

Trabalho 1 - Sistemas Operacionais

...

Guilherme Sousa Lopes - 535869
Lucas Rodrigues Aragão - 538390

Sumário

- Ideia da fila
- Pontos críticos
- Detalhes de implementação

FILA

Fila - Ideia

- Somente uma fila
- Implementada como um vetor de structs Cliente, de maneira “circular”
- FIFO.

Fila - Funções

A fila possui as funções de

- Inicializar
- Checar se está vazia
- Checar se está cheia
- Inserir
- Remover

Fila - Implementação

```
typedef struct cliente {  
    int pid;  
    int hora_chegada;  
    int prioridade;  
    int tempo_atendimento;  
} cliente;  
  
typedef struct {  
    cliente fila[101];  
    int inicio;  
    int fim;  
} FilaCliente;  
  
void inicializarFila(FilaCliente* f);  
int filaVazia(FilaCliente* f);  
int filaCheia(FilaCliente* f);  
void inserir(FilaCliente* f, cliente c);  
cliente remover(FilaCliente* f);
```

Pontos críticos do código

Controle de threads

- Semáforos
- Função Waitpid
- Usleep

Semáforos

- Sem_atend e Sem_block
- Sem_fila
 - Controlar o acesso à fila
 - Criado junto aos outros semáforos, a thread recepção
 - Usado nas ações de remoção e de inserção de elementos na fila

Waitpid

- No momento da criação de clientes era necessário esperar ele dormir para continuar a thread recepção e como não podemos alterar o cliente.c essa foi a ideia que surgiu.

```
[...]  
waitpid(pid_cliente, &status, WUNTRACED);
```

```
[...]  
waitpid(pid_cliente, &status, 0);
```

Usleep

- Usados em alguns laços while, apenas para aguardar em determinado ponto, como em

```
while(filaVazia(fila)){  
    usleep(1); }
```

- Complicações...

```
void* atendente(void* args){  
    usleep(1000);  
    [...] }
```

Detalhes de implementação

Detalhes de Implementação

- A criação de clientes foi feita usando fork
- O analista sempre é chamado a cada 10 clientes atendidos.
- O pid do analista é armazenado em um arquivo temporário criado no momento em que o analista é executado.
- Para medir os tempos no programa foi usada a função `clock_gettime()` da biblioteca `time.h`.
- Variável booleana `pode_parar`

Fim