



Lucas BENESTON

Développeur Front-End

Paris 2e
 06 75 20 24 13
 benestonlucas@hotmail.fr
 linkedin.com/beneston-lucas
 github.com/Lucasbeneston
 portfolio-beneston-lucas.herokuapp.com/
 Anglais (intermédiaire)
Espagnol (intermédiaire)
Créole (bilingue)

COMPÉTENCES



INTÉRÊTS

Écologie numérique
act.23.ecologie_numerique @
 Photographie argentique
bnw_unknown @

“ Motivé et prêt à relever des défis, j’aime créer des interfaces intuitives et efficaces, qui permettent d’optimiser l’expérience de l’utilisateur, quel qu’il soit. Je recherche un projet challengeant, inspirant et à impact positif. ”



PROJETS

- 01.2021 • **Bnw_unknown** (projet personnel)
#ReactJS #Sass #JavaScript #ESLint #NodeJS #PropTypes
Site vitrine de présentation de photographies argentiques
 <https://bnw-unknown.herokuapp.com/>
- 12.2020 • **Goweb store** (projet personnel)
#ReactJS #Sass #JavaScript #ESLint #NodeJS #PropTypes
Site e-commerce fictif (ajout article et gestion du panier)
 <https://goweb-store.herokuapp.com/>
- 11.2020 • **MyFilms** (projet personnel)
#ReactJS #ReactNative #JavaScript #Redux #APIDBmovies
Application sur le cinéma (recherche d’un film et ajout aux favoris)
 <https://portfolio-beneston-lucas.herokuapp.com/projets/my-films/>
- 07.2020 • **Fredelux Agency** (stage 2 mois)
#ReactJS #NodeJS #Sass #JavaScript #PostgreSQL #APIRest #MochaChai
Réalisation de l’API, du back-office et du front client
 <http://fredeluxagency.com/>
- 04.2020 • **Game Boy color** (projet personnel)
#Intégration #HTML #CSS #JavaScript
Reproduction à l’identique d’une Game Boy Color en CSS
 <https://lucasbeneston.github.io/GameBoy/>



FORMATIONS

- 2020 • **Formation développeur web Fullstack JS**
Simplon / 21 Accélérateur d’innovation sociale (Croix Rouge)
Titre professionnel RNCP Développeur web et web mobile - Niveau III
- 2020 • **Certification maîtrise de la qualité en projet web**
OPQUAST - Niveau Expert (930/1000)
- 2020 • **Certification aux méthodes Agiles**
Simplon - Parcours complet
- 2018-19 • **Formation à l’entrepreneuriat**
École 42 / Matrice.io



EXPÉRIENCES

- 2019 • **Consultant en écologie numérique - Act.23**
- Média de sensibilisation sur l’écologie numérique
- Accompagnement de startups dans des démarches greenIT
- 2018-19 • **Chargé de projet - Matrice.io**
- En partenariat avec 42, EDHEC, UPEM et STRATE
- Réinventer le tourisme à Monaco dans une logique de smart-city
- Programme d’innovation et d’apprentissage à l’entrepreneuriat
- 2018-20 • **Vendeur polyvalent en magasin bio - Bio C’ Bon**