



Modulo para iniciar tabuleiro

iniciarTabuleiro(char tabuleiro[SIZE][SIZE])

```
int i, j;  
char tabuleiroInicial[SIZE][SIZE] = {  
    {'T', 'C', 'B', 'D', 'R', 'B', 'C', 'T'},  
    {'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P'},  
    {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
    {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
    {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
    {'.', '.', '.', '.', '.', '.', '.', '.'},  
    {'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P', 'P'},  
    {'t', 'c', 'b', 'd', 'r', 'b', 'c', 't'}  
};
```

i=0; i < SIZE; i++

j=0; j < SIZE; j++

tabuleiro[i][j] = tabuleiro inicial [i][j];

Fim

Modulo para printar tabuleiro

printTabuleiro(char tabuleiro[SIZE][SIZE])

int i, j;

i=0; i < 8; i++

j=0; j < 8; j++

tabuleiro [i][j]

Fim