



Lucas Rubio Lezana

Sobre mí

Me defino como una persona artística y creativa, apasionada por el diseño y desarrollo de personajes o mundos para videojuegos, series, cómics y películas. Me gusta explorar distintos estilos y campos artísticos, aunque también poseo conocimientos técnicos sobre lenguajes de programación, motores de videojuegos como Unity y modelado 3D.

Datos académicos

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (cursando)
Universidad Rey Juan Carlos
Sept. 2020 - Jul. 2024

Bachillerato Tecnológico
IES Ramiro de Maeztu
Nota media: 9.1
Sept. 2018 - Jun. 2020

Experiencia laboral

Informador en eventos

- Conciertos
- Eventos multitudinarios

Artista freelance

- Portadas de discos
- Animaciones
- Logotipos
- Videoclips animados
- Diseños


Habilidades Profesionales


Programas


- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator / Inkscape
- Adobe Premiere
- Unity
- 3ds Max
- Github

Lenguajes

- Conocimientos medios:
- C#
 - C++
 - Java
- Conocimientos básicos:
- Javascript
 - HTML
 - JSON
 - XML
 - XQuery

 665642565

 lucasrubiolezanart@gmail.com

 <https://lucaswiggie.github.io/LucasRubioPortfolio/>

Idiomas

Español:
Nativo

Inglés:
C1 (Advanced Certificate)

Francés:
Bajo

Hobbies

- Jugar al baloncesto
- Practicar skate
- Escuchar distintos géneros musicales
- Creación de cómics y personajes/mundos ficticios
- Leer filosofía
- Arte urbano y callejero