

Lucas Ávila Silva – 35132

### 1. PROJETO

Este projeto tem o intuito de simular um sistema embarcado voltado para controlar uma estufa de plantas, alterando a temperatura e a umidade do ambiente em questão.

Para que isso fosse possível, foram utilizados: um display LCD, para mostrar a leitura dos sensores; conversores A/D para realizar a leitura dos sensores (que foram substituídos por potenciômetros para fim de simulação no software PicSimLab); a Ventoinha, utilizada para resfriar o ambiente; LEDs para representar o acionamento das bombas d'água, responsáveis por manter a umidade dentro do desejado.



Figura 1 - Ilustração dos componentes

## 2. SOBRE O PIC18F4520

O microcontrolador PIC18f4520 faz parte da família de microcontroladores de 8 bits com núcleo de 14 bits, fabricada pela Microchip. O mesmo possuí 256 bytes de memória EEPROM e 32kb de memória Flash.



A seguir é apresentado o PIC18f4520:



Figura 2 - Microcontrolador PIC18f4520

### 3. DISPLAY LCD E SENSORES

O display LCD utilizado é o LCD 16x2, disponível no PicSimLab. Este display possui o chip controlador HD44780, feito pela Hitachi. Este chip está presente em diversos modelos de LCD. O microcontrolador PIC18f4520 se comunica com o display utilizando a interface I2C.

A seguir é apresentado o display no simulador PicSimLab:

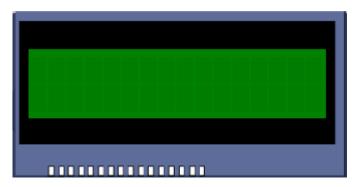


Figura 3 - Display LCD 16x2 PicSimLab

Os sensores utilizados são de Temperatura e Umidade e ambos variam de 0V até 5V. O sensor de Temperatura gera uma tensão de 0,1V/°C, ou seja, quando a temperatura ambiente está em 0°C, a leitura do sensor será de 0V, quando estiver em 10°C, a leitura será de 1V e assim por diante. O sensor de umidade atua de acordo com a resistência da terra à condução de corrente, sendo assim, quanto mais seco, mais resistência e menor a tensão. Portanto 0V corresponde a um solo seco e 5V um solo úmido.



A seguir são mostrados os sensores, que foram substituídos pelos potenciômetros do PicSimLab.



Figura 4 - Potenciômetros PicSimLab

### 4. PRINCIPAL DIFICULDADE

Em um determinado momento, mesmo com o código supostamente certo, ainda era constatado um erro com relação ao canal de comunicação do Pot. P2. Após algumas pesquisas para descobrir qual era o problema, foi constatado que havia um erro na função **adc\_amostra** biblioteca **adc.c**, responsável por fazer a conversão analógico-digital. O problema estava no **case 2**, que determinava o valor **0x01** para ADCONO. A correção foi feita substituindo o valor de **0x01** para **0x05**. Segue uma imagem com a resolução:

```
unsigned int adc_amostra(unsigned char canal) {
    switch (canal) {
        case 0:
            ADCON0 = 0x01;
            break;
        case 1:
            ADCON0 = 0x09;
            break;
        case 2:
            ADCON0 = 0x05;
            break;
}
```

Figura 5 - Código após a mudança



## 5. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

Primeiramente foram adicionadas todas a bibliotecas que continham as funções necessárias para desenvolver o código:

```
#include "picl8f4520.h"
#include "config.h"
#include "atraso.h"
#include "lcd.h"
#include "adc.h"
#include "i2c.h"
#include "pwm.h"
#include "bits.h"
```

Figura 6 - Bibliotecas

Em seguida foram declarados os protótipos das funções usadas para a conversão dos valores dos potenciômetros, foram feitas as designações dos valores para os TRIS e a inicialização de LCD, ADC e PWM.

```
void itoa(unsigned int val, char* str );
void itoal(unsigned int vall, char* strl);
void main() {
    unsigned char tmp, umid, temp;
   unsigned char tensao;
    char str[6],grau = 223;
    char strl[6];
    ADCON1 = 0x06;
    TRISA = 0xC3;
    TRISB = 0xF0;
    TRISC = 0x00;
    TRISD = 0x00;
    TRISE = 0x00;
    lcd init();
    adc init();
    pwmInit();
```

