{ Lucas Sebastian Velazquez }

(Conocimientos)

| Frontend | Backend | Almacenamiento |
|------------|-------------|----------------|
| HTML | NodeJs | MySq1 |
| CSS | РНР | SQL Server |
| JavaScript | C# | MongoDB |
| Bootstrap | Express | SQLite |
| VueJS | Codeigniter | Redis |
| Angular | Laravel | JSON |
| Unity | Solidity | XML |

(Conocimientos adicionales)

Git, Docker, npm, composer, Android (Java), TypeScript, SocketIO, Patrones de diseño, UML, Blockchain y criptomonedas en general.

(Estudios)

- -Tecnicatura en desarrollo de Software. Universidad De La Punta, San Luis (Argentina).
- -Autodidacta

(Experiencia)

- -Desarrollador Web Full Stack (remoto) en <u>TiendaCrypto</u> (1 año y 7 meses) *Puesto actual
- -Desarrollador Web Full Stack (remoto) en NRS Group (2 años).
- -Desarrollador de software Full Stack en <u>Cat Technologies</u> (3 años).
- -Tester en <u>Indra</u> (1 año).

(Contacto)

Email

lucasvelazquez867@gmail.com

(Proyectos y otras cosas)

CryptoCoffee (No disponible)

Página de crowdfunding descentralizada donde los creadores de contenido pueden recibir donaciones en stablecoins en la red Binance Smart Chain sin comisiones por parte de terceros.

Página web personal (<u>Ver aqui</u>)

Página web personal diseñada como si fuera un entorno Windows donde voy actualizando mi portfolio. Algunos dicen que recibieron un extraño mensaje cuando visitaban la página.

Optimizador de recompenzas para CryptoBlades (Ver aqui)

Utilidad que permite saber cuando es el momento adecuado para realizar una batalla en CryptoBlades para obtener la mayor cantidad de recompensas.

Minijuego de velocidad(Ver aqui)

Juego multijugador local donde el primero que dispara gana la partida.

Juego runner infinito (Ver aqui)

Juego en donde se debe esquivar diferentes enemigos con el fin de mantenerse en juego el mayor tiempo posible.