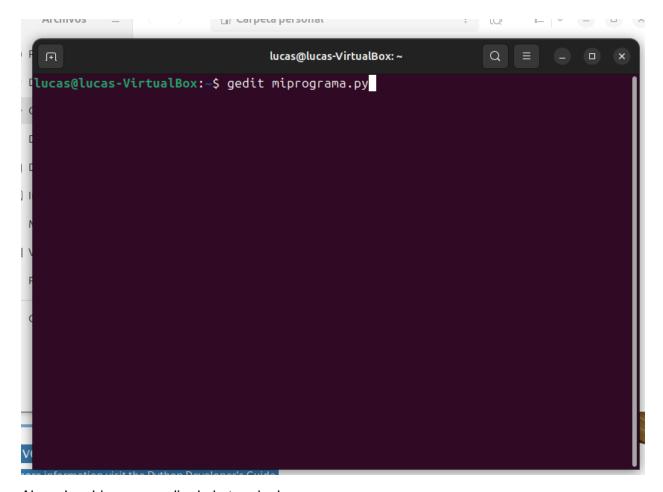
## Laboratorio 1: Gestión de Procesos

Para realizar este laboratorio primeramente tuve que instalar Ubuntu en una máquina virtual con las especificaciones necesarias de hardware para poder realizar las actividades. Posteriormente tuve que instalar las aplicaciones necesarias, tales como: htop, python3 y gedit. Una vez con eso pude avanzar con el desarrollo de las actividades.

Primeramente codifiqué un programa sencillo en lenguaje Python utilizando gedit que sería básicamente un bloc de notas de Linux, adjunto el programa:

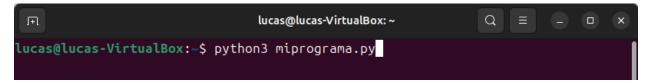


Abro el archivo por medio de la terminal

```
*miprograma.py
                                                                     Guardar
  Abrir
                                                                               \equiv
 1 import time
 2 import os
 4 nombre = input ("Ingrese su nombre: ")
 5 print ("Hola ",nombre," este es un simulador de estados hecho por Lucas Velazquez
  favor aguarde")
 7 print ("")
 8 print ("Iniciando...")
 9 time.sleep(2)
11 print ("Ejecutando")
12 start = time.time()
13
14 for i in range(10**9):
15
           pass
16
17 end = time.time()
18 print ("Terminado")
20 print (f"El tiempo del estado ´Ejecutando´ a ´Terminado´ fue de: {end - start : .2f}
  segundos")
21
                                                  Python > Anchura del tabulador: 8 > Ln 14, Col 21 INS
```

Se abre el archivo gedit con las líneas de código en lenguaje Python

Posteriormente lo podemos ejecutar desde la terminal con el siguiente comando:



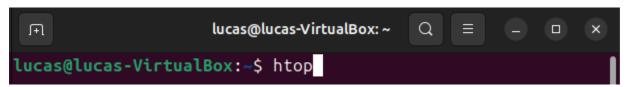
Y el programa se ejecutará dentro de la terminal, de la siguiente manera:

```
lucas@lucas-VirtualBox:~ Q ≡ − □ ×

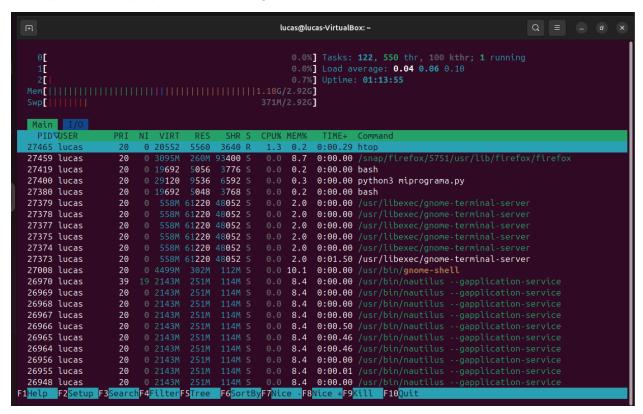
lucas@lucas-VirtualBox:~$ python3 miprograma.py

Ingrese su nombre:
```

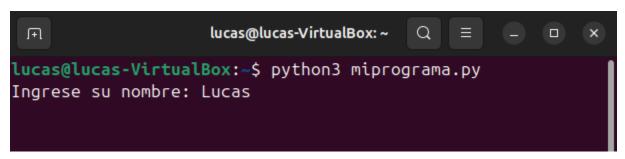
En este momento el proceso de Python ya se está ejecutando en modo "Sleeping" ya que está esperando en este caso que se ingrese el "Nombre". Eso lo podemos ver en htop, que es como el administrador de tareas de Linux. De la siguiente manera podemos abrir htop (anteriormente descargado por medio de los códigos "sudo apt update" y "sudo apt install htop").



