

Primera Parte II -Preguntas Verdadero/Falso

Comenzado el	viernes, 11 de diciembre de 2020, 12:21
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 11 de diciembre de 2020, 12:32
Tiempo empleado	10 minutos 36 segundos
Calificación	10,00 de un máximo de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Las direcciones físicas y lógicas son iguales durante la ejecución del programa

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Mientras se utiliza la técnica de mapeo directo, en un sistema de 16 bits, los 5 bits de orden superior se utilizan para identificar el bloque

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La memoria virtual es una tecnica que separa las direcciones logicas de las direcciones físicas reales, lo que permite aumentar el tamaño del espacio de direcciones logicas más allá de la cantidad de memoria física disponible mediante el intercambio con almacenamiento secundario.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La Translation Look-aside Buffer (TLB) es una memorias asociativa que se utiliza para traducir las direcciones lógicas en físicas en la paginación.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La técnica en la cual el controlador de DMA roba los ciclos de acceso del procesador se denomina **robo de memoria**.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El acceso directo a memoria (DMA) es una tecnica de gestion de buses en el cual el programa está a cargo de la gestión de los buses del sistema.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Solo existe un enfoque para arbitrar los buses: El esquema distribuido

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El controlador de video en modo texto presenta los puntos correspondientes a una fila de todos los caracteres de una línea de texto por cada línea de barrido del monitor

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El modo de texto la pantalla consiste en una cuadrícula rectangular uniforme de celdas que contienen uno de los caracteres de un conjunto predefinido.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La cantidad y tamaño de los pixeles de los monitores son una medida de la calidad de imagen que se puede reproducir en los mismos

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Finalizar revisión

Navegación por el cuestionario

1 2 3 4 5 6 7

8 9 10

Finalizar revisión

Primera Parte II -Preguntas Verdadero/Falso

Comenzado el	viernes, 11 de diciembre de 2020, 11:32
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 11 de diciembre de 2020, 11:49
Tiempo empleado	17 minutos 48 segundos
Calificación	9,00 de un máximo de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Las memorias fuertemente acopladas se utilizan en situaciones donde se necesitan tiempos de ejecución determinista

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La paginación y la segmentación gestionan la memoria de la misma manera utilizando diferente información

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El mapeo asociativo es más costoso que el mapeo directo.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Las memorias scratchpad se utilizan en los dispositivos móviles para acelerar la ejecución de los programas, y reducir el consumo de energía.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

La técnica en la cual el controlador de DMA tiene el acceso completo a los buses del sistema se denomina **modo ráfaga**.

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La técnica en la cual el controlador de DMA roba los ciclos de acceso del procesador se denomina **robo de ciclo**.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Para resolver los conflictos sobre el uso de los buses se utiliza un arbitro de buses.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El modo de gráfico es un modo de visualización en el que el contenido se representa internamente en una pantalla en términos de píxeles individuales.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los monitores analógicos consumen menos energía eléctrica que los digitales

Seleccione una:

☒ Verdadero ✗

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El ángulo de visión y el contraste son medidas de la calidad de imagen que se puede reproducir en los mismos

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Finalizar revisión

Navegación por el cuestionario

- 1

2

3

4

5

6

7
- 8

9

10

Finalizar revisión

Primera Parte II -Preguntas Verdadero/Falso

Comenzado el	viernes, 11 de diciembre de 2020, 11:31
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 11 de diciembre de 2020, 11:44
Tiempo empleado	13 minutos 23 segundos
Calificación	7,00 de un máximo de 10,00 (70%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

En la jerarquía de la memoria, a medida que aumenta la velocidad de operación, el tamaño de la memoria también aumenta.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

La técnica del mapa asociativo de conjuntos es una combinación de la técnica directa y asociativa.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El método de mapear los bloques de memoria consecutivos a los bloques de caché consecutivos se llama "Directo"

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

La única tarea de la unidad de manejo de memoria es mapear las direcciones lógicas en direcciones físicas

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 5

Incorrecta

Marcar pregunta

Los buses de primera generación funcionan como una red de alta velocidad con topología variable que conecta los elementos de la computadora.

