, se eu transformar **meus atributos em public readOnly** eu **não preciso explicitamente declarar getters** e ainda sim eles vão manter o mesmo comportamento de só poderem ser vistos e não alterados:



Alguns **atributos ainda precisam de uma lógica para funcionar corretamente**, como **o getter da Data** que devolve uma cópia, impedindo que o valor da data do objeto real seja modificado e o **getter de volume** que precisa de uma conta. Nesses casos podemos usar um getter padrão com código envolvido.