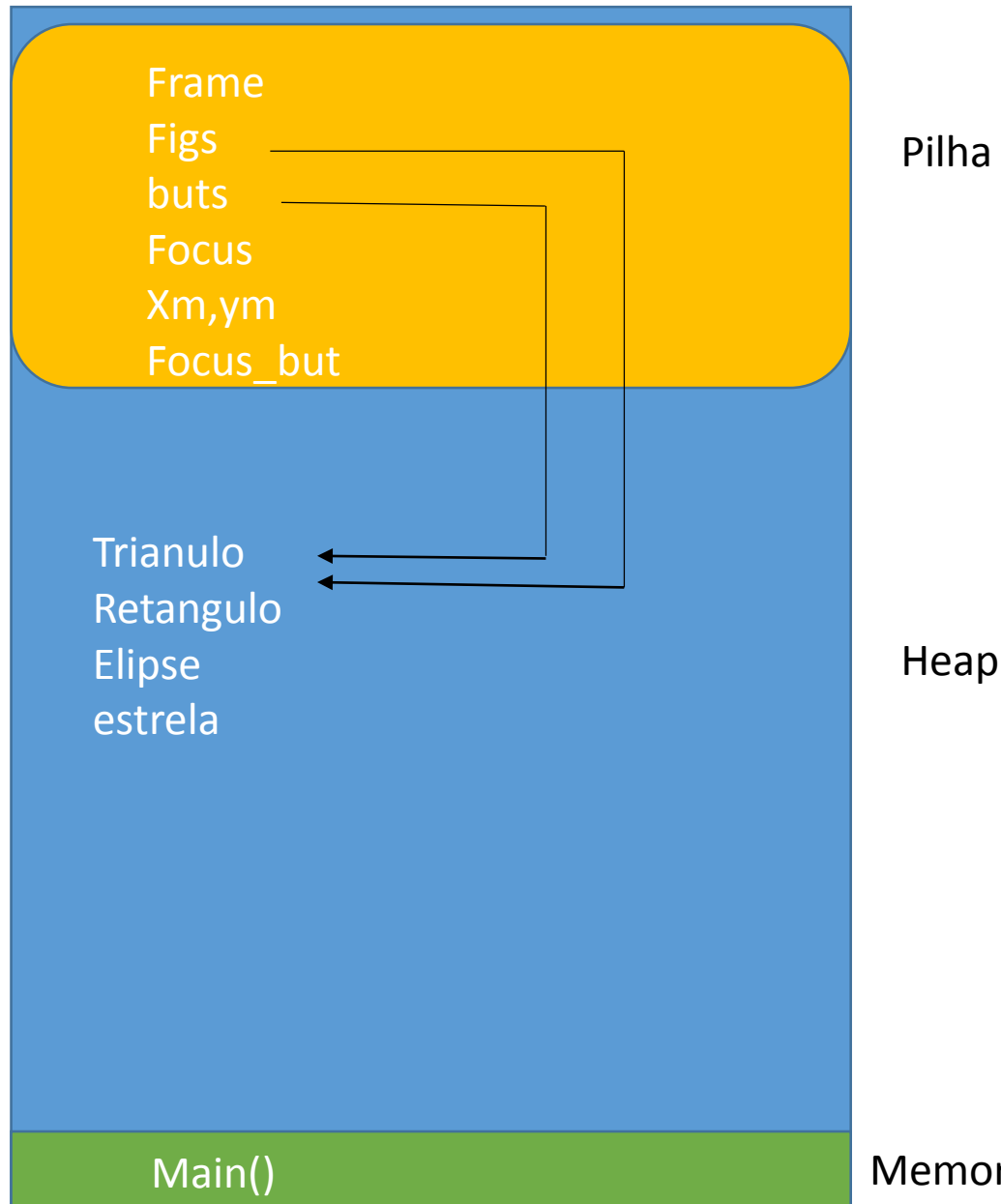


ESQUEMA MEMORIA 2.3.1



Quando um objeto é instanciado em java (geralmente através do operador new), esses objetos criados e seus respectivos parâmetros são automaticamente alocados na Heap (através de seu construtor).

Por isso que um ArrayList não há um tamanho fixo como em array, pois ele seria um “ponteiro” para os objetos que estão na heap, semelhante ao exemplo do vídeo *vec é um ponteiro e os elementos estarão na memória heap

Semelhante ao exemplo da variável static v no vídeo, a função Main vai ter um tempo de vida longo, porque a função é do tipo static.

Referências

<https://pt.stackoverflow.com/questions/3797/o-que-s%C3%A3o-e-onde-est%C3%A3o-a-stack-e-heap>

<https://pt.stackoverflow.com/questions/36741/heap-de-mem%C3%B3ria-java/36750#36750>

<https://www.guj.com.br/t/heap-oque-e-isso/28493/9>

Programa disponível em:

<https://github.com/Lucasalbertoquino/EDL>