

Lucas Zago – 1201900251

Linguagem: Java

A programação por contrato é uma abordagem de desenvolvimento que diz que o desenvolvedor deve definir por meios formais a interface de um método ou tipo, junto ao seu comportamento em questão. Assim, o método Design By Contract permite a relação contratual de um sistema com seus módulos e com base nesses contratos, algumas ferramentas de análise verificam se o código tem os métodos necessários para cumprir o contrato.

Na linguagem Java, a descrição de tipos, como interfaces, junto a documentação dos métodos permite que sejam verificados a implementação dos contratos no código, além de servir como documentação do software, evitando ambiguidade e confusão, caso o código seja passado para outra pessoa, ou até mesmo, lido por outrem. Assim, pode-se concluir que o método de programação por contrato serve para criação de códigos mais claros e de acordo com os requisitos do mesmo, assim resultando em menor quantidade de bugs, melhor legibilidade e entre outras vantagens.