Y se ejecutará htop, que se ve de la siguiente manera:



Podemos apreciar que Python se está ejecutando con el PID 27400 y en la columna de "S" que significa Status o Estado en español, se ve la letra "S" que quiere decir "Sleeping" por lo que no se está ejecutando ningún proceso como mencionamos anteriormente, más bien esta en un estado de espera. Pero al ingresar el nombre, permitiendo que el programa se siga ejecutando el estado del proceso cambia



```
lucas@lucas-VirtualBox:~ Q = - □ ×

lucas@lucas-VirtualBox:~$ python3 miprograma.py

Ingrese su nombre: Lucas

Hola Lucas este es un simulador de estados hecho por Luca

s Velazquez favor aguarde

Iniciando...

Ejecutando
```

Se ejecutan las líneas de código posteriores al ingreso del nombre y podemos visualizar el cambio de estado en htop

Swp[	371M/2.92G]								
Main I/O									
PID∇USER	PRI	NI VIRT	RES	SHR S	CPU% MEM9	6 TIME+ Command			
27481 lucas	20	0 29120	9500	6556 R	139.1 0.3	0:05.31 python3 miprograma.py			
27465 lucas	20	0 20552	5716	3796 R	2.4 0.2	2 0:10.77 htop			
27419 lucas	20	0 19692	5056	3776 5	0.0 0	0.00 00 bash			

Podemos ver que el estado cambio de "S" a "R" que quiere decir Running o Corriendo en español, ya que en el momento se estaban ejecutando procesos dentro del programa. Gracias a las siguientes líneas de código podemos ver cuanto tardo el programa en pasar de "Ejecutando" a "Terminado".

```
start = time.time()
end = time.time()
print ("f{end - start : .2f}")
```

Viéndose de la siguiente manera

```
Iniciando...
Ejecutando
Terminado
Terminado
El tiempo del estado 'Ejecutando' a 'Terminado' fue de: 35
.17 segundos
lucas@lucas-VirtualBox:~$
```

También podemos forzar a que el programa pase al estado "T" (Stopped) por medio de un comando en la terminal utilizando la PID del proceso que queremos poner en ese estado

```
lucas@lucas-VirtualBox:~$ kill -SIGSTOP 43
92
```

Ejecutamos con el PID del proceso de Python, dejandolo de la siguiente manera

PID∜USER	PRI	NI VIRT	RES	SHR S	CPU% MEM%	TIME+ Command
4411 lucas	20	0 19692	5056	<b>3</b> 776 S	0.0 0.2	0:00.00 bash
4392 lucas	20	0 29120	9476	6532 T	0.0 0.3	0:00.00 python3 m
4220 lucas	20	0 20060	4992	3584 R	2.0 0.2	0:09.70 htop
4207 1	20	0.40000	FOFC	2776 6	0 0 0 0	0 00 04 1 1

En la columna de estado cambió a "T"(stopped). Para volver a reanudar ejecutamos el siguiente código

```
lucas@lucas-VirtualBox:~$ kill -SIGCONT 43
```

Luego para realizar el Scheduling del Sistema Operativo hay que saber primeramente que Ubuntu no utiliza los algoritmos teóricos FIFO(por orden de llegada de procesos) o RoundRobin(% de CPU para cada proceso por cierto periodo de tiempo), sino que utiliza el algoritmo CFS(Completely Fair Scheduler o Planificador completamente justo), que reparte el CPU entre todos los procesos de manera justa, en este caso ejecuté 2 programas que simplemente consumen CPU con una línea de código bastante simple pero se trata de un bucle infinito, es el siguiente:

```
1 while True:
2 x=123456*654321S
```