Figura 7 - Declarações iniciais



Então a lógica começou a ser implementada para o acionamento da ventoinha pela saída PWM de acordo com o valor do Pot. P1, sendo este valor mostrado no LCD. Posteriormente, foi implementado o acionamento dos 3 LEDs da PORTB (b1, b2, b3) de acordo com a leitura do Pot. P2, que simulam as bombas d'água. Por último, para determinar uma forma de inicialização do processo, foi definido o botão RB5 como "botão de ligar". O código é apresentado a seguir:

```
lcd_cmd(L_CLR);
lcd cmd(L L1);
lcd_str("Ligar o circuito");
lcd cmd(L L2);
lcd_str("pressionando RB5");
while (PORTBbits.RB5);
lcd_cmd(L_CLR);
lcd cmd(L L1);
lcd_str("Sensor1 = ");
lcd cmd(L L2);
lcd_str("Sensor2 = ");
for (;;) {
   umid = (adc_amostra(2)*10) / 204;
    tmp = (adc amostra(0)*10) / 204;
   lcd_cmd(L_L1 + 9 );
   itoa(tmp, str);
   itoal(umid, strl);
    tensao = str[3];
    umid = strl[3];
         if(tensao <= 50 && tensao >= 49) pwmSet1(32);
         if(tensao <= 52 && tensao > 50) pwmSet1(64);
        if(tensao <= 53 && tensao > 52) pwmSet1(92);
        if(tensao == 48) pwmSetl(0);
        if(umid <= 50 && umid >= 49)
            BitSet (PORTB, 2);
                  BitSet (PORTB, 3);
                  BitClr(PORTB, 1);
              if(umid <= 52 && umid > 50)
                 BitClr(PORTB,2);
                 BitSet(PORTB,3);
                 BitClr(PORTB,1);
               if(umid <= 53 && umid > 52)
                 BitClr(PORTB,1);
                 BitClr(PORTB, 3);
                 BitClr(PORTB, 2);
               if(umid == 48)
                  BitSet(PORTB,3);
                   BitSet(PORTB,2);
                  BitSet(PORTB,1);
              1
         lcd dat(str[3]);
         lcd dat('V');
         lcd_dat(' ');
         lcd_dat(str[3]);
         lcd_dat(str[4]);
         lcd dat(grau);
         lcd dat('C');
```



```
lcd_cmd(L_L^2 + 9);
          lcd_dat(str1[3]);
          lcd_dat('V');
          atraso_ms(10);
  void itoa(unsigned int val, char* str )
∃ {
    str[0] = (val/10000) + 0x30;
    str[1]=((val%10000)/1000)+0x30;
    str[2]=((val%1000)/100)+0x30;
    str[3]=((val%100)/10)+0x30;
    str[4] = (val %10) + 0x30;
    str[5]=0;
  void itoal(unsigned int vall, char* strl)
    str1[0]=(val1/10000)+0x30;
    str1[1]=((val1%10000)/1000)+0x30;
    str1[2]=((val1%1000)/100)+0x30;
    strl[3] = ((vall%100)/10)+0x30;
    strl[4] = (val1%10) + 0x30;
    str1[5]=0;
```

Figura 8,9 e 10 - Código

Por fim, o projeto é simulado no PicSimLab:

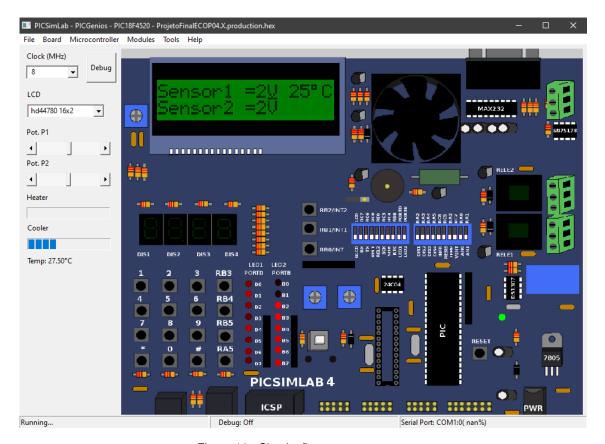


Figura 11 - Simulação



# 6. Conclusão

Após o desenvolvimento, pode-se concluir que o projeto desenvolvido atende a proposta, já que utilizando o PICSimLab para simulação, executa o funcionamento de controle de umidade e temperatura de uma estufa para plantas e utiliza conceitos aprendidos na disciplina.