

Universidade Federal de Alfenas

Departamento de Ciência da Computação unifal-mg.edu,br/dcc/



Avaliação – Análise de Desempenho – 23/11/2023 – valor: 10,0 (peso: 2,0).

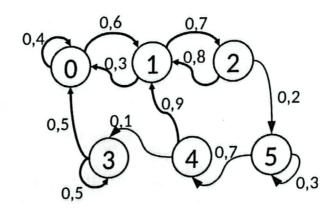
Prof. Flavie Perhiari Conzaga

Estudante:

4,6

3,0

(4,0) 1 – Um sistema após ser modelado resultou na seguinte cadeia de Markov:



- a) Essa cadeia de Markov possui matriz em estado estacionário? Justifique sua resposta.
- b) Caso a resposta seja afirmativa, calcule a matriz em estado estacionário.
- (3,0) 2 Considere uma estrutura de dados (como uma lista linear) sendo manipulada em um programa. Buscando obter a probabilidade do uso da quantidade de memória nesse cenário, o estado é dado pela quantidade de memória alocada. Por exemplo, se a quantidade de memória em uso em um determinado momento for igual a 10 nós, diz-se então que o estado da estrutura é S 10.

A probabilidade de que uma nova região de memória seja alocada é dada por b = 0,46, enquanto que a probabilidade de que uma região de memória seja liberada na lista é dada por d = 0,54.

Observações: Nesse exemplo a quantidade de memória disponível é limitada a 100 nós. Outros casos a serem tratados são caso o programa tente liberar memória, estando a lista já vazia; ou tente alocar mais memória com a lista já ocupando 100 posições. Nessas situações, uma resposta de erro é retornada ao usuário, e o programa não realiza transição.

- a) Construa o diagrama de estados para essa cadeia (pode ocultar estados semelhantes, para não ser preciso desenhar todos);
- b) Calcule o valor de s0, s50 e de s100;
- c) Qual a probabilidade de ocorrer um overflow?
- d) Qual a probabilidade de ocorrer um underflow?

CS CamScanner

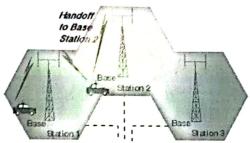
Digitalizado com CamScanner



Universidade Federal de Alfenas Departamento de Ciência da Computação unifal-ma.edu.br/dcc/



- (3,0) 3 Em um sistema de telefonia celular cada torre possui uma capacidade máxima de atendimento de ligações ao mesmo tempo. Além disso, as ligações são classificadas em dois tipos:
 - a. ligação nova: um usuário registrado na área de cobertura da torre inicia uma ligação;
 - b. handoff: um usuário que iniciou a ligação em uma outra torre se movimenta, ficando distante da torre de origem. A companhia telefônica transfere a ligação em andamento para uma outra torre mais próxima do usuário, permitindo que a ligação não caia. A Figura a seguir mostra um exemplo de handoff sendo realizado pelo usuário no carro ao se mover da BS1 para a BS2.



Considere um sistema onde inicialmente, uma torre ociosa (sem ligações), pode atender tanto a novas ligações quanto a handoff. A torre segue nesse comportamento até que a mesma esteja com 4 ligações simultâneas. A partir desse momento, se um usuário tentar fazer uma nova ligação, a torre retornará o sinal de ocupado. Contudo, se um usuário precisar fazer um handoff a torre ainda aceita. Quando a torre chegar a 6 ligações simultâneas, a mesma esgota a sua capacidade, não sendo capaz de atender nem mais a handoff's. Sabendo-se que a probabilidade de uma nova ligação é igual a b=0,35 e que a probabilidade de handoff igual a h=0,10, faça o que se pede:

- a) Modele o diagrama de estados da cadeia de Markov;
- b) Calcule a probabilidade de que uma tentativa de nova ligação receba o sinal de ocupado;
- c) Calcule a probabilidade de que uma tentativa de *handoff* não seja atendida;

Boa prova!

2) 6=0,46 a) Go, D, Coopb 2=0,54

5100 = 0,1481. (6)100 = 0,00000000 C 1,6105.108

C overglow neva evan no S100 e Jenier aloon memoria.
6.5100 = 0,000000000074 7,4083.10

d. So = 0,079974

				i de la	eril.
(a)	(3)	()
(1)	(V)	(

du l'hova 0=1-9

6=0,25

B= 0,20

Mux ligações = 5 max Handoff = 7

6 + h= K

b) f= 6. (Vo+ V6 + V7)

2+ [0,45] + [0,45] + [0,45] 5+

0,2 [0,45]5] + [0,2] [0,44]5)

Vo = 0,25

12 = 0,48.0,20=916

13=020.0,8182 =0,13

V1 = 0,45 .0,25 :0,20

VY=013.0,8192=0,11 V4 = 0,11 . 0,8182 = 0,09

V1+ V2+ V3

V6 = 0,09 , 0,8182 = 0,03

tuy+vs tub

p= 0,25, (0,13) = 0,033

V7 = 0,07 · 0,8182 = 0,02

+47=1

P= V7 . h

P= 0,01 x0,20 = 0,002

to no crade 1/7 ele não Tem a P ren aventido

CamScanner