Como mi Notebook no tiene mucha potencia y claramente mi máquina virtual tampoco, al ejecutar solo una vez el programa ya causaba que el sistema empiece a colapsar, por lo que utilice cpulimit para limitar el uso de CPU con el programa. De la siguiente manera:

```
lucas@lucas-VirtualBox:~$ cpulimit -l 5 -- python3 cpuconsume.py &
```

De esta manera ya pude ejecutar dos veces en segundo plano el programa y podemos ver como el sistema operativo realiza ese reparto de CPU entre los dos procesos que más consumen, para que ambos trabajen de la misma manera, como se puede observar en la imagen. (PID 3824 y 3788)

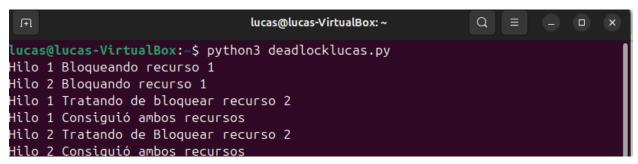
```
3824 lucas
                 20
                      0 28988
                               9196
                                     6380
                                                         1:37.56 python3 cpuconsume.py
                 20
3810 lucas
                      0 19696
                               5104
                                     3824 S
                                                    0.2
                                                         0:00.00 bash
3789 lucas
                 20
                      0 2696
                               1136
                                     1136
                                                         0:00.40 cpulimit -l 5 -- python3 cpuconsume.py
                                              0.6
788 lucas
                 20
                      0 28988
                               9208
                                     6392
                                              95.4
                                                    0.3
                                                         2:58.86 python3 cpuconsume.py
3767 lucas
                 20
                      0 20108
                               5236
                                     3700 R
                                                         0:05.00 htop
3753 lucas
                                                         0:00.00 bash
                 20
                      0 19696
                               5032
                                     3752 S
                                                    0.2
3715 lucas
                                      3760
```

Por último relicé un deadlock en Python usando el siguiente programa.

```
1 import threading
2 import time
3
4 # creamos dos recursos
5 lock 1 = threading.Lock()
6 lock_2 = threading.Lock
7
8 def thread1():
9
          print ("Hilo 1 Bloqueando recurso 1")
10
          lock 1.acquire()
11
          time.sleep(1)
          print ("Hilo 1 Tratando de bloquear recurso 2")
12
13
          lock 2.acquire()
          print ("Hilo 1 Consiguió ambos recursos")
14
15
          lock 2.release()
16
          lock_1.release()
17
18 def thread2():
19
          print ("Hilo 2 Bloquando recurso 2")
20
          lock 2.acquire()
21
          time.sleep(1)
22
          print ("Hilo 2 Tratando de Bloquear recurso 1")
23
          lock_1.acquire()
24
          print ("Hilo 2 Consiguió ambos recursos")
25
          lock 1.release()
          lock 2.release()
26
27
28 t1 = threading.Thread(target=thread1)
29 t2 = threading.Thread(target=thread2)
30
31 t1.start()
32 t2.start()
33
34 t1.join()
35 t2.join()
```

Básicamente porque el hilo 1 o thread1 bloquea el recurso lock\_1 y al mismo tiempo el hilo 2 bloquea el recurso lock\_2 por lo que cuando los dos hilos quieren acceder al siguiente recurso no pueden hacerlo debido a que ya fueron bloqueados. Viendose de la siguiente manera.

El programa se queda congelado en ese punto, para solucionar el deadlock es bastante simple, solo hay que hace que los dos hilos accedan a los recursos en el mismo orden.



Para lograr esto obviamente hay que modificar el código de la siguiente manera para que ambos threads tengan el mismo orden:

```
8 def thread1():
          print ("Hilo 1 Bloqueando recurso 1")
10
          lock_1.acquire()
          time.sleep(1)
11
          print ("Hilo 1 Tratando de bloquear recurso 2")
12
          lock 2.acquire()
13
          print ("Hilo 1 Consiguió ambos recursos")
14
15
          lock_2.release()
16
          lock 1.release()
17
18 def thread2():
19
          print ("Hilo 2 Bloquando recurso 1")
20
          lock_1.acquire()
21
          time.sleep(1)
          print ("Hilo 2 Tratando de Bloquear recurso 2")
22
23
          lock 2.acquire()
          print ("Hilo 2 Consiguió ambos recursos")
24
25
          lock_2.release()
          lock 1.release()
26
```