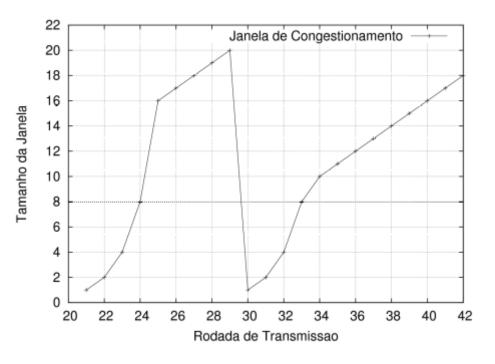
| Iniciado em | sexta, 27 ago 2021, 14:24 |
|--------------|---|
| Estado | Finalizada |
| Concluída em | sexta, 27 ago 2021, 15:42 |
| Tempo | 1 hora 17 minutos |
| empregado | |
| Avaliar | 8,00 de um máximo de 10,00(80 %) |



O gráfico a seguir ilustra o comportamento de uma janela de controle de congestionamento do TCP. É possível dizer qual era o tamanho da janela na perda que ocorreu antes da rodada 21? Em caso afirmativo, explique e responda qual era.





Sim. A perda ocorreu onde tamanho da janela = 32.

Analisando a rodada 21, a partida lenta leva até o tamanho de 16. Após isso, começa um crescimento linear.

Com base nisso, podemos concluir que o evento de perda ocorreu quando tamanho = 32. Logo em seguida crescendo até metade.

Exemplificando:







Considere que você esteja calculando o valor de checksum de maneira semelhante ao que é feito no protocolo UDP.

Marque a alternativa que possui o valor de checksum obtido após somar os seguintes valores de 16 bits (em binário).

<u>valor 1:</u> 1 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0

<u>valor 2:</u> 1 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 0 1 0 1



a.00100001110100100

b. 1 1 0 1 1 1 1 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1

oc. 1011110001011100

d. 0 1 0 0 0 0 1 1 1 0 1 0 0 0 1 1





Marque todas as alternativas que possuem características relacionadas ao Selective Repeat.

Atenção:

- alternativas corretas, quando selecionadas, acrescentam pontuação.
- alternativas erradas, quando selecionadas, retiram pontuação.



- a. Um ACK recebido anterior ao ponteiro send_base indica a perda do ACK no passado.
- b. O Selective Repeat armazena segmentos recebidos fora de ordem.
- c. Possui paralelismo no envio de segmentos através do conceito de janela deslizante.
- d. No caso de retransmissão, todos os segmentos à partir daquele que foi perdido serão também retransmitidos.
- e. Implementa o conceito de ACK cumulativo. Ou seja, um ACK confirma não apenas o segmento relacionado ao mesmo, mas também todos aqueles recebidos anteriormente.

As respostas corretas são: O Selective Repeat armazena segmentos recebidos fora de ordem., Possui paralelismo no envio de segmentos através do conceito de janela deslizante.



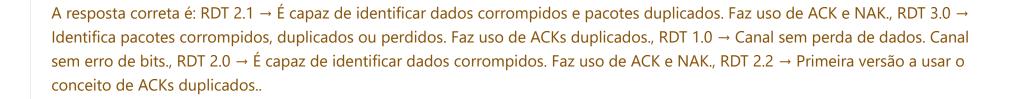
Na estimativa do tempo de *timeout*, o protocolo TCP evita utilizar pacotes que sejam retransmissão para o cômputo da variável *SampleRTT*. Explique o motivo.

A função do *timeout* é estabelecer o tempo para que você possa fazer a transmissão. Com base nisso, concluímos que a retransmissão dobra o tempo depois do *timeout* calculado. O cálculo do *SampleRTT* é retirado dessa informação para descobrir qual será a forma mais rápida possível.



Para cada versão de RDT escolha a opção que possui mais características relacionadas ao mesmo.

RDT 2.1 É capaz de identificar dados corrompidos e pacotes duplicados. Faz uso de ACK e NAK. **RDT 3.0** Identifica pacotes corrompidos, duplicados ou perdidos. Faz uso de ACKs duplicados. **RDT 1.0** Canal sem perda de dados. Canal sem erro de bits. **RDT 2.0** É capaz de identificar dados corrompidos. Faz uso de ACK e NAK. **RDT 2.2** Primeira versão a usar o conceito de ACKs duplicados.



■ Material sobre TCP Cubic

Seguir para...







