



Lucas VAUGRENTE



Je suis passionné par le design, le développement et le déploiement d'applications pour répondre à tout besoin.

Expériences



IMT Atlantique (Développeur stagiaire - TASC)
Juin-Juillet 2025 (2 mois)

Création d'une **application web** pour un apprentissage interactif d'un classement de règles d'association à l'aide de l'intégrale de Choquet.

VueJS, Java, Python, Git



Mobil-Inn (Développeur alternant)
Octobre-Août 2024 (11 mois)

Amélioration et développement d'une **interface web** pour la visualisation des acteurs de la collecte de déchets.

HTML, CSS, JS, JQuery, Python, SVN, Git



TAC ECONOMICS (Développeur stagiaire)
Avril-Juin 2023 (3 mois)

Amélioration et développement d'une **application web** présentant des données de l'économie de datasets propriétaires et de dashboards.

HTML, CSS, JS, Vue.JS, Git

Compétences



Développement

Création et déploiement d'une **nouvelle application**.
Implémentation d'une **interface** avec du **design**.



Déploiement d'application

Mise en **production** d'une application avec possiblement **automatisation** des tâches



Management

Autonomie ou travaux d'équipe en **AGILE** ou **cycle en V**

Projets



Marketplace Alizon (IUT)
2022

Site marketplace e-commerce de vente de produits bretons d'une entreprise fictive avec la méthode **AGILE** (ScrumMaster).

Analyse du besoin, Conception, Dev, Tests

Projet groupe de 7

HTML, CSS, JS, PHP, PostgreSQL, Docker, Git



lucasvaugrente35@gmail.com



linkedin.com/in/lucas-vaugrente



lucasvaugrente.github.io/portfolio/



github.com/LucasVaugrente

Formations



Polytech Tours
2025-2027

4ème année du cycle ingénieur



Master Informatique Nantes
2024-2025

Spécialité Recherche avec TER



BUT Informatique Lannion
2021-2024 Mention **BIEN**

Spécialité **Réalisation d'applications** :
Conception, Développement, Validation
avec alternance



Lycée Les Rimains Saint-Malo
2018-2021 BAC Mention **BIEN**

Spécialités Maths, NSI et Maths Expertes

Langues

Anglais B2 - TOIEC B2 (en cours)

Centres d'intérêt

Art : Création de dessins et d'animations en pixel art en autodidacte.

Hardware : construire et entretenir mon propre ordinateur.