# Capsule n°1 :

## Présentation générale et objectif de l’exercice :

Cette première capsule a pour objectif de nous montrer comment programmer un émetteur sans fil pour émettre une trame de donnée vers un récepteur distant.

Objectif :

-être capable de programmer en C un nœud émetteur d’une trame

-programmer ensuite le récepteur pour qu’il reçoive et affiche cette trame

-Test réel sur matériel

## Format des trames (pas juste copie d’écran de la vidéo) :

## Diagramme de séquence (idem) :

## Automates personnels :

## Code source :

## Jeux d’essai :

## Démo :

## Compétences acquises :

## Identifier le travail perso et le travail des autres :

## Ce qui est fait et ce qui reste à faire si non-respect du cahier des charges :

## Perspectives et/ou travail en plus réalisé :

# Capsule n°2 :

## Présentation générale et objectif de l’exercice format des trames (pas juste copie d’écran de la vidéo) diagramme de séquence (idem) automates personnels Code source jeux d’essai démo compétences acquises identifier le travail perso et le travail des autres ce qui est fait et ce qui reste à faire si non-respect du cahier des charges perspectives et/ou travail en plus réalisé

# Capsule n°3 :

## Présentation générale et objectif de l’exercice format des trames (pas juste copie d’écran de la vidéo) diagramme de séquence (idem) automates personnels Code source jeux d’essai démo compétences acquises identifier le travail perso et le travail des autres ce qui est fait et ce qui reste à faire si non-respect du cahier des charges perspectives et/ou travail en plus réalisé

# Capsule n°4 :

## Présentation générale et objectif de l’exercice format des trames (pas juste copie d’écran de la vidéo) diagramme de séquence (idem) automates personnels Code source jeux d’essai démo compétences acquises identifier le travail perso et le travail des autres ce qui est fait et ce qui reste à faire si non-respect du cahier des charges perspectives et/ou travail en plus réalisé