

VANDRA Maxence
VASLIN Pierre
KEITA Ibrahima
SALAI Jules
BRUNEAU Richard
VIALATOUX Lucas

Master informatique
1^{ère} année

Rapport jalon 3

Sujet retenu : Evaluation de cours par les élèves

Université Claude Bernard
Lyon 1
Département informatique

Université Claude Bernard  Lyon 1

43 boulevard du 11 novembre 1918, 69622 Villeurbanne

04.72.69.21.82

SCRUM

Revue & rétrospective de sprint

Au cours de la réunion du 28/10, nous avons passé en revue le sprint précédent, afin de discuter de ce qui allait et ce qui devait être amélioré. De cette réunion ressortent les points suivants :

Retour de la première semaine de développement :

- Réussite du MVP et des tâches définies en début de semaine
- Manque de travail chez certain(s)
- Répartition inégale des tâches

Amélioration :

Scrum master : mieux répartir les tâches / les équilibrer

Equipe : faire de sous tâche

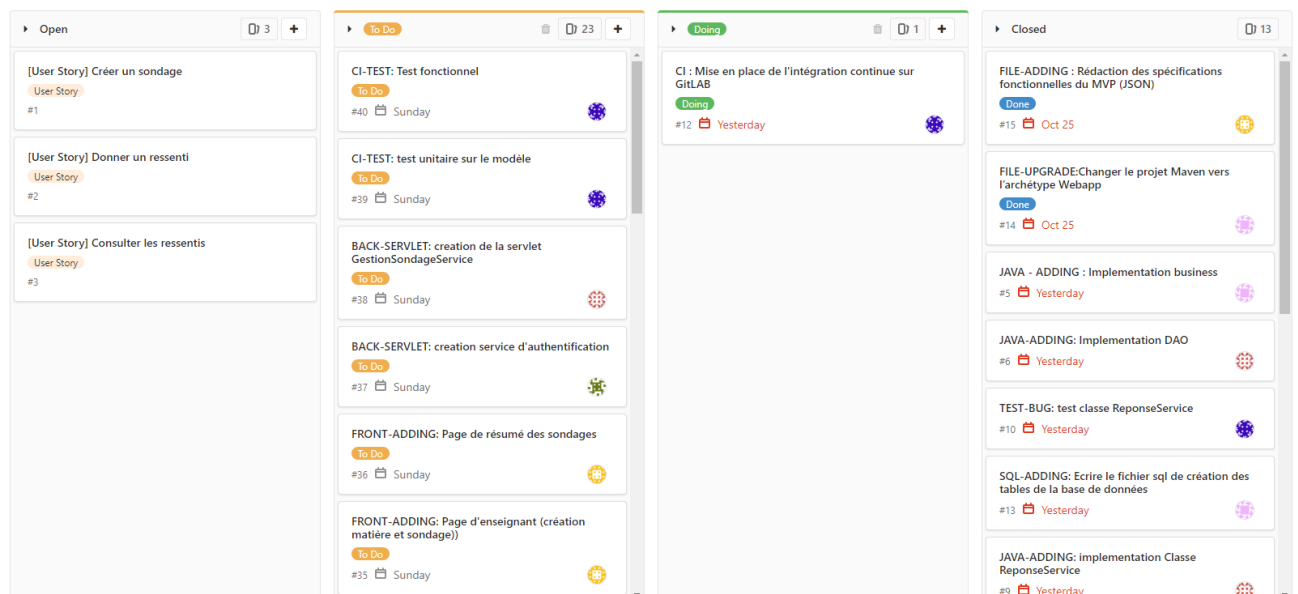
Equipe : bien utiliser le board et les issues

Equipe : rendez-vous tous les matins 10h

Planification du sprint suivant :

Nous avons défini les tâches à réaliser (globalement), pour qu'ensuite ces tâches soient détaillées dans gitlab (Issues + Milestones + Label) et assignées à chaque membre.

Aperçu du board en début de semaine :



Prototype

Nous avons décidé d'ajouter à notre application web les fonctionnalités ci-dessous pour le 2^{ème} prototype.

Fonctionnalités :

- Connexion / Inscription des enseignants
- Dashboard des enseignants leur permettant de créer une matière, un sondage
- Graphique des réponses obtenues au sondage, dans le dashboard également
- Permettre aux enseignants de générer un code à 5 caractères pour un sondage
- Affichage de statistiques diverses concernant les résultats obtenus

Tests utilisateurs

Nous allons effectuer les tests suivants :

- Tests fonctionnels
- Tests unitaires
- Tests utilisateurs