



# LUCAS ANTÔNIO OLIVEIRA RODRIGUES

## DATA SCIENCE | ENGENHEIRO COM DOUTORADO

Entusiasta de tecnologia, com experiência profissional corporativa e acadêmica. Capacidade de auto-gestão em projetos independentes, e boa eficiência em trabalho em equipe. Experiência com aplicação de metodologias ágeis. Auto-didata de fácil adaptação a diferentes tipos de projetos. Proficiência em diversas ferramentas e linguagens de programação. Constante aprimoramento para atender as demandas mais recentes do mercado.

## CONTATO



Uberlândia, MG



Rua Afonso Arinos, 700 Apto.  
1301, Bairro Tubalina  
Uberlândia, MG



(34) 99644-8447



lucas.ep@outlook.com



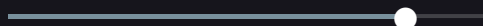
<https://bit.ly/2CN0Nlx>

## COMPETÊNCIAS

Machine Learning



Análise estatística



C/C++



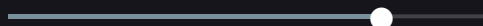
C#



Java



Python



Metodologias Ágeis



Power BI



SQL



## IDIOMAS

Inglês



Espanhol



## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Instrutor de Robótica e Programação - Happy Code 2017 - 2017

Professor para jovens e adolescentes de programação aplicada a desenvolvimento de jogos utilizando Unity 2D/3D, C# e Java, e programação de robôs e drones educativos.

### Arquiteto de Soluções - Algar Tech 2013 - 2015

Desenvolvimento de soluções corporativas para serviços profissionais em telecomunicações. responsável pelo desenho da solução mediante os requisitos dos clientes, elaboração do plano completo de negócio em conjunto com as equipes de execução, e confecção das propostas tecnico-comerciais.

Projetos de redes corporativas e telefonia IP;

Soluções para firewalls e storage;

Professional Services;

Manutenção e instalação de redes de fibra óptica;

Soluções em equipamentos Cisco.

### Membro de marketing, Diretor de Marketing - META Consultoria - Empresa Júnior 2008 - 2010

Responsável pela comunicação da empresa com a comunidade acadêmica e com o mercado e pela realização de eventos de interesse comum. Líder de uma equipe com 4 membros. Participação ativa no conselho diretor da empresa.

## OUTRAS HABILIDADES

Profissional habituado com mudanças, altamente multidisciplinar, boa comunicação e fácil relacionamento.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Doutorado em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2017 - 2020, Desenvolvimento de um novo suporte ativo para reabilitação da marcha humana utilizando métodos computacionais de otimização e machine learning.

Mestrado em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2015 - 2017, Desenvolvimento de equipamentos não-motorizados para reabilitação do membro inferior humano utilizando métodos computacionais de otimização e machine learning.

Graduação em Engenharia Mecatrônica - Universidade Federal de Uberlândia

2008 - 2014, Projeto de fim de curso: Desenvolvimento de jogos para reabilitação do membro superior humano.

## PROJETOS

Tutor de equipe de robótica educacional - "Pão de Queijo" para o Torneio Brasil de Robótica  
2016 - 2018

Professor voluntário de programação usando kits educacionais LEGO Mindstorms para equipe de alunos da categoria MIDDLE (10 a 14 anos).

Pesquisador na Universidade Federal de Uberlândia  
2010 - 2020

Autor e coautor em mais de 10 artigos publicados em periódicos nacionais e internacionais na área de aplicações robóticas para reabilitação, com destaque para premiação de melhor trabalho publicado em 2011 no Encontro Nacional de Engenharia Biomecânica - ENEBI 2011.