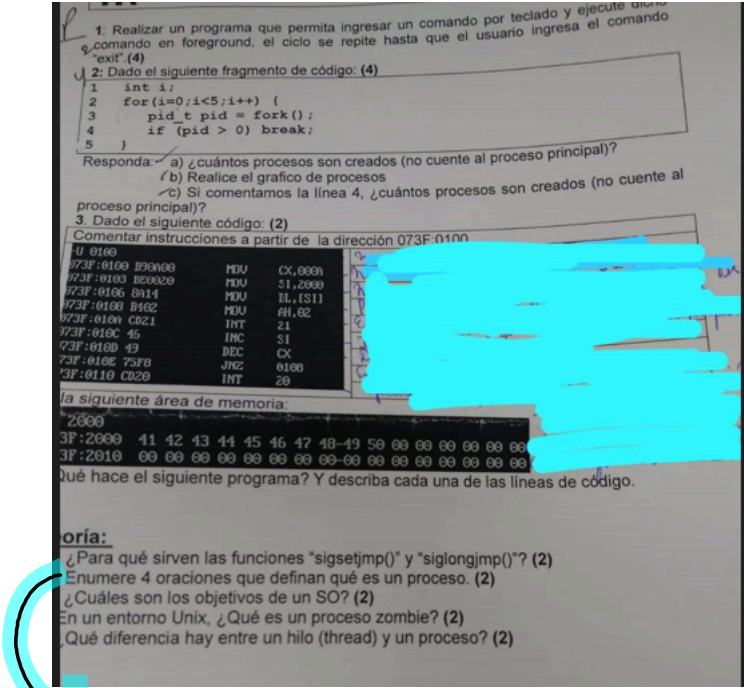


Parcial I 2019

lunes, 22 de mayo de 2023 03:48 a. m.



① #librerías
int main() { (int argc, char *argv[])

char comando[64], → ingreso comando.

while(1){
printf("Ingrese Comando");
scanf ("%s", comando); → ingreso teclado

If (strcmp (comando, "exit") == 0)

{
exit(0);

else

{
execvp (comando, comando, NULL);

exit(0);

}

}
return 0;

}

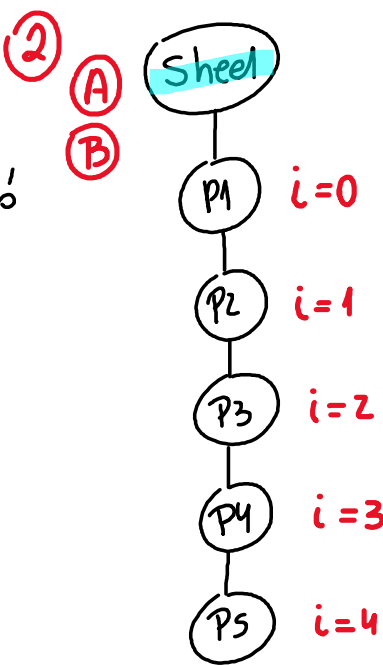
→ Cambio la imagen del proceso con la imagen especificada

- 2) - Entidad ejecutada por el computador
- Programa en ejecución
- Entidad que se le asigna a un CPU.
- Entidad que presenta estado actual, instrucciones, recursos.

3) Un sistema operativo genera relación entre el hardware y software
Además administra los procesos, las áreas de memoria y los recursos

Por otra parte también presenta una entidad usuario
para interactuar con el sistema

4) Un proceso zombie, es un proceso que finalizó de manera normal o anormal
Este se convierte en zombie si no existiera wait, el proceso padre pide el PID del hijo y finaliza cuando llega al proceso padre



5 procesos

2^n; 2^5 = 32 sin contar el shell → 31

③

mov	cx, 000A	mueve 000A al registro C
mov	si, 2000	inicializo el puntero en la posición 2000.
mov	di, [si]	muevo el contenido de si a el registro D.
mov	ax, 02	muevo la función 02 (imprimir y pantalla)
int	21	ejecuto int 21 muestro en pantalla
inc	si	incremento si
dec	cx	decremento CX.
jnz	0106	Si CX ≠ 0, vuelvo a la instrucción 0106.
int	20	Interrupción 20, fin del programa.

Muestra el contenido de la posición 2000 y 9 posiciones a la derecha