UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA CENTRO TECNOLÓGICO DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE GRADUAÇÃO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Sistemas Multiagente

LUCAS CASTRO TRUPPEL MACHADO

1)

Para implementar a colaboração entre agentes, foi criada uma versão do plano +!notify_resource_found que notifica os outros robôs sobre a posição de um recurso encontrado. Isso ocorre apenas se o recurso já não tiver sido registrado como encotrado, ou seja, se não existe a crença resource found(R,X,Y).

```
// Se encontrou um recurso necessário que ainda não foi encontrado
// Então notifica os outros agentes, pega o recurso e continua a mineração
+!check_for_resources
: resource_needed(R) & found(R) & my_pos(X,Y) & not resource_found(R,X,Y)

<- !stop_checking;
!notify_resource_found(R,X,Y);
!take(R,boss);
!continue_mine.

// **

**Prinotify_resource_found(R,X,Y) : true

**C- +resource_found(R,X,Y);
**Inotify_resource_found(R,X,Y);
**Inotify_resource_found(
```

Assim, os outros robôs terão a crença da existência do recurso nessa posição e irão até ela caso estejam vagos. Se os outros robôs já estiverem minerando, a crença será adicionada, mas continuarão minerando o recurso anterior.

```
// Se não encontrou nenhum recurso e conhece um recurso desejado que ainda não foi esgotado
// Então vai para a posição do recurso desejado
+!check_for_resources
: not found(_) & resource_needed(R) & resource_found(R,X,Y) & not resource_finished(R,X,Y)
- - checking_cells;
?my_pos(Xo,Yo);
+prev_pos(Xo,Yo);
!go_cord(X,Y);
- checking_cells;
!check_for_resources.
```

2)

Quando um agente não encontra o recurso na posição que acreditava possuir o recurso, mas ainda não existe o conhecimento do esgotamento do recurso naquela posição, pela crença recourse_finihshed(R,X, Y), ele realiza um broadcast indicando o esgotamento do recurso naquela posição. Dessa forma, os agentes não irão mais buscar o recurso nessa posição.

```
// Se chegou na posição de um recurso necessário que já foi encontrado, foi esgotado, mas não foi marcado como esgotado
// Então notifica os outros agentes sobre o esgotamento e move para a próxima celula
+!check_for_resources
: resource_needed(R) & not found(R) & my_pos(X,Y) & resource_found(R,X,Y) & not resource_finished(R,X,Y)

-!notify_resource_finsihed(R,X,Y);
| !move_somewhere.
```

```
+!notify_resource_finsihed(R,X,Y) : true

<- +resource_finished(R,X,Y);

print("broadcast resource finished R=", R, " X=", X, " Y=", Y);

broadcast(tell, resource_finished(R,X,Y)).</pre>
```

3)

Ao encontrar um recurso ainda não procurado, mas que será necessário futuramente, o agente realizará um broadcast indicando a existência do recurso na posição, com a crença resource found(R,X,Y).

Quando o recurso sendo procurado for esse, os robôs já conterão esse conhecimento e o se deslocarão para sua posição, da mesma forma que acontece anteriormente.

```
// Se chegou na posição de um recurso necessário que já foi encontrado, foi esgotado, mas não foi marcado como esgotado
// Então notifica os outros agentes sobre o esgotamento e move para a próxima célula
+!check_for_resources
: resource_needed(R) & not found(R) & my_pos(X,Y) & resource_found(R,X,Y) & not resource_finished(R,X,Y)

-!notify_resource_finished(R,X,Y);
| move_somewhere.
```

4)

Antes de se deslocar para a posição que foi descoberta pela mensagem recebida, a posição anterior é guardada na crença prev pos.

```
// Se não encontrou nenhum recurso e conhece um recurso desejado que ainda não foi esgotado
// Então vai para a posição do recurso desejado
+!check_for_resources
: not found(_) & resource_needed(R) & resource_found(R,X,Y) & not resource_finished(R,X,Y)

- checking_cells;

my_pos(Xo,Yo);
- prev_pos(Xo,Yo);
- !go_cord(X,Y);
- checking_cells;
- !check_for_resources.
```

Essa informação é utilizada para retornar à posição original ao terminar de minerar o recurso da posição notificada.