Seleccione una:

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El acceso directo a memoria (DMA) es una técnica de gestión de buses en la cual el programa está a cargo de la gestión de los buses del sistema.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Hay tres tipos de transferencias que pueden realizarse en una computadora

* Memoria a periférico;

* Periférico a memoria;

* Entre bloques de memoria.

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Los monitores pueden presentar información en los modos gráfico y texto

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El modo de texto es un modo de visualización que no permite representar gráficos en una pantalla.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El controlador de video en modo texto accede a la misma línea de texto tantas veces como filas tengan la matriz de caracteres.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Finalizar revisión

Navegación por el cuestionario

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Finalizar revisión

Primera Parte II -Preguntas Verdadero/Falso

Comenzado el	viernes, 11 de diciembre de 2020, 10:03
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 11 de diciembre de 2020, 10:22
Tiempo empleado	18 minutos 19 segundos
Calificación	5,00 de un máximo de 10,00 (50%)

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

En el mapeo directo, la presencia del bloque en la memoria se verifica con la ayuda del campo de bloque

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Las páginas de una unidad de manejo de memoria siempre tienen el mismo tamaño

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El método de mapear los bloques de memoria consecutivos a los bloques de caché consecutivos se llama "Directo"

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Mientras se utiliza la técnica de mapeo directo, en un sistema de 16 bits, los 5 bits de orden superior se utilizan para identificar la etiqueta (Tag)

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El **encadenamiento** (daisy-chain) es un método de arbitraje de bus **descentralizado**, en el cual el maestro puede ser cualquier dispositivo conectado al bus.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Las prioridades de los dispositivos dentro de un bus pueden ser fijas o rotativas

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El acceso directo a memoria (DMA) es una tecnica de gestion de buses en el cual el programa está a cargo de la gestión de los buses del sistema.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Una característica importante del modo texto es que permite mantener la alineación vertical de los caracteres.

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Los registros del controlador de video 6845 solo definen los parámetros fundamentales de la pantalla del monitor.

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El controlador de video en modo texto accede a la misma línea de texto tantas veces como columnas tengan la matriz de caracteres.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Finalizar revisión

Navegación por el cuestionario

Comenzado el	viernes, 11 de diciembre de 2020, 15:53
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 11 de diciembre de 2020, 16:06
Tiempo empleado	13 minutos 39 segundos
Calificación	8,00 de un máximo de 10,00 (80%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

Las memorias fuertemente acopladas se utilizan en situaciones donde se necesitan tiempos de ejecución determinista

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es "Verdadero"

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

En el mapeo directo, la presencia del bloque en la memoria cache se verifica con la ayuda del campo de bloque

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es "Falso"

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

La única tarea de la unidad de manejo de memoria es mapear las direcciones lógicas en direcciones físicas

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es "Falso"

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

El mapeo asociativo es más costoso que el mapeo directo.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es "Verdadero"

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

El acceso directo a memoria (DMA) es una tecnica de gestion de los buses en el cual un coprocesador está a cargo de la gestión de los buses del sistema, deteniendo el procesador.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✗

La respuesta correcta es "Verdadero"

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

Solo existe un enfoque para arbitrar los buses: El esquema distribuido

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es "Falso"

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

Las interrupciones son un elemento importante de los sistemas multitarea para gestionar los periféricos.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es "Falso"

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

El controlador de video en modo texto accede a la misma línea de texto tantas veces como filas tengan la matriz de caracteres.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es "Verdadero"

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

El controlador de video en modo texto accede a la misma línea de texto tantas veces como columnas tengan la matriz de caracteres.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es "Falso"

Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩

 Marcar pregunta

El controlador de gráficos solo necesita suficiente memoria para almacenar los píxeles equivalentes a la línea de un carácter ó una línea de texto a la vez.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✗

La respuesta correcta es "Verdadero"