



Clase 5 – Revisión – Unidad II – Procesos (Estructuras para gestionar procesos – modos de ejecución – modos de ejecución del SO – creación de procesos Unix/Linux)

1. ¿Por qué es necesario para el SO mantener estructuras de control de los procesos?
2. ¿Qué categorías de información hay en un bloque de control de proceso?
3. ¿Qué es la imagen de un proceso?
4. ¿Por qué razón se realiza un cambio de proceso (process switching)?
5. ¿Por qué razón se realiza un cambio de modo?
6. ¿Qué diferencia hay entre “cambio de proceso” y “cambio de modo”?
7. ¿Qué diferencia hay entre “trap” e interrupción?
8. En un entorno Unix, Describa: proceso swaper, proceso 0, proceso 1 y proceso init.
9. En un entorno Unix, ¿Qué es un proceso zombie?
10. En un entorno Unix, ¿Para qué sirve la llamada al sistema (system call) fork()? ¿Cómo funciona?