



Lucas Rubio Lezana

Sobre mí

Me defino como una persona artística y creativa, apasionada por el diseño y desarrollo de personajes o mundos para videojuegos, series, cómics y películas. Me gusta explorar distintos estilos y campos artísticos, aunque también poseo conocimientos técnicos sobre lenguajes de programación, motores de videojuegos como Unity y modelado 3D.

Datos académicos

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (cursando)
Universidad Rey Juan Carlos
Sept. 2020 - Jul. 2024

Bachillerato Tecnológico
IES Ramiro de Maeztu
Nota media: 9.1
Sept. 2018 - Jun. 2020

Experiencia laboral

Informador en eventos

- Conciertos
- Eventos multitudinarios

Artista freelance

- Portadas de discos
- Animaciones
- Logotipos
- Videoclips animados
- Diseños

Habilidades Profesionales

Programas

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator / Inkscape
- Adobe Premiere
- Unity
- 3ds Max
- Github

Lenguajes

Conocimientos medios:

- C#
- C++
- Java
- Python

Conocimientos básicos:

- Javascript
- HTML/CSS
- JSON
- XML
- XQuery
- SQL



665642565



lucasrubiolezanart@gmail.com



<https://lucaswiggie.github.io/LucasRubioPortfolio/>

Idiomas

Español:
Nativo

Inglés:
C1 (Advanced Certificate)

Francés:
Bajo

Hobbies

- Jugar al baloncesto
- Practicar skate
- Escuchar distintos géneros musicales
- Creación de cómics y personajes/mundos ficticios
- Leer filosofía
- Arte urbano y callejero