



Clase 6 – Revisión – Unidad II – Procesos (Hilos – Relación Hilos vs Procesos)

1. ¿Qué diferencia hay entre “monohilo” y “multihilo”?
2. Defina qué es un hilo o thread.
3. ¿Por qué un cambio de contexto entre procesos es más “pesado o lento” que un cambio de contexto entre hilos?
4. Volviendo al concepto de “process spawning” (clase inicial de procesos) ¿Qué sería más eficiente? ¿Llamar a la función fork() o crear un hilo para la atención de cada cliente?
5. ¿Qué sucede con los hilos del proceso X cuando el SO suspende al proceso X?
6. ¿En un ambiente ULT (user level thread), quién esta a cargo de la planificación de los hilos?
7. ¿En un ambiente KLT (kernel level thread), quién esta a cargo de la planificación de los hilos?
8. Existen 4 relaciones posibles entre hilos y procesos (1:1, M:1, 1:M, M:N) ¿Cuál de todas ellas está relacionada con los SO Distribuidos?
9. ¿Por qué se dice que ULT (user level thread) no saca provecho de la multiprogramación?
10. ¿Cuáles son las soluciones posibles al problema planteado en la pregunta anterior? ¿Qué entiende por “jacketing”?