* Se a data do evento for posterior à data atual, permitir o evento; senão, alertar que o cadastro não será permitido por data inválida.
* Se o participante for maior de 18 anos, permitir o cadastro; senão, alertar que o cadastro não é permitido pela idade.
* Enquanto a quantidade de participantes for inferior a 100, permitir cadastro; senão, alertar que o cadastro não será permitido por ter excedido o limite.
* Criar fluxograma com todos os requisitos que devem ser atendidos pelo sistema.

Diagrama

Descrição gerada automaticamenteDiagrama

Descrição gerada automaticamenteDiagrama

Descrição gerada automaticamente

Ao verificar alguns fluxogramas verificamos que mesmo havendo uma sequência solicitada e alguns requisitos, há diversas formas de como estruturar a lógica do programa e desenhar isso. O mesmo ocorre no desenvolvimento de software, onde o mesmo problema pode ser tratado de diversas formas, não havendo um padrão para o que é certo ou errado.

Consegui ver apenas um código, o restante está restrito, mas o que consegui perceber é a forma que é organizado o código, no caso o entendimento de cada um para sua própria organização e entendimento, por mais que a base seja a mesma, a forma que é organizado influencia na eficiência.

Consegui observar um código, onde basicamente temos a mesma linha de raciocínio porém a forma de ser colocado muda um pouco, pois cada um tem um estilo de organização, para melhor entendimento, porém não deve fugir do objetivo, levando em consideração que muitos projetos são feitos por mais de um desenvolvedor.

Mesmo com todas as sequências lógicas chegando no mesmo resultado, consegui observar, que existe diversas maneiras de realizar o fluxograma, isso mostra que não existe somente uma solução correta, mais sim diversas maneiras de resolver o mesmo problema com visões diferente.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente