



L U C A S   A N T Õ N I O   O L I V E I R A

R O D R I G U E S

E N G E N H E I R O   M E C A T R ã O N I C O   C O M   D O U T O R A D O

Engenheiro Mecatrônico com doutorado e entusiasta de tecnologia, com experiência profissional corporativa e acadêmica. 3 anos de experiência como Arquiteto de Soluções em TI atuando na área de infraestrutura e serviços profissionais. 6 anos de experiência com pesquisa e desenvolvimento em robótica com foco em otimização de sistemas, aprendizado de máquina e integração digital de sistemas mecânicos. Familiarizado com metodologias ágeis, autodidata e fácil adaptação a diferentes tipos de projetos. Proficiência em diversas ferramentas e linguagens de programação. Constante aprimoramento para atender as demandas mais recentes do mercado.

E X P E R I Ê N C I A   P R O F I S S I O N A L

Pesquisador - Universidade Federal de Uberlândia  
2015 - 2020

Discente pesquisador do Laboratório de Automação e robótica, atuando nas seguintes linhas de pesquisa:

**Desenvolvimento de equipamentos robóticos para reabilitação do membro inferior humano;**

**Otimização de sistemas utilizando métodos de machine learning;**

**Aplicação de inteligência Artificial para controle de sistemas mecanicos e integração com jogos virtuais;**

**Mais de 10 artigos publicados em congressos e periódicos internacionais, incluindo premiações diretas;**

**3 Registros de patentes.**

Estágio de Docência - Universidade Federal de Uberlândia  
2017-2019

Experiências como docente na Universidade Federal de Uberlândia para as seguintes disciplinas:

**Robótica: Estágio nas aulas de análise e síntese de estruturas assistida por computador.**

**Projeto Assistido por computador: Estágio nas aulas práticas de projetos de estruturas utilizando softwares CAD/CAE.**

**Projeto Aeronáutico: Estágio nas aulas práticas de projetos de aeronaves softwares CAD/CAE.**

**Automação industrial: Aprovado para Professor Substituto da disciplina em 1° Lugar.**

**Simulação de Sistemas Automatizados: Aprovado para Professor Substituto da disciplina em 1° Lugar.**

**Redes industriais: Aprovado para Professor Substituto da disciplina em 1° Lugar.**

Instrutor de Robótica e Programação - Happy Code  
2017 - 2017

Professor para jovens e adolescentes de:

**Programação aplicada ao desenvolvimento de jogos utilizando Unity 2D/3D, C# e Java;**

**Programação de robôs e drones educativos.**

Arquiteto de Soluções - Algar Tech  
2012 - 2015

Desenvolvimento de soluções corporativas para serviços profissionais de TI.Responsável pela formação de preços, execução de business cases através de RFPs, licitações e/ou prospecções. Área de atuação:

**Projetos de redes corporativas, telefonia IP e Callcenters;**

**Soluções para firewalls e storage;**

**Professional Services;**

**Manutenção e instalação de redes de fibra óptica;**

**Soluções em equipamentos Cisco.**

Membro de marketing, Diretor de Marketing - META Consultoria - Empresa Júnior  
2008 - 2010

Responsável pela comunicação da empresa com a comunidade acadêmica e com o mercado e pela realização de eventos de interesse comum. Líder de uma equipe com 4 membros. Participação ativa no conselho diretor da empresa.

F O R M A Ç Ã O   A C A D Ê M I C A

Doutorado em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2017 - 2020, Desenvolvimento de um novo suporte ativo para reabilitação da marcha humana utilizando métodos computacionais de otimização e machine learning.

Mestrado em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2015 - 2017, Desenvolvimento de equipamentos não-motorizados para reabilitação do membro inferior humano utilizando métodos computacionais de otimização e machine learning.

Graduação em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2008 - 2014, Projeto de fim de curso: Desenvolvimento de jogos para reabilitação do membro superior humano.

P R O J E T O S

Anlaisador dinâmico de mecanismos articulados em Python

2020, Projeto utilizado para análise dinâmica completa utilizando Elementos Finitos em mecanismos de quatro barras. Projeto escrito inteiramente em Python

Projetos de Data Science em Datasets abertos

2020, Estudos independentes, cursos online e desafios realizados na área de Data Science.

## CONTATO



Uberlândia, MG



Rua Afonso Arinos, 700 Apto.  
1301, Bairro Tubalina  
Uberlândia, MG



(34) 99644-8447



lucas.ep@outlook.com



www.linkedin.com/in/lucasaor

## COMPETÊNCIAS

Machine Learning

MATLAB

C/C++

Power BI

Python

Pacote Office

Pandas/Scikit-Learn

SQL

## LANGUAGES

Inglês

Espanhol

Profissional habituado com mudanças, altamente multidisciplinar, boa comunicação e fácil relacionamento.