

# Programmation Java

## Les expressions régulières - Aide mémoire

### Classe Pattern dans java.util.regex

```
static Pattern compile ( String expression_à_compiler )
static boolean matches ( String chaîne_contenant_une_expression_régulière,
                        CharSequence chaîne_dont_on_teste_la_correspondance )
Matcher matcher ( CharSequence source_pour_créer_le_moteur_de_recherche )
String[] split ( CharSequence chaîne_à_découper )
```

### Classe Matcher dans java.util.regex

```
boolean find () pour rechercher la prochaine occurrence qui correspond au motif
String replaceAll ( String chaîne_de_substitution )
String replaceFirst ( String chaîne_de_substitution )
```

Caractère	Description
.	N'importe quel caractère, sauf la fin de ligne
*	0 , 1, ou plusieurs fois l'expression précédente
?	0 ou 1 fois l'expression précédente
+	1 ou plusieurs fois l'expression précédente
[ ]	Intervalle de caractères
{ }	Quantificateur
\	Neutralise le caractère spécial qu'il précède
^	Négation ou début de ligne
\$	Fin de ligne
	OU logique entre 2 sous-motifs

### Liste des méta-caractères

Classe	Description
\d	Un chiffre (équivalent à [0-9])
\D	Un caractère différent d'un chiffre (équivalent à [^0-9])
\s	Un caractère d'espacement (équivalent à [\t\n\x0B\f\r])
\S	Un caractère différent d'un caractère d'espacement (équivalent à [^\s])
\w	Un caractère de mot (équivalent à [a-zA-Z_0-9])
\W	Un caractère différent d'un caractère de mot (équivalent à [^\w])

### Classes de caractères prédéfinies

Classe	Description
[abc]	Ensemble simple. Tout caractère parmi l'un des caractères suivants : a, b ou c
[^abc]	Négation de l'ensemble précédent (tout caractère excepté a, b ou c)
[a-z]	Ensemble défini par un intervalle. Tout caractère compris entre a et z
[a-zA-Z]	Union. Tout caractère minuscule ou majuscule.
[abc]&&[a-z]	Intersection d'ensembles. Ici, les lettres a, b et c.
[a-z]&&[^bc]	Toute lettre minuscule exceptée b et c
[a-z]&&[^m-p]	Toute lettre minuscule exceptée celles comprises entre m et p

### Classes de caractères définies par le programmeur